LX500

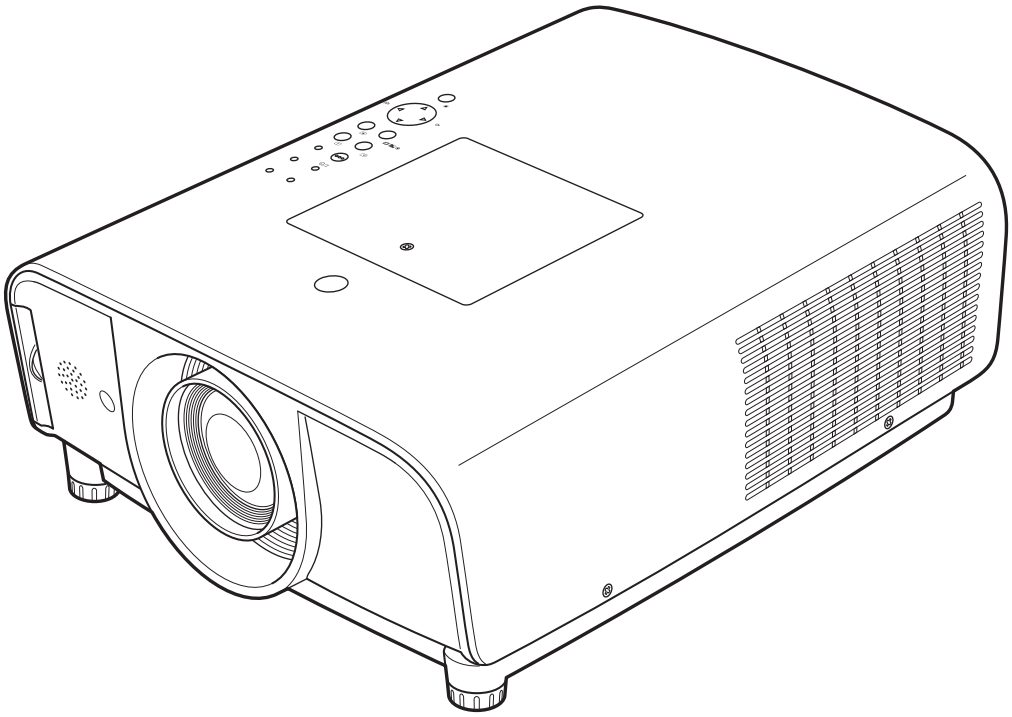
Manuale d’uso

020-000068-01

CHRISTIE®

LX500

103-015101-01



✻ L'obiettivo di proiezione è opzionale.

Manuale d'uso

Funzionalità e design

◆ Design compatto

Questo proiettore risulta estremamente compatto in termini di dimensioni e peso. Il proiettore è progettato per essere trasportato e utilizzato ovunque con estrema facilità.

◆ Ricco di funzioni

Questo proiettore dispone di molte funzioni utili come spostamento obiettivo, proiezione da soffitto e posteriore, proiezione perpendicolare omnidirezionale, varietà di opzioni obiettivo, ecc.

◆ Telecomando multiuso

Il telecomando può essere utilizzato sia mediante cavo che in modalità wireless, oppure come mouse wireless per PC. Sono inoltre disponibili otto codici telecomando e forme del puntatore selezionabili.

◆ Impostazione rapida sistema computer

Il proiettore è dotato di un sistema Multi-scan in grado di adattare in modo rapido l'apparecchio a quasi tutti i segnali trasmessi da computer (p37). È supportata una risoluzione fino a UXGA.

◆ Funzioni utili per presentazioni

- La funzione di zoom digitale consente di evidenziare le informazioni più importanti durante una presentazione (p15, 47).

◆ Funzione Sicurezza

La funzione Sicurezza aiuta a garantire la sicurezza del proiettore. Con la funzione Blocco tasti è possibile bloccare il funzionamento del pannello di controllo superiore o del telecomando (p59). Le funzioni di blocco tramite codice PIN prevengono l'uso non autorizzato del proiettore (p54 - 56).

◆ Controllo lampada

È possibile selezionare la luminosità della lampada di proiezione (p49).

◆ Risparmio energetico

La funzione Risparmio energetico riduce il consumo elettrico e preserva la vita operativa della lampada (p53).

◆ Display menu multilingue

Il menu delle operazioni può essere visualizzato in inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, portoghese, olandese, svedese, russo, cinese, coreano o giapponese (p49).

◆ Funzione Logo

La funzione Logo consente di personalizzare il logo su schermo con le funzioni per il logo (p50 - 51). È possibile acquisire un'immagine per la schermata del logo e usarla come visualizzazione iniziale o tra presentazioni.

◆ Utili funzioni di manutenzione

Le funzioni di manutenzione della lampada e del filtro consentono una corretta manutenzione del proiettore.

◆ Terminali interfaccia multipli

Il proiettore dispone di diversi terminali di interfaccia che supportano vari tipi di apparecchi e segnali (p11 - 12).

✔Note:

• I menu su schermo e le figure incluse nel presente manuale potrebbero risultare lievemente differenti dal prodotto.
• Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.

Sommario

Funzionalità e design 2
Sommario 3
All'utente 4
Istruzioni sulla sicurezza 5
Circolazione dell'aria 6
Installazione del proiettore in una posizione corretta 7
Precauzioni per il posizionamento del proiettore 7
Spostamento del proiettore 8
Prestare estrema attenzione durante il trasporto del proiettore 8
Conformità 9
Funzioni e nomi dei componenti 10
Vista anteriore 10
Vista posteriore 10
Vista inferiore 10
Terminale posteriore 11
Pannello di controllo superiore 13
Telecomando 14
Installazione delle pile del telecomando 16
Ricevitori del telecomando e raggio di azione 16
Codice telecomando 17
Installazione 18
Piedini regolabili 18
Installazione dell'obiettivo 19
Collegamento a un computer (RGB digitale e analogico) 20
Collegamento all'apparecchiatura video (Video, S-Video) 21
Collegamento all'apparecchiatura video (Scart RGB e Component) 22
Collegamento del cavo di alimentazione CA. 23
Funzionamento di base 24
Accensione del proiettore 24
Spegnimento del proiettore 25
Come utilizzare il menu su schermo 26
Barra dei menu 27
Controllo tramite comandi del proiettore 28
Regolazione dell'audio 29
Controllo tramite telecomando 30
Funzione Puntatore laser 32
Funzione Puntatore 32
Funzionamento del mouse via radio 33
Selezione ingresso 34
Ingresso 34
Selezione della sorgente di ingresso 35
Selezione del sistema video 36
Regolazione del computer 37
Selezione del sistema del computer 37
Auto regolazione PC 38
Regolazione manuale PC 39
Selezione del livello immagine 41
Selezione del livello immagine 41
Regolazione dell'immagine 42
Regolazione dell'immagine 42
Regolazione dello schermo 45
Regolazione dello schermo 45
Regolazione delle dimensioni dello schermo (Segnali computer) 46
Regolazione delle dimensioni dello schermo (Segnali Video, Component) 48
Impostazione 49
Impostazione 49
Manutenzione e pulizia del filtro. 58
Pulizia del filtro 58
Ripristino del contatore del filtro 58
Sostituzione della lampada 59
Ripristino del contatore della lampada 60
Indicatori di avvertenza 61
Pulizia dell'obiettivo di proiezione 62
Pulizia dell'involucro del proiettore 62
Appendice 63
Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento 63
Albero del menu 66
Indicatori e condizione del proiettore 68
Caratteristiche dei computer compatibili 70
Specifiche tecniche 72
Componenti facoltativi 73
Configurazione dei terminali 74
Memo codice PIN 75
Dimensioni 76

Marchi

I nomi di società e prodotti presenti in questo manuale sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

Prima di usare questo proiettore, leggere per intero il manuale, in modo da poter azionare correttamente il proiettore.
Questo proiettore è dotato di molte caratteristiche e funzioni utili. L'uso del proiettore consente di sfruttare queste funzioni e di mantenerlo nelle condizioni ottimali per lungo tempo.
Un uso improprio può provocare non solo un'abbreviazione della durata del prodotto, ma anche malfunzionamenti, pericolo di incendi o altri incidenti.
Se il proiettore non funziona correttamente, rileggere questo manuale, verificare la correttezza delle operazioni eseguite, controllare le connessioni tramite cavo e ricercare le soluzioni nella sezione "Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento" alla fine di questo manuale. Se il problema persiste, contattare il rivenditore presso cui è stato acquistato questo proiettore o il centro di assistenza.

ATTENZIONE
RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE NON APRIRE

ATTENZIONE : PER RIDURRE IL RISCHIO DI SCOSSE ELETTRICHE, NON RIMUOVERE IL COPERCHIO (O LA PARTE POSTERIORE). ALL'INTERNO NON CI SONO PARTI CHE NECESSITANO MANUTENZIONE DA PARTE DELL'UTENTE, ECCETTO LA SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA. AFFIDARE LA MANUTENZIONE A PERSONALE DI ASSISTENZA QUALIFICATO.

QUESTO SIMBOLO INDICA CHE ALL'INTERNO DELL'UNITÀ È PRESENTE UNA TENSIONE PERICOLOSA, FONTE DI RISCHI DI SCOSSE ELETTRICHE.

QUESTO SIMBOLO INDICA CHE NEL MANUALE D'USO PER L'USO ALLEGATO ALL'UNITÀ SONO CONTENUTE ISTRUZIONI IMPORTANTI PER L'USO E PER LA MANUTENZIONE DELL'APPARECCHIO.

NOTA: *Questo contrassegno e il sistema di riciclaggio sono applicabili esclusivamente ai Paesi dell'Unione Europea; non sono applicabili a Paesi di altre aree del mondo.*

Il vostro prodotto CHRISTIE è stato costruito da materiali e componenti di alta qualità, che sono riutilizzabili o riciclabili.

Prodotti elettrici ed elettronici portando questo simbolo alla fine dell'uso devono essere smaltiti separatamente dai rifiuti casalinghi.

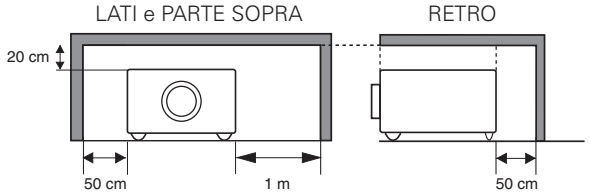
Vi preghiamo di smaltire questo apparecchio al deposito comunale.
Nell'Unione Europea esistono sistemi di raccolta differenziata per prodotti elettrici ed elettronici.

Aiutateci a conservare l'ambiente in cui viviamo!

Precauzioni di sicurezza

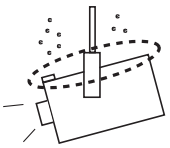
AVVERTENZA : PER RIDURRE IL RISCHIO DI INCENDIO O SCOSSE ELETTRICHE NON ESPORRE L'APPARECCHIO A PIOGGIA O UMIDITÀ.

- L'obiettivo di proiezione di questo proiettore emette una luce intensa. Non fissare direttamente l'obiettivo potrebbero derivarne seri danni alla vista. Fare particolarmente attenzione a che i bambini non fissino direttamente il raggio luminoso.
- Installare il proiettore in posizione corretta. Altrimenti, si corre il rischio di incendi.
- Per consentire la corretta circolazione dell'aria e il raffreddamento dell'unità è necessario lasciare sufficiente spazio libero sulle parti superiore, posteriore e laterali del proiettore. Le dimensioni mostrate indicano lo spazio minimo richiesto. Se il proiettore deve essere inserito in un vano, occorre comunque mantenere tali distanze minime.
- Non coprire la fessura di ventilazione situata sul proiettore. La formazione di calore può ridurre la durata del proiettore e può anche essere pericolosa.



- Se si prevede di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo piuttosto lungo, disinserire la spina del proiettore dalla presa a muro della rete elettrica.

AVVERTENZE SULL'INSTALLAZIONE A SOFFITTO



Se si installa il proiettore al soffitto, pulire periodicamente le prese di entrata dell'aria, i filtri dell'aria e la parte superiore del proiettore con un aspirapolvere. Se il proiettore non viene pulito per un periodo prolungato, la povere può bloccare il funzionamento della funzione di raffreddamento e può provocare guasti o seri incidenti.

PER EVITARE RISCHI DI GUASTI O SERI INCIDENTI, NON INSTALLARE IL PROIETTORE IN AMBIENTI UMIDI O SATURI DI GRASSI O FUMI, COME IN UNA CUCINA. SE IL PROIETTORE ENTRA A CONTATTO CON OLIO O PRODOTTI CHIMICI, POTREBBE DETERIORARSI.

LEGGERE E CONSERVARE QUESTO MANUALE D'USO PER UN RIFERIMENTO FUTURO.

Istruzioni sulla sicurezza

Prima di mettere in funzione il prodotto, è necessario leggere tutte le istruzioni di funzionamento e sicurezza.

Leggere attentamente tutte le istruzioni riportate di seguito e conservarle per l'uso successivo. Prima di pulire il proiettore disinserire la spina dalla presa della rete c.a. Non usare detergenti liquidi o spray. Per la pulizia, utilizzare un panno umido.

Seguire tutte le avvertenze e le istruzioni indicate sul proiettore.

Per una maggiore protezione del proiettore in caso di temporale o di mancato utilizzo per un lungo periodo di tempo, disinserire la spina dalla presa a muro. Questo evita possibili danni derivanti da fulmini o sovracorrenti momentanee.

Non esporre questa unità alla pioggia né utilizzarla vicino all'acqua ... per esempio, in un piano interrato umido, vicino a una piscina, ecc...

Per non causare danni all'apparecchio non utilizzare accessori che non siano raccomandati dal fabbricante.

Non posizionare il proiettore su carrelli, cavalletti o piani non stabili. Il proiettore potrebbe cadere, causando gravi lesioni a bambini o adulti e danneggiarsi seriamente. Utilizzare solo carrelli o cavalletti raccomandati dal fabbricante o venduti con il proiettore stesso. I montaggi a parete o scaffali devono essere eseguiti attenendosi alle istruzioni del fabbricante e utilizzando un kit di montaggio approvato dal fabbricante.

Qualsiasi spostamento dell'apparecchio su un carrello deve essere effettuato con la massima cura. Arresti repentini, spinte eccessive e superfici irregolari potrebbero far ribaltare il proiettore e il carrello.

Le fessure e le aperture poste sul lato e sul fondo dell'apparecchio servono per la ventilazione, necessaria per il buon funzionamento del proiettore e per proteggerlo dai rischi derivati dal surriscaldamento.

Le aperture non devono mai essere coperte con panni o altro e per non ostruire l'apertura del fondo evitare di porre il proiettore su letti, divani, tappeti o altre superfici simili. Non posizionare il proiettore accanto a caloriferi o altre fonti di calore.

Questo proiettore non deve essere installato in un posto incassato quale un mobile libreria, a meno che ci siano delle appropriate aperture di ventilazione.

Non introdurre oggetti di alcun tipo nelle fessure del proiettore perché potrebbero venire a contatto con parti sotto tensione pericolose o provocare corto circuiti con il rischio di incendi o scosse elettriche. Non versare liquidi di alcun tipo sul proiettore.

Non installare il proiettore in prossimità dei condotti di ventilazione di un impianto di climatizzazione.

Il proiettore deve essere alimentato esclusivamente con corrente alla tensione indicata sull'apposita targhetta. In caso di dubbi sul tipo di alimentazione, consultare il rivenditore autorizzato o la società elettrica locale.

Per evitare il rischio di incendi o scosse elettriche non sovraccaricare le prese a muro o i cavi di prolunga. Non appoggiare oggetti sul cavo di alimentazione. Non posizionare il proiettore in modo che il cavo sia sottoposto al calpestio delle persone presenti.

Non tentare di riparare il proiettore da soli, perché aprendo o rimuovendo le coperture ci si espone all'alto voltaggio o ad altri rischi. Per tutti gli interventi far riferimento al personale di assistenza qualificato.

Disconnettere il cavo di alimentazione del proiettore dalla presa a muro e far riferimento al personale di assistenza qualificato quando si verificano le seguenti condizioni:

a. Quando il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati o usurati.
b. Quando acqua o altri liquidi sono penetrati nel proiettore.
c. Quando il proiettore è stato esposto a pioggia o umidità.
d. Quando il proiettore non funziona normalmente pur attenendosi alle istruzioni di funzionamento. Regolare solo i comandi descritti nelle istruzioni di funzionamento, poiché la regolazione impropria di altri comandi potrebbe causare danni e spesso rendere più laboriosi gli interventi dei tecnici qualificati per il ripristino del funzionamento regolare del proiettore.
e. Quando il proiettore è caduto e l'involucro esterno è danneggiato.
f. Quando il proiettore mostra un evidente malfunzionamento e necessita di un intervento di riparazione.

Nel caso in cui si rendano necessarie delle sostituzioni, assicurarsi che i tecnici di assistenza utilizzino i pezzi di ricambio specificati dal fabbricante, dotati delle stesse caratteristiche dei pezzi originali. Sostituzioni non autorizzate possono causare incendi, scosse elettriche o lesioni alle persone.

Dopo ogni riparazione o manutenzione del proiettore, chiedere ai tecnici di assistenza di eseguire delle prove di controllo per accertarsi che il proiettore funzioni in modo sicuro.

Circolazione dell'aria

Le aperture nell'involucro svolgono la funzione di ventilazione per garantire il funzionamento corretto del prodotto e per proteggerlo dal surriscaldamento, tali aperture non devono essere bloccate o ostruite.

⚠ ATTENZIONE

Dalle prese di ventilazione viene emessa aria calda. Quando si utilizza o si installa il proiettore, è necessario osservare le seguenti precauzioni.

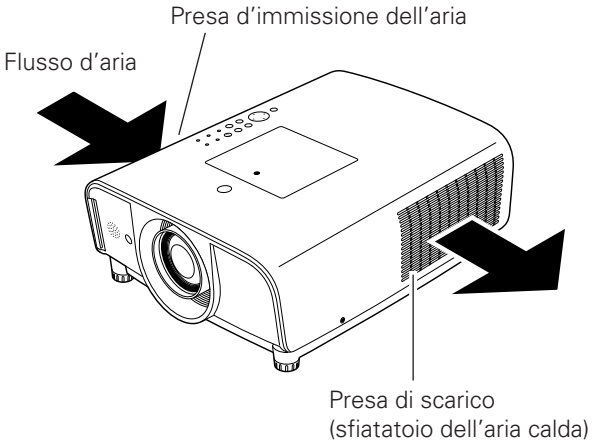
–Non posizionare oggetti infiammabili o bombolette spray vicino al proiettore, in quanto dalle aperture dell'aria viene emessa aria calda.

–Mantenere la presa di scarico lontana almeno 1 m da qualsiasi oggetto.

–Non toccare i componenti periferici della presa di ventilazione, specialmente le viti e le parti metalliche. Queste aree diventano caldo durante l'uso del proiettore.

–Non posizionare oggetti sulle superfici esterne. Questi potrebbero non solo danneggiare le superfici esterne, ma comportare anche rischi d'incendio dovuti al calore.

Le ventole di raffreddamento svolgono la funzione di raffreddamento del proiettore. La velocità di funzionamento delle ventole varia in base alla temperatura all'interno del proiettore.



IMPORTANTE!

Pulire il filtro regolarmente!

Il proiettore utilizza una lampada che genera calore. Le ventole di raffreddamento e le aperture dell'aria servono a dissipare il calore aspirando aria all'interno del proiettore e il filtro è ubicato nelle aperture di aspirazione dell'aria per prevenire che la polvere penetri all'interno del proiettore.

Per una corretta manutenzione del proiettore, è necessario effettuarne una pulizia regolare. Rimuovere qualsiasi traccia di sporcizia o polvere eventualmente accumulatesi sul proiettore o sul filtro.

Se il proiettore rileva un intasamento del filtro, sullo schermo viene visualizzata l'icona "Avviso filtro" (rossa) e l'indicatore "WARNING FILTER" sul pannello di controllo superiore inizia a lampeggiare (vedere di seguito). Interrompere immediatamente l'utilizzo del proiettore e pulire o sostituire il filtro.

Ostruire le aperture dell'aria e non effettuare la pulizia del proiettore per periodi prolungati può non solo comportare danni al proiettore, che potrebbero richiedere riparazioni costose, ma anche causare incidenti o incendi.

Per la manutenzione del filtro, fare riferimento a "Timer filtro" a pagina 57 e a "Manutenzione e pulizia del filtro" a pagina 58.

I danni al proiettore dovuti all'utilizzo di un filtro sporco o a manutenzione inadeguata invalidano la garanzia del proiettore.

Pannello di controllo superiore

L'icona Avv. filtro (rossa) appare sullo schermo quando il proiettore rileva un intasamento del filtro.

Installazione del proiettore in una posizione corretta

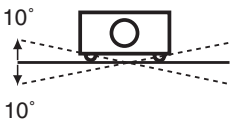
Utilizzare il proiettore correttamente nelle posizioni specificate. Il posizionamento errato del proiettore potrebbe ridurre la durata della lampada e provocare incidenti gravi o incendi.
Questo proiettore è in grado di proiettare immagini verso l'alto o verso il basso, oppure in posizione inclinata perpendicolarmente rispetto al piano orizzontale. Per l'installazione in posizione inclinata verso l'alto, installare il proiettore con la parte inferiore rivolta verso l'alto.

✔***Nota:***

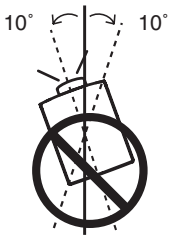
- *Quando l'immagine viene proiettata al contrario (sopra/sotto, sinistra/destra) impostare la funzione per il montaggio a soffitto su "Acceso" (p45).*

Precauzioni per il posizionamento del proiettore

Durante l'installazione del proiettore, evitare le seguenti posizioni, così come descritto di seguito.

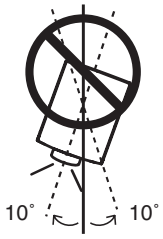


Non inclinare lateralmente il proiettore di più di 10 gradi.



In fase di proiezione verso l'alto, non inclinare il proiettore di oltre 10 gradi verso destra o sinistra.

Non rivolgere il proiettore verso uno dei due lati per proiettare un'immagine.



In fase di proiezione verso il basso, non inclinare il proiettore di oltre 10 gradi verso destra o sinistra.

FARE ATTENZIONE DURANTE IL MONTAGGIO A SOFFITTO

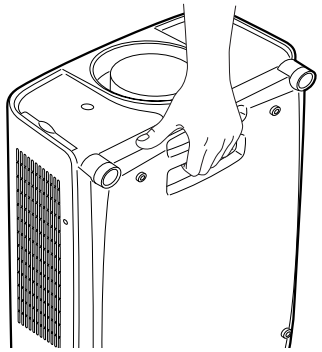
Per l'installazione a soffitto, occorre disporre dell'apposito kit di montaggio per questo proiettore. Se l'installazione non viene effettuata correttamente, il proiettore potrebbe cadere, con conseguenti possibili pericoli or lesioni. Per ulteriori informazioni, rivolgersi al rivenditore. La garanzia del proiettore non copre i danni causati dall'utilizzo di kit di montaggio a soffitto non raccomandati o dall'installazione del kit di montaggio a soffitto in un luogo errato.

Spostamento del proiettore

Per spostare il proiettore, utilizzare l'apposita impugnatura.

Quando si trasporta il proiettore, riposizionare il copriobiettivo e ritrarre i piedini regolabili per evitare di danneggiare l'obiettivo e le superfici esterne.

Quando non si utilizza il proiettore per un lungo periodo di tempo, riporlo in una custodia adatta in modo che sia protetto.



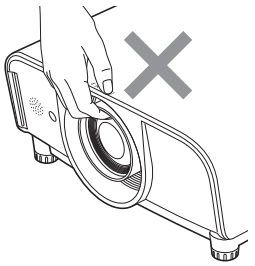
PRECAUZIONI PER IL TRASPORTO DEL PROIETTORE

– Non far cadere il proiettore o urtare che subisca colpi violenti in quanto potrebbe subire danni o non funzionare correttamente.
– Per trasportare il proiettore, utilizzare un contenitore per il trasporto adatta.
– Non spedire il proiettore tramite un corriere o un'agenzia di spedizioni in un contenitore non adatto. Il proiettore potrebbe danneggiarsi. Per spedire il proiettore tramite un corriere o un'agenzia di spedizioni, chiedere al rivenditore di fiducia consigli.
– Non inserire il proiettore nella custodia, prima che sia sufficientemente raffreddato.

Prestare estrema attenzione durante il trasporto del proiettore

Per spostare o sollevare il proiettore, fare attenzione a non afferrare l'obiettivo. In caso contrario, l'obiettivo o il proiettore potrebbero subire danni.

Maneggiare il proiettore con cura; evitare di farlo cadere o battere, di sottoporlo a forti sollecitazioni e di appoggiare oggetti sulle superfici esterne.

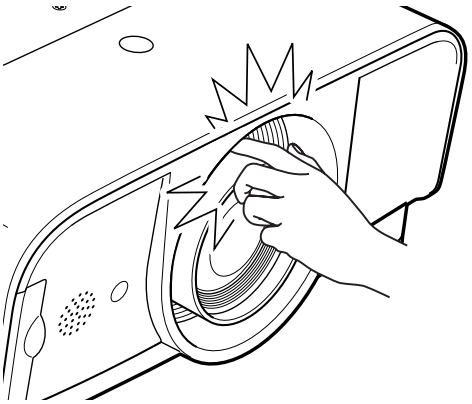


Non maneggiare l'obiettivo e i componenti periferici.

ATTENZIONE

Il proiettore è dotato di un obiettivo motorizzato. Per utilizzare il proiettore, osservare le seguenti istruzioni:

- Non toccare l'obiettivo mentre è in movimento, per evitare lesioni alle dita.
- Evitare sempre che i bambini tocchino l'obiettivo.



Avviso della Federal Communication Commission

Nota : Questo apparecchio è stato testato e dichiarato conforme ai limiti di un dispositivo digitale di classe B, ai sensi della Parte 15 della normativa FCC. Questi limiti hanno lo scopo di fornire una ragionevole protezione contro interferenze dannose, nel caso in cui l'apparecchio venga usato in un ambiente residenziale. Questo apparecchio genera, usa e può irradiare energia di frequenze radio e, se non installato in conformità con le istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Comunque, non è possibile garantire che in una particolare installazione non si verifichino interferenze. Se questo apparecchio causa interferenze dannose alla ricezione di programmi radio o televisivi, cosa che può essere determinata accendendo e spegnendo l'apparecchio, l'utente è incoraggiato a tentare di rimediare al problema delle interferenze con una o più delle contromisure seguenti.

- Riorientare l'antenna o installarla in un altro posto.
- Aumentare la distanza tra apparecchio e ricevitore.
- Collegare l'apparecchio a una presa della rete elettrica diversa da quella a cui è collegato il ricevitore.
- Rivolgersi al rivenditore o a un tecnico radio/TV esperto per i consigli del caso.

L'uso del cavo schermato è necessario per la conformità ai limiti della classe B della sottosezione B della Parte 15 della normativa FCC.

Non apportare cambiamenti o modifiche all'apparecchio a meno che sia specificato nelle istruzioni. Se tali cambiamenti o modifiche fossero necessari, potrebbe essere necessario interrompere il funzionamento dell'apparecchio.

Numero modello	: 103-015101-01
Nome commerciale	: Christie
Azienda responsabile	: CHRISTIE DIGITAL SYSTEMS, Inc.
Indirizzo	: 10550 Camden Drive Cypress, CA 90630 U.S.A.

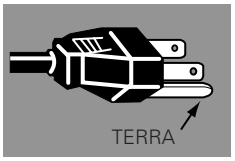
REQUISITI DEL CAVO DI ALIMENTAZIONE A C.A.

Il cavo di alimentazione in dotazione con questo proiettore è conforme ai requisiti per l'uso in vigore nel Paese in cui si è acquistato.

Cavo di alimentazione per gli Stati Uniti e il Canada:

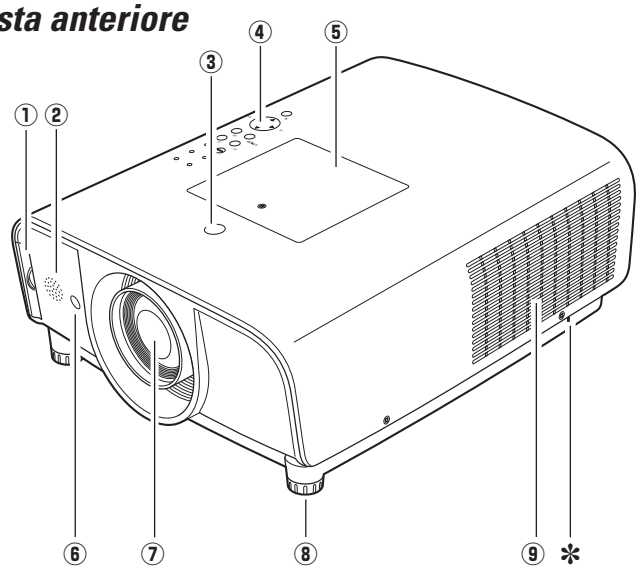
Il cavo di alimentazione a c.a. usato negli Stati Uniti e in Canada è presente nell'elenco di Underwriters Laboratories (UL) e certificato da Canadian Standard Association (CSA).

Il cavo di alimentazione a c.a. è dotato di una spina a c.a. con messa a terra. Si tratta di una misura di sicurezza per essere certi che la spina possa essere inserita correttamente nella presa di rete. Non cercare di eliminare questa caratteristica di sicurezza. Se non si riesce a inserire la presa nella spina, contattare l'elettricista di fiducia.

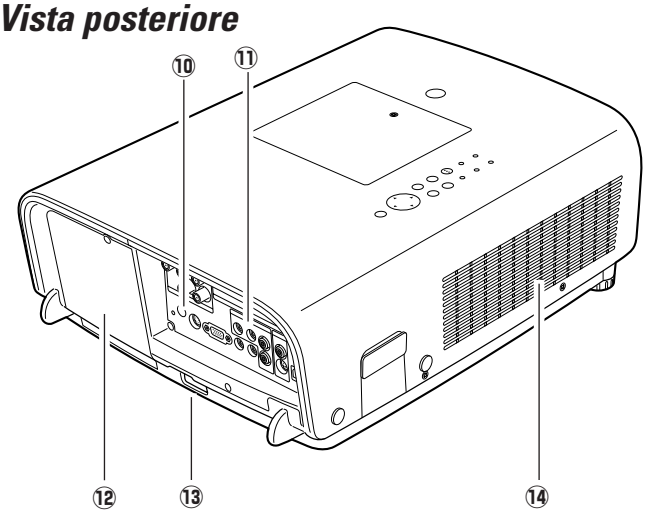


LA PRESA DI RETE DEVE ESSERE INSTALLATA VICINO ALL'APPARECCHIO E FACILMENTE ACCESSIBILE.

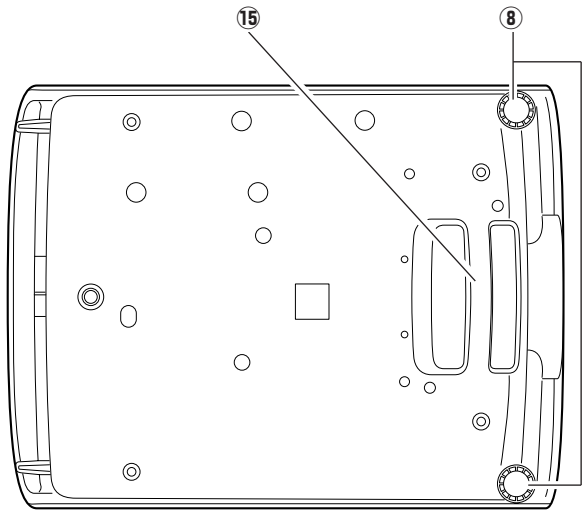
Vista anteriore



Vista posteriore



Vista inferiore



① Filtro

② Altoparlante

③ Pulsante di rilascio dell'obiettivo

④ Tasti e indicatori del pannello dei comandi

⑤ Coperchio manutenzione

AVVERTENZA: SOLO PER MANUTENZIONE. NON APRIRE.

ATTENZIONE

Non accendere il proiettore con il copriobiettivo inserito. L'alta temperatura prodotta dal raggio di luce potrebbe danneggiare il copriobiettivo ed essere anche causa d'incendio.

⑥ Ricevitore remoto a infrarossi (Vista anteriore)

⑦ Obiettivo di proiezione (Opzionale)

⑧ Piedini regolabili

⑨ Presa di scarico

ATTENZIONE

Dalla presa di scarico viene emessa aria calda. Non collocare in prossimità della presa oggetti sensibili al calore.

✻ Slot di sicurezza Kensington

Questo slot è specifico per il blocco Kensington, utilizzato per scoraggiare il furto del proiettore.

*Kensington è un marchio registrato di ACCO Brands Corporation.

⑩ Ricevitore remoto a infrarossi (Vista inferiore)

⑪ Terminali e connettori

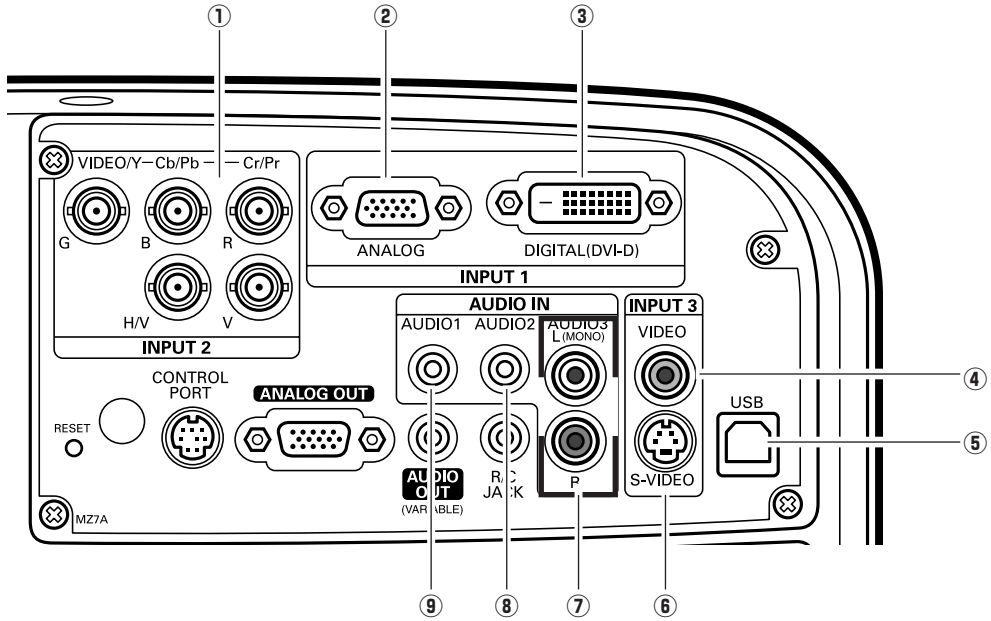
⑫ Sportello della lampada

⑬ Connettore del cavo di alimentazione

⑭ Presa d'immissione dell'aria

⑮ Impugnatura

Terminale posteriore



① **CONNETTORI DI INGRESSO BNC 5**
Collegare il segnale di uscita video Component o Composite proveniente da dispositivi video ai connettori VIDEO/Y, Cb/Pb e Cr/Pr oppure collegare il segnale di uscita del computer (tipo BNC 5 [verde, blu, rosso, Sinc. Orizz. e Vert.]) ai connettori G, B, R, H/V e V (p20 - 22).

② **TERMINALE DI INGRESSO COMPUTER (ANALOGICO)**
Collegare il segnale di uscita del computer (o scart RGB) a questo terminale (p20, 22).

③ **TERMINALE DI INGRESSO COMPUTER (DIGITALE)**
Collegare il segnale di uscita del computer (tipo Digitale DVI-D) a questo terminale. È anche possibile collegare il segnale HD (compatibile HDCP) (p20, 22).

④ **CONNETTORE DI ENTRATA VIDEO**
Collegare il segnale di uscita video Composite del dispositivo video a questo connettore (p21).

⑤ **CONNETTORE USB (serie B)**
Utilizzare questo connettore per controllare un computer mediante il telecomando del proiettore. Collegare il terminale USB del computer a questo connettore mediante il cavo USB in dotazione (p20).

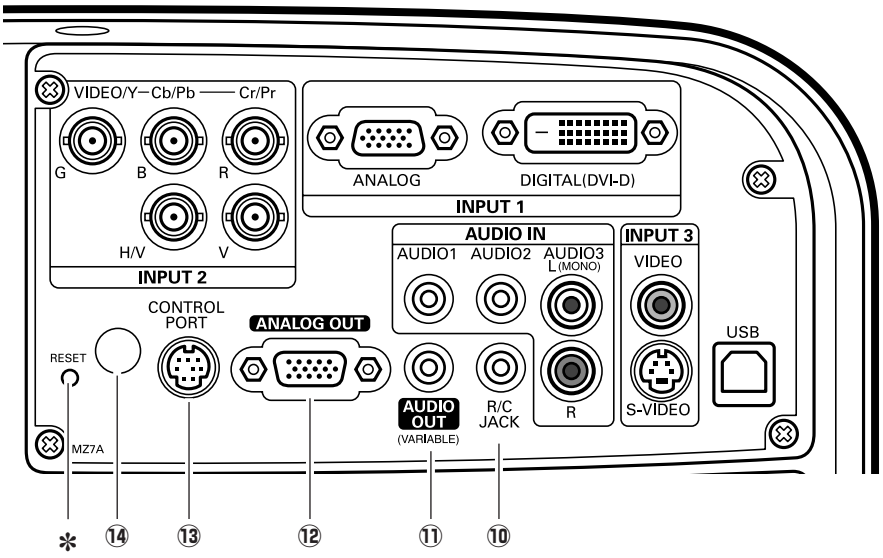
⑥ **CONNETTORE DI INGRESSO S-VIDEO**
Collegare il segnale di uscita S-Video del dispositivo video a questo connettore (p21).

⑦ **CONNETTORI AUDIO 3 (S(MONO)/D)**
Collegare il segnale di uscita audio di un dispositivo video collegato a ④ o ⑥ a questi connettori (p21) Per un segnale mono audio (connettore audio singolo), effettuare il collegamento al connettore L (MONO).

⑧ **CONNETTORE AUDIO 2**
Collegare il segnale di uscita audio (stereo) di un computer o dispositivo video collegato a ① a questo connettore (p20 - 22).

⑨ **CONNETTORE AUDIO 1**
Collegare il segnale di uscita audio (stereo) di un computer o dispositivo video collegato a ② o ③ a questo connettore (p20, 22).

Terminale posteriore



⑩ CONNETTORE CAVO R/C
Per utilizzare il telecomando con il cavo, collegare il telecomando a questo connettore con un cavo per telecomando (non fornito).

⑪ CONNETTORE DI USCITA MONITOR AUDIO (VARIABLE)
Utilizzare questo connettore per il collegamento del segnale audio di uscita del computer o di un dispositivo video a un dispositivo audio esterno (p20 - 22).

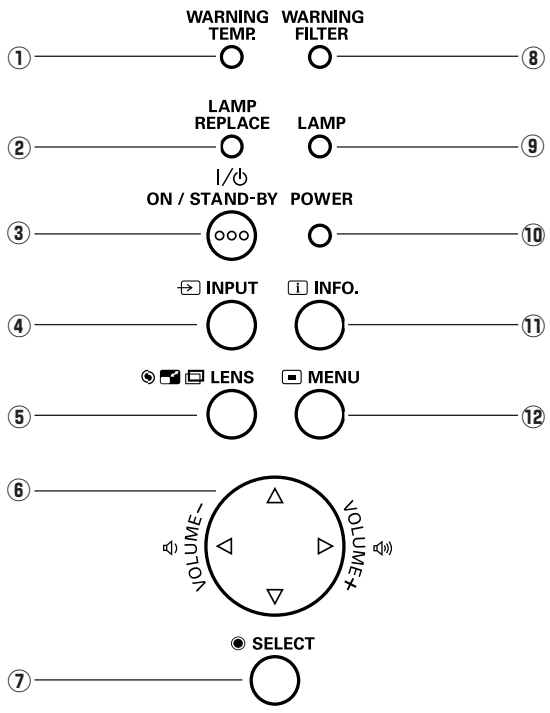
⑫ TERMINALE DI USCITA MONITOR (ANALOGICO)
Utilizzare questo terminale per collegare il segnale video di uscita di un computer a un dispositivo video esterno (p20 - 22).

⑬ CONNETTORE PORTA DI CONTROLLO
Se si intende controllare il proiettore da un computer, collegare il computer a questo connettore con un cavo di controllo.

⑭ RICEVITORE TELECOMANDO A INFRAROSSI (dietro)
Il ricevitore del telecomando a infrarossi si trova anche davanti (p10, 16).

✻ Tasto RESET
Un microprocessore incorporato che controlla questa unità occasionalmente potrebbe non funzionare correttamente e richiedere la reimpostazione. Questa operazione può essere eseguita premendo il pulsante di RESET con una penna, in questo modo l'unità si spegnerà e verrà quindi riaccesa. Utilizzare la funzione di RESET con parsimonia.

Pannello di controllo superiore



① **Indicatore WARNING TEMP.**
Lampeggia in rosso quando la temperatura interna del proiettore è eccessiva (p61, 68).

② **Indicatore LAMP REPLACE**
Questo indicatore si illumina in giallo quando la lampada di proiezione è prossima alla fine della sua durata utile (p59, 69).

③ **Tasto ON/STAND-BY**
Accende o spegne il proiettore (p24, 25).

④ **Tasto INPUT**
Seleziona la sorgente di ingresso (p34, 35).

⑤ **Tasto LENS**
Consente di accedere alla modalità di regolazione della messa a fuoco, dello zoom e di spostamento dell'obiettivo (p30).

⑥ **Tasti Puntatore ▲▼ ◀▶ (VOLUME +/–)**
– Selezionano le opzioni o regolano i valori nel menu su schermo (p26).
– Controllano le dimensioni dell'immagine in modalità Zoom digitale + (p47).
– Regolano il volume (Tasti Puntatore ◀▶) (p29).

⑦ **Tasto SELECT**
– Esegue l'opzione selezionata (p26).
– Espande/comprime l'immagine in modalità Zoom digitale (p47).

⑧ **Indicatore WARNING FILTER**
– Lampeggia in arancione se è necessario pulire il filtro.
– Si illumina in arancione se viene rilevato un intasamento del filtro che richiede la pulizia immediata.

⑨ **Indicatore LAMP**
Si illumina in rosso durante il funzionamento.

⑩ **Indicatore POWER**
– Si illumina in modalità Stand-by e durante il funzionamento.
– Lampeggia durante il periodo di raffreddamento.
– Lampeggia in modalità Risparmio energetico (p53).

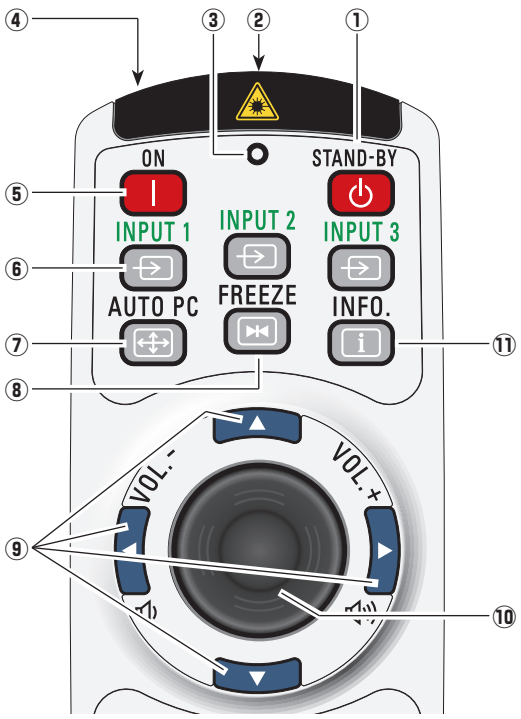
⑪ **Tasto INFO.**
Visualizza le informazioni sulla sorgente di ingresso (p28).

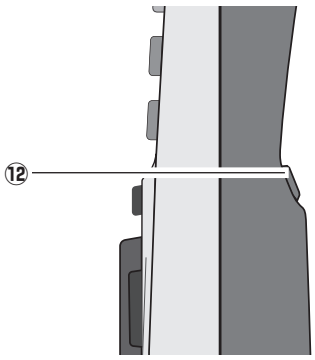
⑫ **Tasto MENU**
Apre e chiude il menu su schermo (p26).

✔***Nota:***

• Tutti i cinque indicatori sul pannello di controllo superiore si illuminano se il proiettore rileva una condizione anomala.

Telecomando





① Tasto STAND-BY
Spegne il proiettore (p25).

② Connettore per TELECOMANDO CON CAVO
Se si intende utilizzare il telecomando con cavo, collegare il cavo del telecomando (non in dotazione) a questo connettore.

③ Indicatore EMISSIONE SEGNALE
Questo indicatore si accende in rosso quando il fascio laser viene emesso dall'apertura luce laser oppure quando viene inviato un segnale dal telecomando al proiettore (p32).

④ Finestra LUCE LASER
Emette un fascio di luce laser (p32).

⑤ Tasto ON
Accende il proiettore (p24).

⑥ Tasti INPUT 1 - 3
Consentono di selezionare una sorgente di ingresso (INPUT 1 - INPUT 3) (p34, 35).

⑦ Tasto AUTO PC
Regola automaticamente le immagini provenienti da computer sull'impostazione ottimale (p30, 38).

⑧ Tasto FREEZE
Blocca l'immagine sullo schermo (p30).

⑨ Tasti Puntatore ▲▼◀▶ (VOLUME +/–)
–Selezionano le opzioni o regolano i valori nel menu su schermo (p26).
–Controllano le dimensioni dell'immagine in modalità Zoom digitale + (p47).
–Regolano il volume (Tasti Puntatore ◀▶) (p29).

⑩ Tasto PUNTATORE PRESENTAZIONE
Sposta il puntatore del proiettore o un puntatore per il funzionamento del mouse via radio (p32, 33).

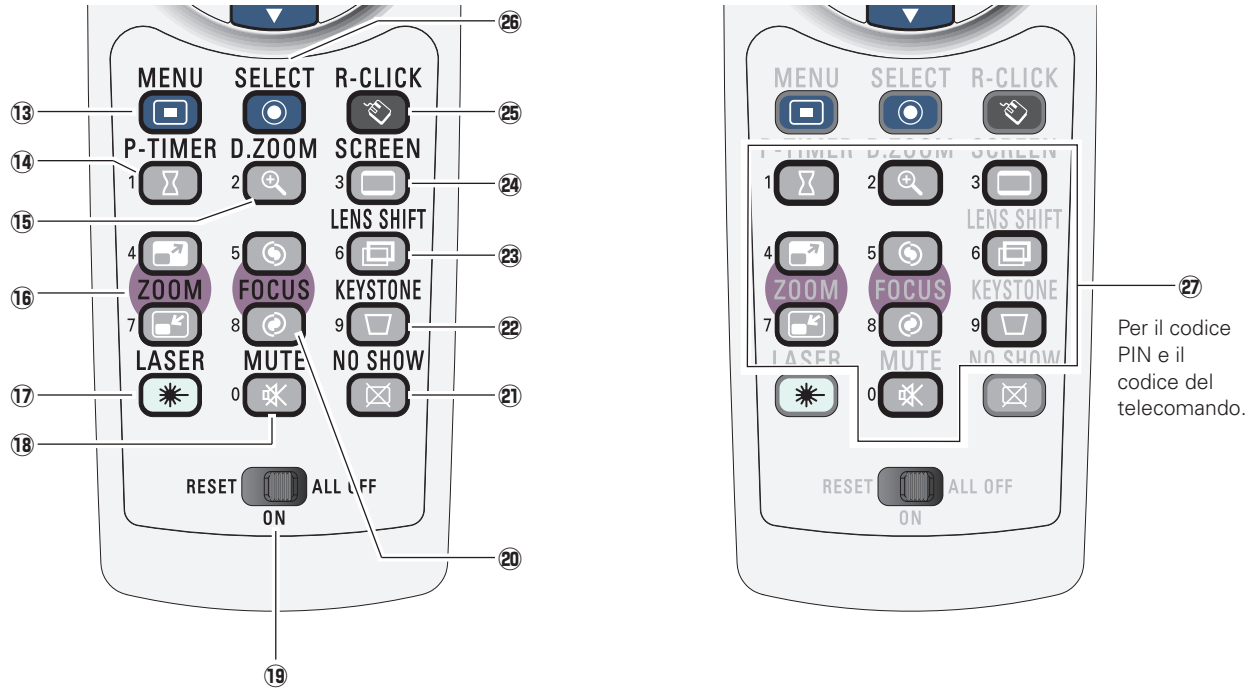
⑪ Tasto INFO.
Visualizza le informazioni sulla sorgente di ingresso (p28).

⑫ Tasto CLIC SINISTRO
Svolge la funzione di clic con il pulsante sinistro del mouse per il funzionamento del mouse via radio (p33).

Per garantire un corretto funzionamento, si raccomanda di osservare le seguenti precauzioni:

–Non piegare o lasciare cadere il telecomando o esporlo all'umidità o al calore.
–Per la pulizia, utilizzare un panno morbido e asciutto. Non utilizzare benzene, solventi o altre sostanze chimiche.

Telecomando



⑬ Tasto MENU
Apre e chiude il menu su schermo (p26).

⑭ Tasto P-TIMER
Controlla la funzione P-timer (p31).

⑮ Tasto D.ZOOM
Consentono di selezionare la modalità zoom digitale +/– e di ridimensionare l'immagine (p47).

⑯ Tasti ZOOM ▲▼
Imposta lo zoom delle immagini avanti o indietro (p30).

⑰ Tasto LASER
–Controlla la funzione di puntamento laser. Il raggio laser viene emesso premendo questo tasto per un 1 minuto. Se è necessario utilizzare il laser per più di un minuto, rilasciare il tasto LASER, quindi premerlo nuovamente (p32).
–Visualizza il puntatore sullo schermo (p32).

⑱ Tasto MUTE
Interrompe l'audio (p29).

⑲ Interruttore RESET/ON/ALL-OFF
Quando si utilizza il telecomando, posizionare questo interruttore su "ON". Posizionarlo su "ALL OFF" per risparmiare le batterie quando il telecomando non viene utilizzato. Posizionare questo interruttore su "RESET" per reinizializzare il codice del telecomando oppure per riportare l'impostazione Area evidenziata o Puntatore su Puntatore laser (p32, 33).

⑳ Tasto FOCUS
Regola la messa a fuoco (p30).

㉑ Tasto NO SHOW
Disattiva temporaneamente l'immagine sullo schermo (p31).

㉒ Tasto KEYSTONE
Corregge la distorsione trapezoidale (p31).

㉓ Tasto LENS SHIFT
Seleziona la funzione di spostamento dell'obiettivo (p30).

㉔ Tasto SCREEN
Seleziona la dimensione dello schermo (p30).

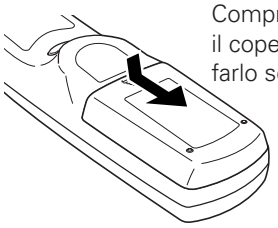
㉕ Tasto CLIC DESTRO
Svolge la funzione di clic con il pulsante destro del mouse per il funzionamento del mouse via radio (p33).

㉖ Tasto SELECT
–Esegue l'opzione selezionata (p26).
–Espande/comprime l'immagine in modalità Zoom digitale (p47).

㉗ Tasti numerici
Operano come normali tasti numerici. Utilizzare questi tasti per l'impostazione dei codici del telecomando (p17) o per l'inserimento dei numeri del codice PIN (p24, 50, 51, 55, 56).

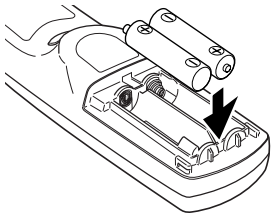
Installazione delle pile del telecomando

1 Rimuovere il coperchietto dell'alloggiamento delle pile.



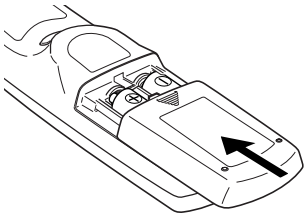
Comprimere il coperchio e farlo scorrere.

2 Installare le nuove batterie nell'alloggiamento.



2 pile di tipo AAA
Per la corretta polarità (+ e –), assicurarsi che i terminali delle pile vengano a contatto con i terminali del comparto.

3 Rimettere a posto il coperchietto dell'alloggiamento delle pile.



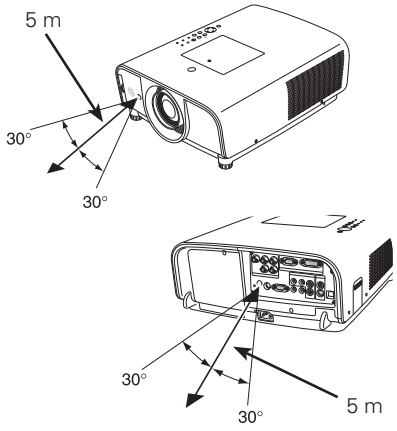
Si raccomanda di osservare le precauzioni di sicurezza descritte di seguito:

- Usare 2 pile alcaline di tipo AAA o LR03.
- Sostituire sempre le batterie insieme.
- Non usare assieme una pila nuova e una pila usata.
- Evitare il contatto con acqua o liquidi.
- Non esporre i telecomandi ai rischi di umidità o surriscaldamento.
- Non far cadere l'unità di telecomando.
- Se si verificasse una perdita delle pile, si raccomanda di pulire bene l'alloggiamento delle pile e caricare due pile nuove.
- Se le pile non vengono sostituire correttamente, esiste il pericolo di esplosioni.
- Smaltire le pile usate conformemente alle istruzioni del produttore delle pile e alle normative locali.

Ricevitori del telecomando e raggio di azione

Quando si premono i tasti, puntare il telecomando verso il proiettore (verso i ricevitori del telecomando a infrarossi). Il massimo raggio di azione per il telecomando è circa 5 m e 60 gradi rispetto alle parti anteriore e posteriore del proiettore.

I ricevitori del telecomando a infrarossi sono presenti sia sulla parte anteriore che su quella posteriore del proiettore. È possibile utilizzare entrambi i ricevitori secondo le proprie esigenze (vedere alle pagine 10, 52).



✔***Nota:***

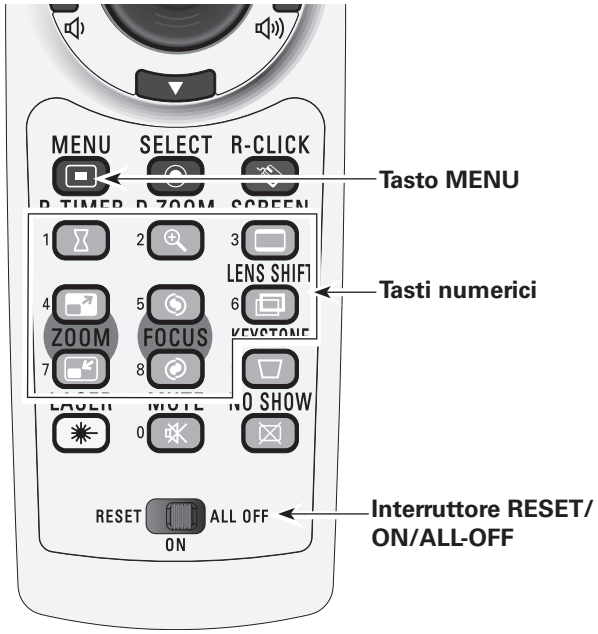
- *Per l'installazione del proiettore al soffitto, selezionare il ricevitore del telecomando a infrarossi che si trova pi lontano dalla luce fluorescente (p52).*

Codice telecomando

Gli otto diversi codici di controllo (Code 1 – Code 8) vengono assegnati a questo proiettore. Il passaggio tra diversi codici telecomando previene la possibilità di interferenze da altri telecomandi quando si utilizzano contemporaneamente più proiettori o dispositivi video posti in prossimità l'uno con l'altro. Modificare il codice del telecomando per il proiettore prima di modificare quello per il telecomando. Vedere "Telecomando" nel menu Impostazione a pagina 52.

1 Per passare da un codice all'altro, tenere premuti MENU e un tasto numerico (1 - 8) per più di cinque secondi.

2 Per inizializzare il codice del telecomando, spostare l'interruttore RESET/ON/ALL-OFF su "RESET" e quindi su "ON". Il codice iniziale è Code 1.



Per passare da un codice all'altro, tenere premuti MENU e un tasto numerico (1 - 8) corrispondente al codice del telecomando per più di cinque secondi.

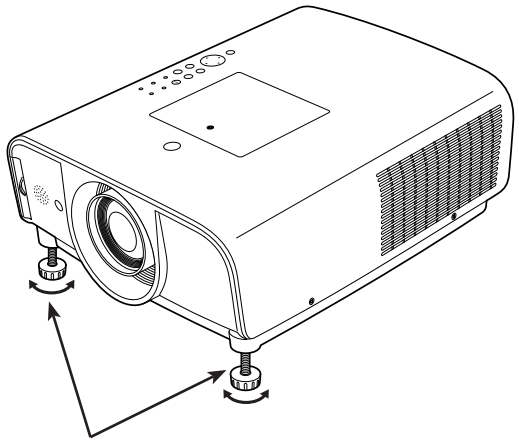
Piedini regolabili

L'angolo di proiezione può essere regolato fino a 5,0 gradi con i piedini regolabili.

Ruotare i piedini regolabili per posizionare il proiettore all'altezza desiderata; per sollevare il proiettore, ruotare i piedini in senso orario.

Per abbassare il proiettore o ritrarre i piedini, ruotarli in senso antiorario.

Per correggere la distorsione trapezioidale, premere il tasto KEYSTONE sul telecomando o selezionare Trapezio dal menu (vedere alle pagine 15, 31, 45).

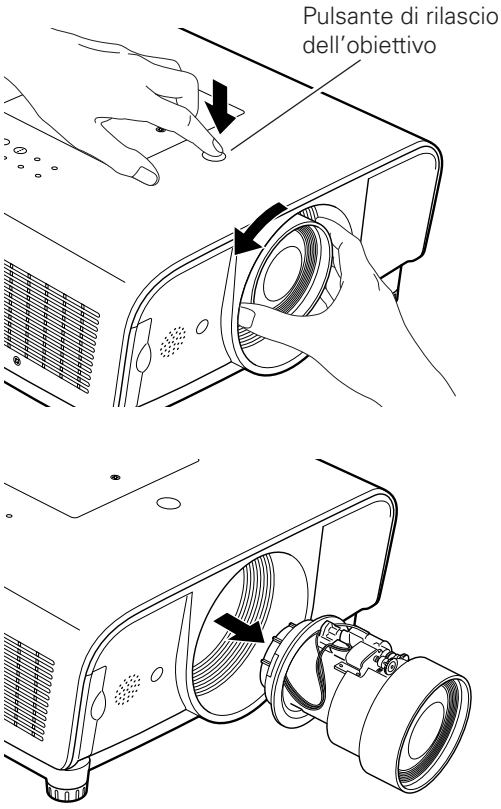


Piedini regolabili

Installazione dell'obiettivo

Per sostituire l'obiettivo o utilizzare un obiettivo opzionale, attenersi alle seguenti istruzioni. Chiedere al rivenditore informazioni dettagliate sulle specifiche dell'obiettivo.

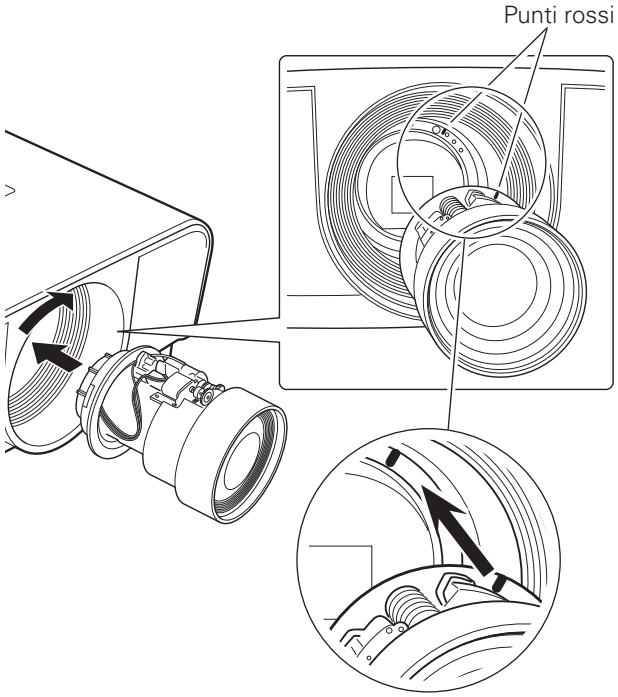
Rimozione dell'obiettivo



1. Spostare l'obiettivo nella posizione centrale utilizzando la funzione di spostamento dell'obiettivo (vedere a pagina 28).
2. Quando si preme il pulsante di rilascio dell'obiettivo sulla parte superiore del proiettore, ruotare l'obiettivo in senso antiorario finché l'obiettivo si arresta, quindi estrarlo lentamente dal proiettore.

ATTENZIONE
Prestare la massima attenzione nel maneggiare l'obiettivo e non farlo mai cadere.

Collegamento dell'obiettivo al proiettore



1. Rimuovere il coperchio di montaggio obiettivo.
2. Installare l'obiettivo sul proiettore allineando il punto rosso sull'obiettivo con il punto rosso sul proiettore.
3. Ruotare lentamente l'obiettivo in senso orario finché non si avverte uno scatto. Accertarsi che l'obiettivo sia inserito completamente nel proiettore.

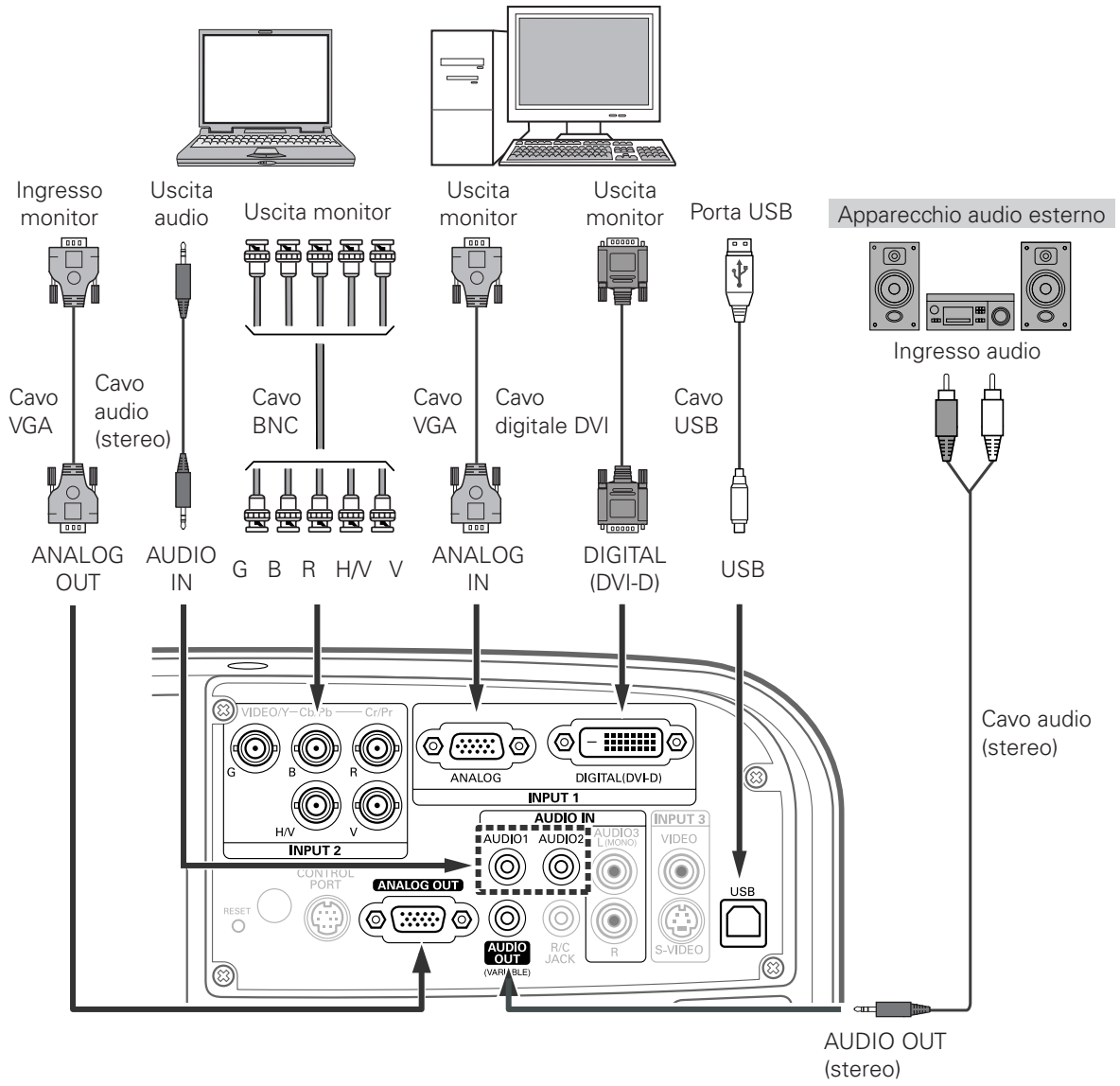
ATTENZIONE
Non premere il pulsante di rilascio dell'obiettivo quando si installa l'obiettivo.

Collegamento a un computer (RGB digitale e analogico)

Cavi utilizzati per i collegamenti

- Cavo VGA (Pin 15 HDB)*
- Cavo digitale DVI
- Cavo BNC
- Cavo USB
- Cavi audio (minispinotto [stereo] x 2)

(*Un cavo in dotazione; gli altri cavi non vengono forniti con il proiettore).



✔Note:

- *Quando si collega il terminale AUDIO OUT a un dispositivo audio esterno, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.*
- *Per controllare il computer mediante il telecomando, è necessario effettuare il collegamento del cavo USB.*
- *Per ordinare componenti opzionali, vedere pagina 73.*

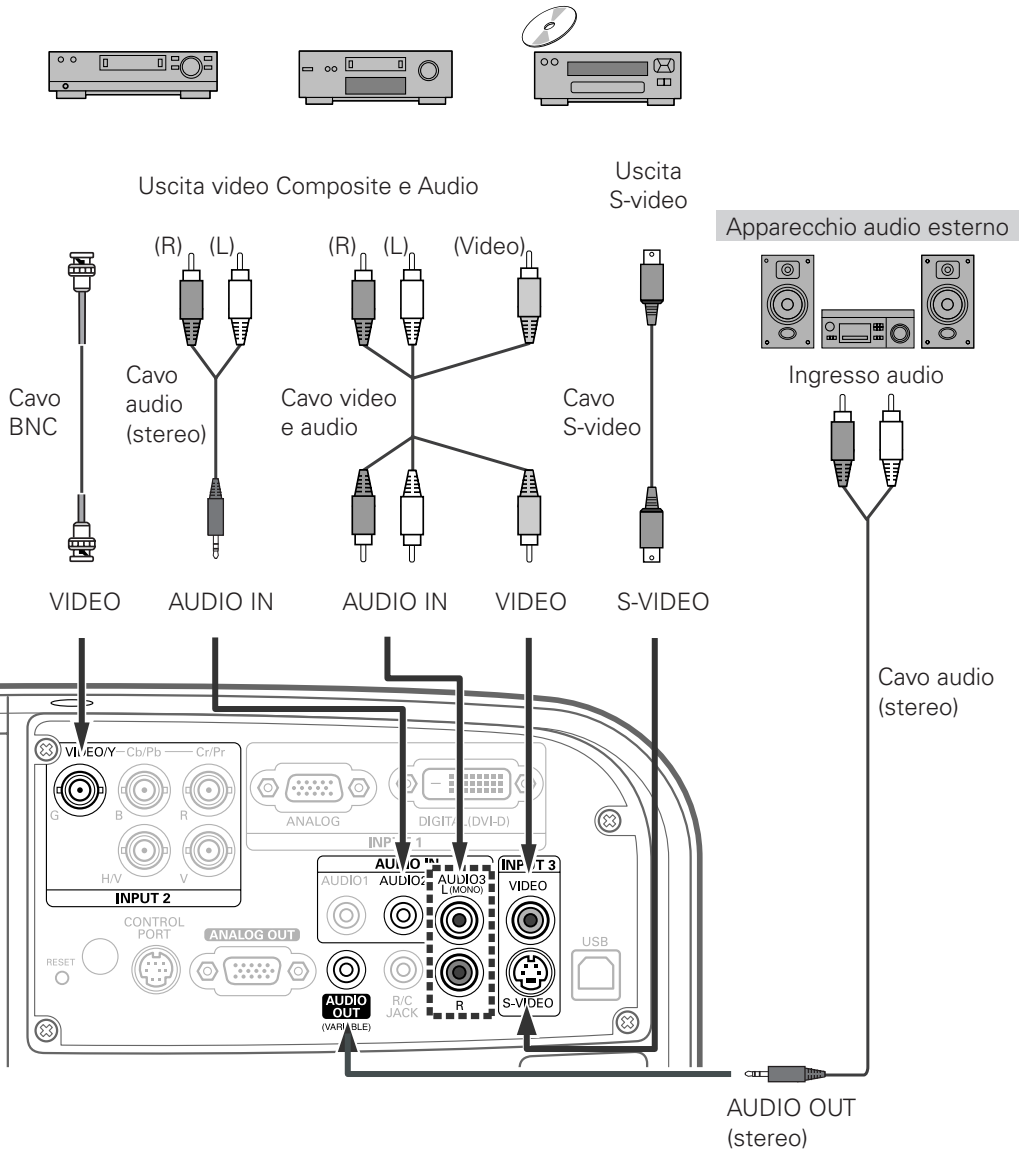
Prima di collegare i cavi di interfaccia, è necessario scollegare i cavi di alimentazione del proiettore e dell'apparecchio esterno dalla presa CA.

Collegamento all'apparecchiatura video (Video, S-Video)

Cavi utilizzati per i collegamenti

- Cavo video (RCA x 1)
- Cavo S-VIDEO
- Cavo audio (RCA x 2)
- Cavi audio (minispinotto [stereo] x 2)
- Cavo BNC

(I cavi non sono forniti in dotazione con questo proiettore).



✔Note:

- *Quando si collega il terminale AUDIO OUT a un dispositivo audio esterno, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.*
- *Quando si seleziona AUTO nel menu Ingresso, il connettore S-VIDEO ha la priorità rispetto al connettore VIDEO (p35).*
- *Per ordinare componenti opzionali, vedere pagina 73.*

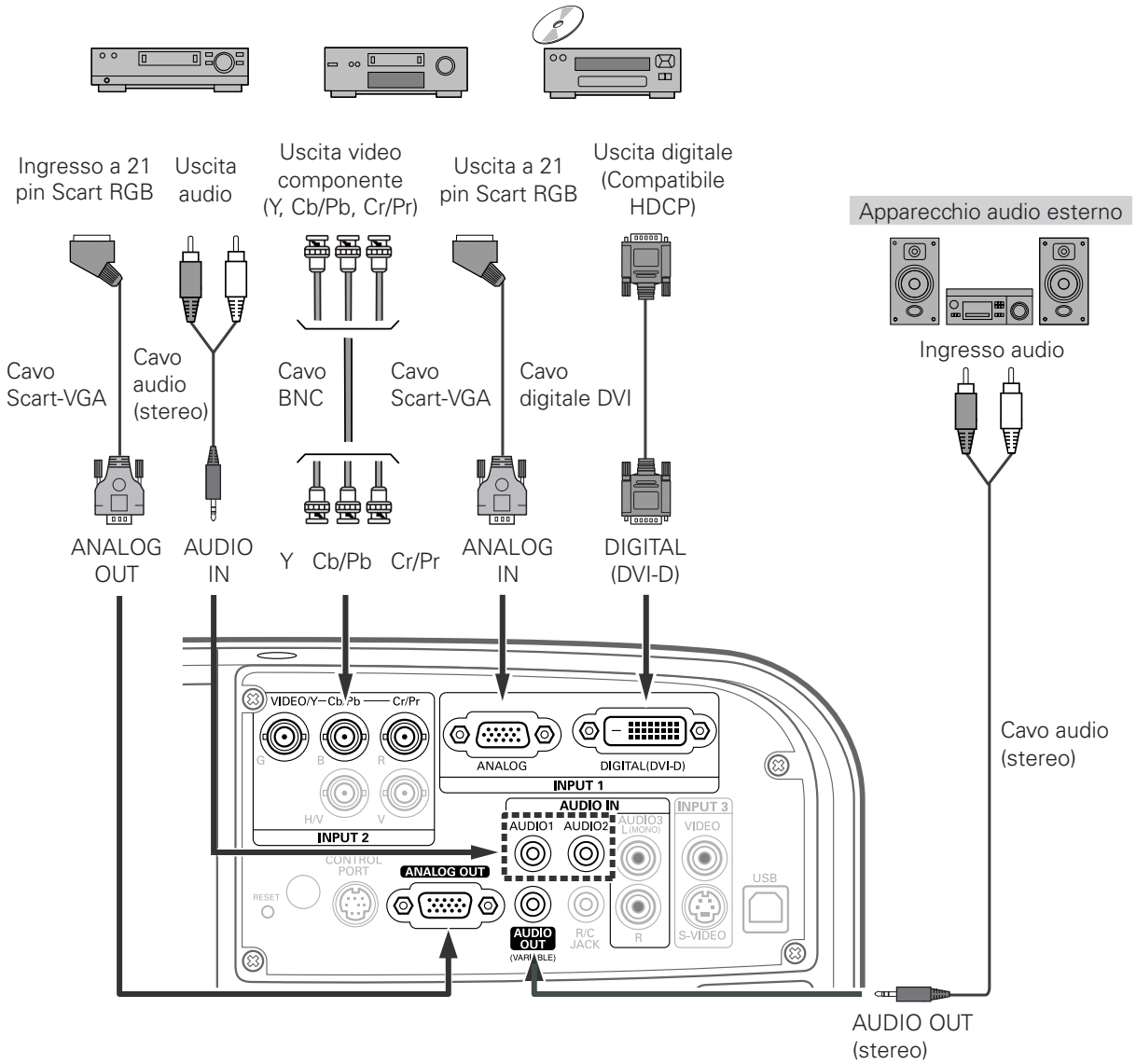
Prima di collegare i cavi di interfaccia, è necessario scollegare i cavi di alimentazione del proiettore e dell'apparecchio esterno dalla presa CA.

Collegamento all'apparecchiatura video (Scart RGB e Component)

Cavi utilizzati per i collegamenti

- Cavi audio (minispinotto [stereo] x 2)
- Cavo Scart-VGA
- Cavo BNC
- Cavo digitale DVI

(I cavi non sono forniti in dotazione con questo proiettore).



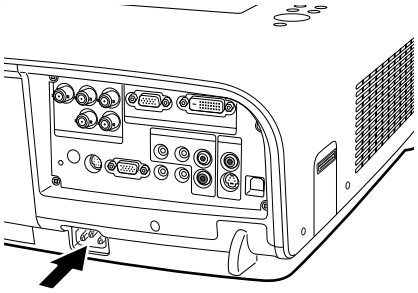
✔Note:

- *Quando si collega il terminale AUDIO OUT a un dispositivo audio esterno, l'altoparlante integrato del proiettore viene scollegato.*
- *Per ordinare componenti opzionali, vedere pagina 73.*

Prima di collegare i cavi di interfaccia, è necessario scollegare i cavi di alimentazione del proiettore e dell'apparecchio esterno dalla presa CA.

Collegamento del cavo di alimentazione CA.

Il vostro proiettore usa normalmente una tensione di alimentazione di 100-120 V c.a. oppure 200-240 V c.a. Il proiettore seleziona automaticamente il corretto voltaggio in ingresso. É progettato per lavorare con un sistema di alimentazione monofase con filo neutro messo a terra. Per evitare folgorazioni non utilizzare altri tipi di alimentazione. Consultate il rivenditore autorizzato di fiducia o il centro assistenza se non siete sicuri del tipo di alimentazione elettrica in uso.
Prima di accendere il proiettore, collegarlo con l'apparecchio periferico.



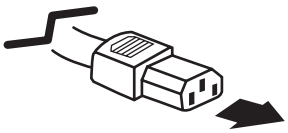
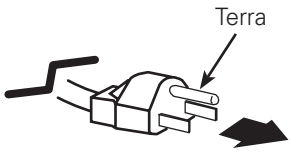
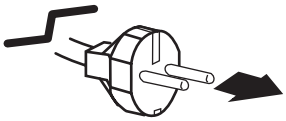
Inserire nel proiettore la spina del cavo di alimentazione in c.a. (fornito).
La presa della rete elettrica deve essere vicina all'apparecchio, e facilmente accessibile.

ATTENZIONE

Per la sicurezza, disinserire la spina del cavo di alimentazione quando l'apparecchio non deve essere utilizzato. Quando questo proiettore è collegato alla presa della rete elettrica con il cavo di alimentazione in c.a., in modalità di stand-by (attesa di funzionamento), assorbe una piccola quantità di corrente elettrica.

NOTA RELATIVA AL CAVI DI ALIMENTAZIONE

Il cavo di alimentazione a c.a. deve essere conforme alle norme del paese in cui si usa il proiettore.
Guardando alla tabella sotto, accertare quale spina di cavo di alimentazione in c.a. bisogna usare.
Se il cavo di alimentazione in c.a., completo di spina, non è adatto per la presa della rete elettrica locale, contattare il rivenditore di fiducia.

Lato proiettore	Lato Presa di rete a c.a.	
	Per gli U.S.A. e il Canada	**Per l'Europa continentale**
		
Alla presa CONNETTORE DEL CAVO DI ALIMENTAZIONE che si trova sul proiettore.	**Alla presa di rete a c.a.** (120 Vc.a.)	**Alla presa di rete a c.a.** (200 - 240 Vc.a.)

Accensione del proiettore

1. Prima di accendere il proiettore, collegare tutte le periferiche (computer, videoregistratore, ecc.).
2. Collegare il cavo di alimentazione CA del proiettore a una spina CA. L'indicatore POWER si illumina in verde.
3. Premere il tasto ON/STAND-BY sul pannello di controllo superiore o il tasto ON sul telecomando. L'indicatore LAMP si illumina in rosso e vengono attivate le ventole di raffreddamento. Sullo schermo viene visualizzato il display di preparazione e inizia il conto alla rovescia.
4. Dopo il conto alla rovescia, vengono visualizzate sullo schermo l'ultima sorgente in entrata selezionata e l'icona di stato della controllo Lampada (vedere a pagina 49).

   Se l'utilizzo del proiettore viene bloccato con un codice PIN, viene visualizzata la finestra di dialogo di inserimento del Codice PIN. Inserire il codice PIN come descritto di seguito.

Inserire un codice PIN

Per inserire un numero, utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ sul controllo superiore o i tasti numerici sul telecomando.

Se si utilizza il controllo superiore

Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ sul controllo superiore per selezionare un numero. Premere il tasto Puntatore ▶ per confermare il numero e spostare il riquadro rosso del puntatore sulla casella successiva. Il numero cambia in "✳. Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre. Una volta inserito il codice a quattro cifre, spostare il puntatore su "Conferma". Premere il tasto SELECT per iniziare a utilizzare il proiettore.

Se si utilizza il telecomando

Premere i tasti numerici sul telecomando per inserire un numero (p15). Una volta inserito un numero di quattro cifre, il puntatore si sposta su "Conferma". Premere il tasto SELECT per iniziare a utilizzare il proiettore.

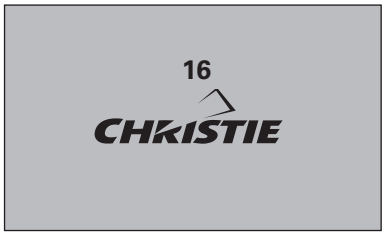
Se è stato confermato un numero sbagliato, utilizzare il tasto Puntatore ◀ per spostare il puntatore sul numero da correggere, quindi inserire il numero esatto.

Se è stato inserito un codice PIN non corretto, l'indicazione "Codice PIN" e il numero (✳✳✳✳) divengono rossi per un istante. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN.

Che cos'è il codice PIN?

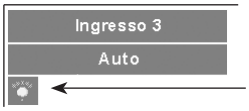
Il codice PIN (Personal Identification Number) è un codice di sicurezza basato su un numero identificativo personale che consente solo alla persona che ne è a conoscenza di utilizzare il proiettore. L'impostazione di un codice PIN previene l'utilizzo non autorizzato del proiettore.

Il codice PIN è formato da quattro numeri. Per bloccare l'uso del proiettore con un codice PIN, fare riferimento alla sezione relativa alla funzione Blocca codice PIN in Impostazioni, a pagina 51.



Il display di preparazione scompare dopo 30 secondi.

Sorgente di ingresso selezionata e controllo lampada



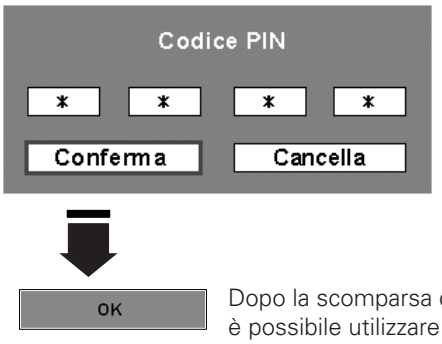
Stato controllo lampada

Per lo stato di controllo della lampada, vedere a pagina 49.

✔ ***Nota:***

- *Le icone di avvertenza filtro e di sostituzione della lampada possono apparire sullo schermo a seconda dello stato di utilizzo del proiettore.*

Finestra di dialogo di inserimento del codice PIN



Dopo la scomparsa dell'icona OK, è possibile utilizzare il proiettore.

✔ ***Note:***

- *Se la funzione di Seleziona logo è disattivata, il logo non viene mostrato sullo schermo (p50).*
- *Se per la funzione Display è seleziona l'opzione "Disattiva attesa" o "Off", il conteggio alla rovescia non viene mostrato sullo schermo (p52).*
- *Durante il periodo del conteggio alla rovescia, tutte le operazioni sono disabilitate.*
- *Se il codice PIN non viene inserito entro 3 minuti dopo la visualizzazione della finestra di dialogo per il codice PIN, il proiettore si spegne automaticamente.*
- *"1234" è il codice PIN predefinito.*

AVVERTENZA RELATIVA ALL'USO DEL CODICE PIN

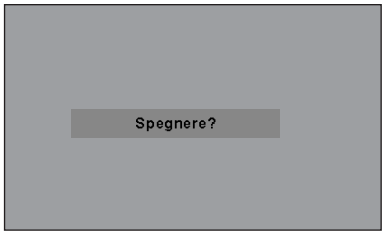
Se si dimentica il codice PIN impostato, non sarà più possibile avviare il proiettore. Impostare il codice PIN con la massima attenzione, annotarlo nell'apposito spazio a pagina 75 del presente manuale e tenerlo a portata di mano. Se il codice PIN viene smarrito o dimenticato, rivolgersi al rivenditore o un centro di assistenza.

Spegnimento del proiettore

1 Premere il tasto ON/STAND-BY sul pannello di controllo superiore o il tasto STAND-BY sul telecomando. Sullo schermo viene visualizzata l'indicazione di richiesta conferma "Spegnere?".

2 Per spegnere il proiettore, premere nuovamente il tasto ON/STAND-BY o il tasto STAND-BY sul telecomando. L'indicatore LAMP si spegne e l'indicatore POWER inizia a lampeggiare in verde. Una volta spento il proiettore, le ventole di raffreddamento vengono attivate per 90 secondi. Mentre l'indicatore POWER lampeggia, non è possibile accendere il proiettore.

3 Quando il proiettore si è adeguatamente raffreddato, l'indicatore POWER smette di lampeggiare ed è quindi possibile accendere il proiettore. Una volta completato il raffreddamento, scollegare il cavo di alimentazione CA.



L'indicazione "Spegnere?" scompare dopo 4 secondi.

AFFINCHÉ LA LAMPADA DURI IL PERIODO SPECIFICATO, UNA VOLTA ACCESA, ATTENDERE ALMENO 5 MINUTI PRIMA DI SPEGNERLA. NON SCOLLEGARE IL CAVO DI ALIMENTAZIONE CA DURANTE IL FUNZIONAMENTO DELLE VENTOLE DI RAFFREDDAMENTO O PRIMA CHE L'INDICATORE POWER ABBIA SMESSO DI LAMPEGGIARE. IN CASO CONTRARIO, LA DURATA DELLA LAMPADA VERRÀ RIDOTTA.

NON UTILIZZARE IL PROIETTORE IN MODO PROLUNGATO SENZA ALCUNA INTERRUZIONE. IN CASO CONTRARIO, LA DURATA DELLA LAMPADA VERRÀ RIDOTTA. SPEGNERE IL PROIETTORE PER CIRCA UN'ORA OGNI 24 ORE.

✔***Note:***

- *Quando la funzione Accensione rapida è attivata, il proiettore si accende automaticamente quando il cavo dell'alimentazione in c.a. viene collegato alla presa in c.a (p53).*
- *La velocità di funzionamento delle ventole di raffreddamento varia in base alla temperatura all'interno del proiettore.*
- *Non inserire il proiettore nella custodia, prima che sia sufficientemente raffreddato.*
- *Se l'indicatore WARNING TEMP. lampeggia o tutti i cinque indicatori sul pannello di controllo superiore lampeggiano, vedere "Indicatori di avvertenza" a pagina 61.*
- *Mentre l'indicatore POWER lampeggia, la lampada viene raffreddata e non è possibile accendere il proiettore. Attendere che l'indicatore POWER smetta di lampeggiare prima di riaccendere il proiettore.*

Come utilizzare il menu su schermo

Il proiettore può essere regolato o impostato tramite il menu su schermo. Per le procedure di regolazione e impostazione, fare riferimento alle relative sezioni del presente manuale.

1 Premere il tasto MENU sul pannello superiore o sul telecomando per visualizzare il menu su schermo.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per selezionare l'icona Menu. Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare un elemento nel menu selezionato.

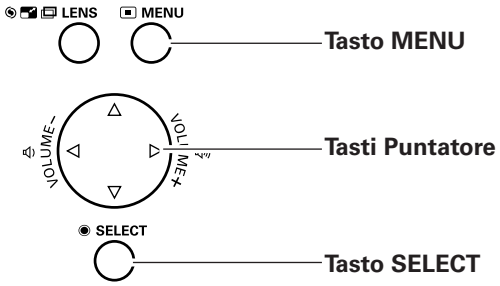
3 Premere il tasto SELECT per visualizzare le informazioni relative a un elemento. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare i valori.

Per chiudere il menu su schermo, premere nuovamente il tasto MENU.

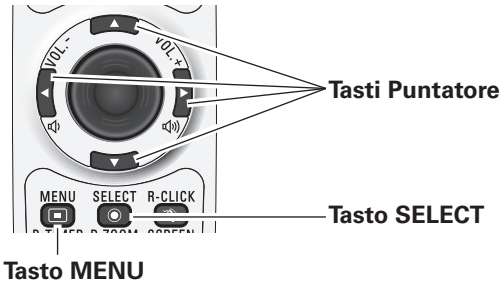
✔Nota:

- *L'opzione selezionata non diventa effettiva fino a quando non si preme il tasto SELECT.*

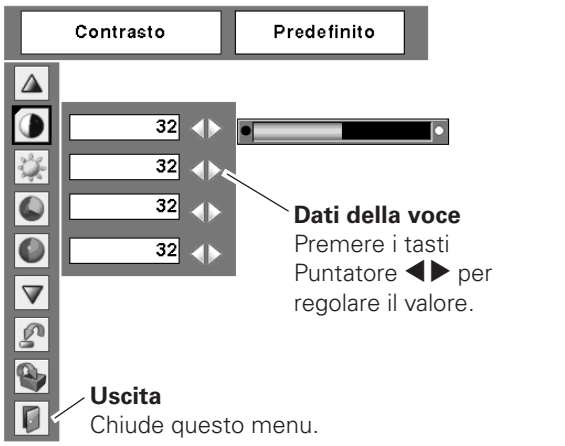
Pannello di controllo superiore



Telecomando



Menu su schermo



Barra dei menu

Per informazioni dettagliate sulle funzioni, vedere Albero del menu a p66, 67.
*La visualizzazione della barra del menu varia a seconda dei segnali di ingresso.

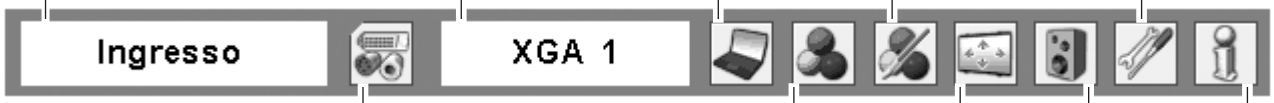
Finestra della guida
Mostra il menu selezionato del menu su schermo.

Sistema
Serve per selezionare il sistema del computer o video (p36, 37).

[Impostaz. PC]
Serve per regolare i parametri e adattarli al formato del segnale in ingresso (p38 - 40).

Regolazione immagine
Serve per regolare la fotografia dell'immagine (p42 - 44).
– Contrasto
– Luminosità
– <Colore>
– <Tinta>
– Temp. colore
– Bilanciamento del bianco (R/V/B)
– Nitidezza
– Gamma
– <Riduzione del rumore>
– <Progressivo>
– Reset
– Memorizzare
– Uscita

Impostazione
Utilizzato per impostare le configurazioni operative del proiettore (p49 - 57).
– Lingua
– Logo
– Sfondo
– Controllo lampada
– Puntatore
– Telecomando
– Sensore telecomando
– Display
– Risparmio energetico
– Accensione ràpida
– Controllo ventola
– Sicurezza
– Immagini test
– Registro controllo remoto
– Timer lampada
– Timer filtro
– Impostazioni di fabbrica
– Uscita



Ingresso
Serve per selezionare la sorgente computer o video (p34, 35).

Immagine
Seleziona un livello dell'immagine (p41).
– Dinamica dell'immagine
– Predefinito
– [Reale]
– <Cinema>
– Immagine 1 - 4

Schermo
Regolare lo schermo (p45 - 47).
– Trapezio
– Soffitto
– Retro
– Normale
– [Vero]
– Espanso
– [Schermo pieno]
– Utente
– [Zoom digitale +/–]

Suono
Serve per regolare o silenziare il volume (p29).

Informazioni
Visualizza le informazioni sulla sorgente di ingresso (p28).

Nota: [Solo per ingresso PC].
<Solo per ingresso AV>.

Controllo tramite comandi del proiettore

Controllo obiettivo

Il tasto di controllo dell'obiettivo sul pannello di controllo superiore consente di effettuare le seguenti operazioni.

Premere il tasto LENS per avviare le diverse modalità di controllo. Il display della regolazione selezionata viene visualizzato sullo schermo.

Regolazione dello spostamento obiettivo

L'indicazione "Ottica basculante" viene visualizzata sullo schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per posizionare lo schermo nel punto desiderato senza distorsione dell'immagine.
È possibile spostare lo schermo in alto o in basso fino al 50%, o in alto lateralmente fino al 15% rispetto all'asse centrale dello spostamento obiettivo.

✔***Nota:***

- *La freccia scompare quando viene raggiunto il valore massimo di spostamento dell'obiettivo in ciascuna direzione.*

Regolazione zoom

L'indicazione "Zoom" viene visualizzata sullo schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per impostare lo zoom in avanti e indietro.

Regolazione messa a fuoco

L'indicazione "Fuoco" viene visualizzata sullo schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per regolare la messa a fuoco dell'immagine.

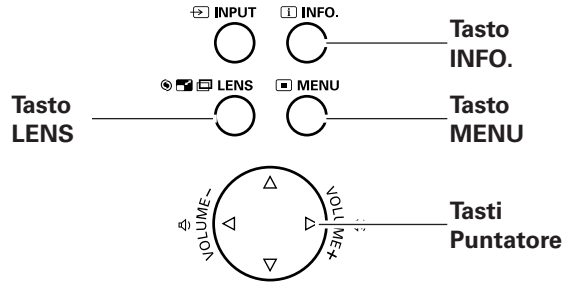
Informazioni

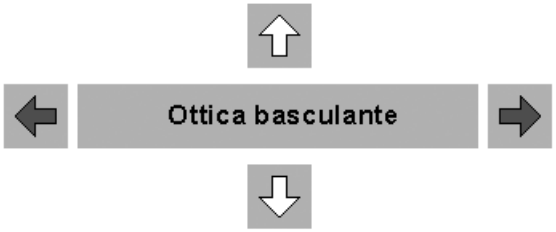
Il display informativo può essere utilizzato per confermare la condizione di funzionamento corrente del proiettore e il segnale proiettato dall'unità.

Premere il tasto INFO. sul pannello di controllo superiore o sul telecomando per visualizzare la finestra delle informazioni sullo schermo. Per nascondere la finestra, premere nuovamente il tasto INFO. o i tasti Puntatore ◀▶.

È possibile selezionare la finestra delle informazioni anche dal menu.

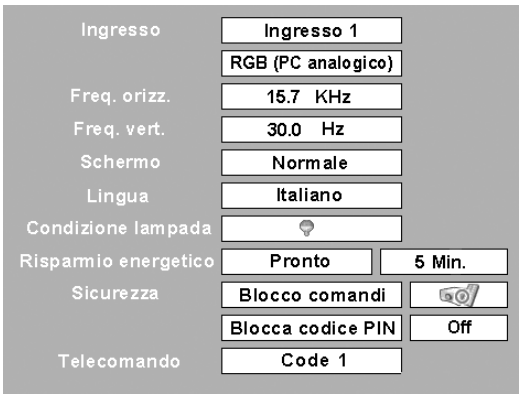
Pannello di controllo superiore





Menu Informazioni

Menu Informazioni



* I valori Freq. orizz. e Freq. vert. descritti in questa figura possono differire dai valori reali.

Regolazione dell'audio

Operazione diretta

Volume

Premere i tasti VOLUME +/– sul pannello superiore o sul telecomando per regolare il volume. Sullo schermo, per pochi secondi, appare la finestra di dialogo del volume.

Mute

Premere il tasto MUTE sul telecomando per escludere temporaneamente l'audio. Per riattivare l'audio, premere nuovamente MUTE o premere i tasti VOLUME +/–.
La funzione di silenziamento è utilizzabile anche per il connettore AUDIO OUT.

Operazione tramite il menu

1. Premere il pulsante MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Suono.
2. Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'elemento desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

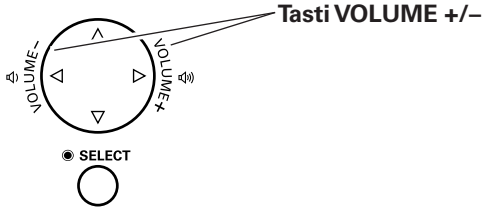
Volume

Premere il tasto Puntatore ▶ per aumentare il volume o premere il tasto Puntatore ◀ per ridurre il volume.

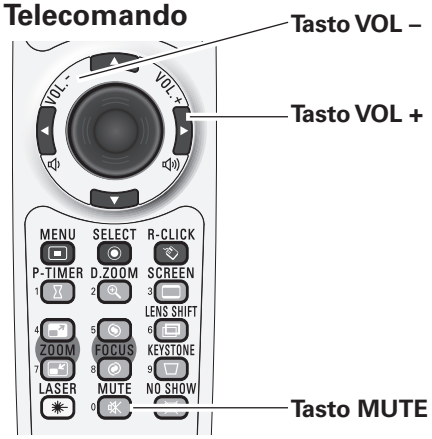
Mute

Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per attivare e disattivare la funzione di silenziamento. Quando l'audio è disattivato, viene visualizzata l'indicazione "On". Per riattivare l'audio, premere nuovamente i tasti Puntatore ◀▶.

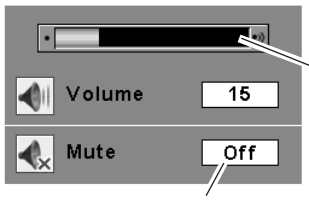
Pannello di controllo superiore



Telecomando



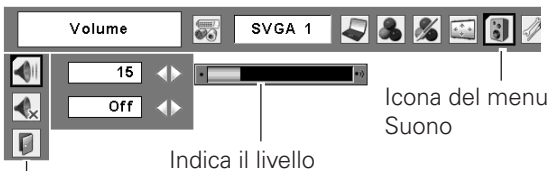
Finestra di dialogo Volume



Indica il livello approssimativo del volume.

Premere il tasto MUTE per attivare o disattivare la funzione di silenziamento. Il display scompare dopo 4 secondi.

Menu Suono



Icona del menu Suono

Indica il livello approssimativo del volume.

Chiude il menu Suono.

Controllo tramite telecomando

Si consiglia di utilizzare il telecomando per le operazioni utilizzate più di frequente. La semplice pressione di un tasto consente infatti di effettuare velocemente le operazioni desiderate senza dover richiamare il menu su schermo.

Tasto FREEZE

Premere il tasto FREEZE sul telecomando per fermare l'immagine presente sullo schermo. Per tornare alla funzione fermo immagine, premere di nuovo il tasto FREEZE o premere qualsiasi altro tasto.

Tasto AUTO PC

Premere il tasto AUTO PC sul telecomando per attivare la funzione di autoimpostazione del PC. La pressione di questo tasto consente di effettuare velocemente la regolazione dello schermo Per ulteriori informazioni, vedere a pagina 38.

Tasto INFO.

Vedere a pagina 28.

Tasto D.ZOOM

Premere i tasti D.ZOOM sul telecomando per avviare la modalità zoom digitale +/–. Per ulteriori informazioni, vedere a pagina 47.

Tasto SCREEN

Premere i tasti SCREEN sul telecomando per selezionare la dimensione dello schermo desiderata. Il simbolo corrispondente alla dimensione schermo selezionata compare sullo schermo per 4 secondi. Per ulteriori informazioni, vedere alle pagine 46 - 48.

Tasto LENS SHIFT

Vedere a pagina 28.

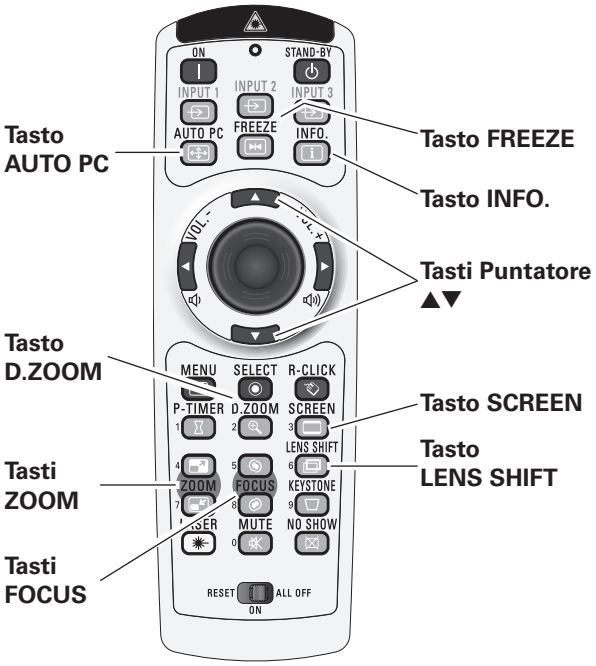
Tasti ZOOM

Premere i tasti ZOOM sul telecomando per impostare lo zoom in avanti o in indietro per le immagini.

Tasti FOCUS

Premere i tasti FOCUS sul telecomando per regolare la messa a fuoco dell'immagine.

Telecomando

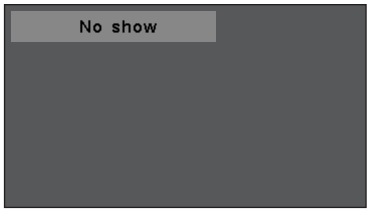


✔ ***Nota:***

- *Vedere la pagina successiva per ulteriori informazioni sugli altri tasti.*

Tasto NO SHOW

Premere il tasto NO SHOW sul telecomando per cambiare l'immagine in immagine tutta nera. Per tornare alla modalità normale, premere di nuovo il tasto NO SHOW o premere qualsiasi altro tasto.



L'indicazione "No show" scompare dopo 4 secondi.

Tasto P-TIMER

Premere il tasto P-TIMER sul telecomando. Sullo schermo viene visualizzata l'indicazione "00:00" del timer e il timer inizia il conteggio del tempo (00:00 - 59:59).
Per arrestare il conto alla rovescia, premere il tasto P-TIMER. Per annullare la funzione, premere di nuovo il tasto P-TIMER.

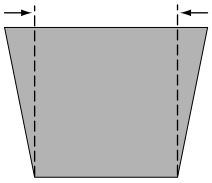
Indicazione P-Timer

Tasto KEYSTONE

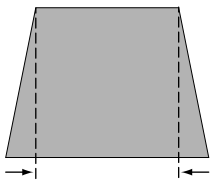
Premere il tasto KEYSTONE sul telecomando. Appare la finestra di dialogo "Trapezio".

Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per correggere la distorsione trapezoidale. L'impostazione della distorsione trapezoidale può essere memorizzata (vedere a pagina 45).

Ridurre la larghezza superiore con il tasto Puntatore ▲.

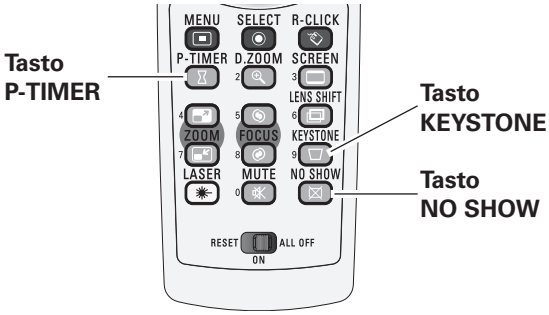


Ridurre la larghezza inferiore con il tasto Puntatore ▼.



- Le frecce bianche indicano che non è attiva alcuna correzione.
- Una freccia rossa indica la direzione della correzione.
- Una freccia scompare nel punto di massima correzione.
- Premendo ancora una volta il tasto KEYSTONE sul telecomando mentre è visualizzata la finestra di dialogo della regolazione trapezoidale, la regolazione trapezoidale viene annullata.

Telecomando



✔***Nota:***

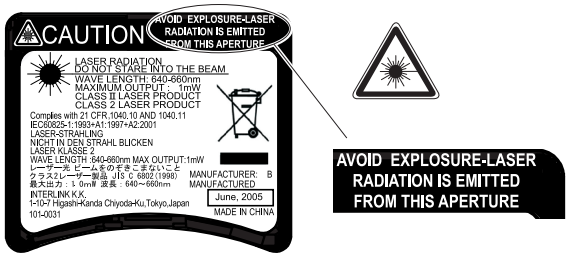
- *Vedere la pagina precedente per ulteriori informazioni sugli altri tasti.*

Funzione Puntatore laser

Questo telecomando emette un fascio laser dall'apertura luce laser per la funzione Puntatore laser. Quando viene premuto il tasto LASER, viene emessa la luce laser. Se il tasto LASER viene premuto per più di 1 minuto o il tasto LASER viene rilasciato, la luce si spegne. Quando viene emesso il fascio laser rosso, l'indicatore di emissione del segnale si accende in rosso.
Il laser emesso è un laser di classe II; pertanto, non guardare direttamente nell'apertura luce laser o riflettere il fascio laser su se stessi o altre persone. I contrassegni riportati in basso sono etichette di avvertimento per il fascio laser.

ATTENZIONE : L'uso di comandi e regolazioni o l'esecuzione di procedure diverse da quelle specificate nel presente manuale può provocare pericoli di esposizione alle radiazioni. Non guardare direttamente nell'apertura luce laser quando viene emesso il laser, in caso contrario gli occhi possono subire danni.

Queste etichette di avvertimento si trovano sul telecomando.



Funzione Puntatore

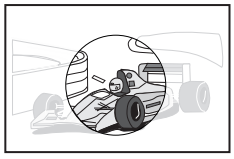
È possibile spostare l'area evidenziata o il puntatore del proiettore con il telecomando per enfatizzare una parte dell'immagine proiettata.

1 Mantenendo premuto il tasto MENU, premere il tasto NO SHOW per almeno 10 secondi per attivare la funzione Puntatore. (La funzione Puntatore laser viene attivata al posto della funzione Puntatore.)

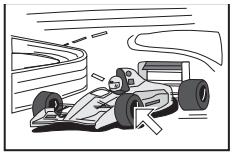
2 Premere il tasto LASER sul telecomando verso il proiettore e verificare se il tasto LASER si accende in verde e sullo schermo viene visualizzata un'area evidenziata o un puntatore. Sarà quindi possibile spostare l'area evidenziata o il puntatore con il tasto PUNTATORE PRESENTAZIONE. Se il tasto LASER non si accende in verde e continua a essere emesso il fascio laser, al posto della funzione Puntatore laser non è stata ancora attivata la funzione Puntatore. Ripetere la procedura fino a quando il tasto LASER si accende in verde.

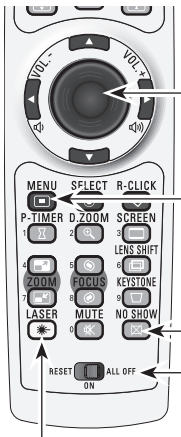
3 Per cancellare l'area evidenziata o il puntatore visualizzato sullo schermo, premere il tasto LASER verso il proiettore e verificare che il tasto LASER si spenga. Per riportare l'impostazione su Puntatore laser, tenere premuto il tasto NO SHOW e premere contemporaneamente il tasto MENU per almeno 10 secondi oppure posizionare l'interruttore RESET/ON/ALL-OFF in posizione "RESET". Quando si ripristina la funzione puntatore, viene ripristinato anche il codice telecomando.

Area evidenziata



Puntatore





Tasto PUNTATORE PRESENTAZIONE

Tasto MENU

Tenendo premuto il tasto MENU, premere il tasto NO SHOW per almeno 10 secondi.

Tasto NO SHOW

Interruttore RESET/ ON/ALL-OFF

Tasto LASER

Dopo che al posto della funzione Puntatore laser è stata attivata la funzione Puntatore, il tasto LASER può essere utilizzato come interruttore di attivazione e disattivazione della funzione Puntatore al posto della funzione Puntatore laser.
Premere il tasto LASER verso il proiettore e verificare che si accenda in verde.

✔***Nota:***

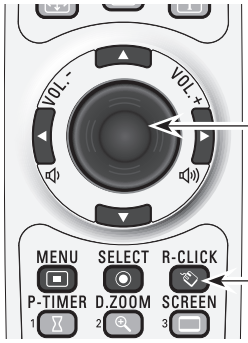
- *È possibile selezionare le dimensioni dell'area evidenziata (grande, media e piccola) e la forma del puntatore (freccia, dito e punto) nel menu Impostazione. Vedere "Puntatore" a pagina 49.*

Funzionamento del mouse via radio

È possibile utilizzare il telecomando come mouse via radio per il computer.

1 Prima di utilizzare la funzione mouse via radio, collegare il computer al proiettore con il cavo USB fornito (p20).
Quando viene utilizzata la funzione Puntatore, la funzione mouse via radio non è disponibile.

2 Se un cavo USB è collegato al computer e al proiettore, accendere prima il proiettore, quindi il computer. Se si accende prima il computer, la funzione del mouse via radio potrebbe non funzionare correttamente.

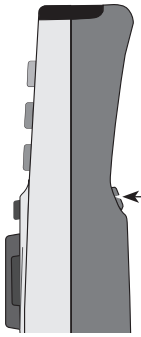


Tasto PUNTATORE PRESENTAZIONE

Utilizzare questo tasto per spostare il puntatore sullo schermo.

Tasto CLIC DESTRO

Svolge la funzione di clic con il pulsante destro del mouse quando il proiettore e un computer sono collegati tramite un cavo USB.

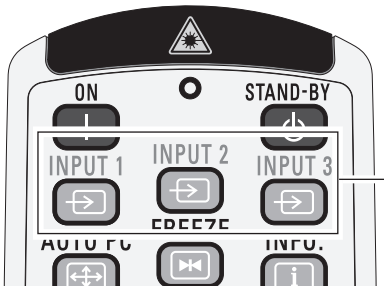


Tasto CLIC SINISTRO

Svolge la funzione di clic con il pulsante sinistro del mouse quando il proiettore e un computer sono collegati tramite un cavo USB.

Ingresso

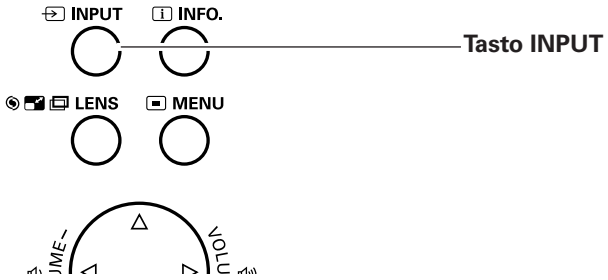
Telecomando



Controllo telecomando

Premere i tasti INPUT 1, INPUT 2 o INPUT 3 sul telecomando. La sorgente di ingresso viene visualizzata sullo schermo ad ogni pressione dei singoli tasti. Selezionare la sorgente di ingresso collegata.

Pannello di controllo superiore

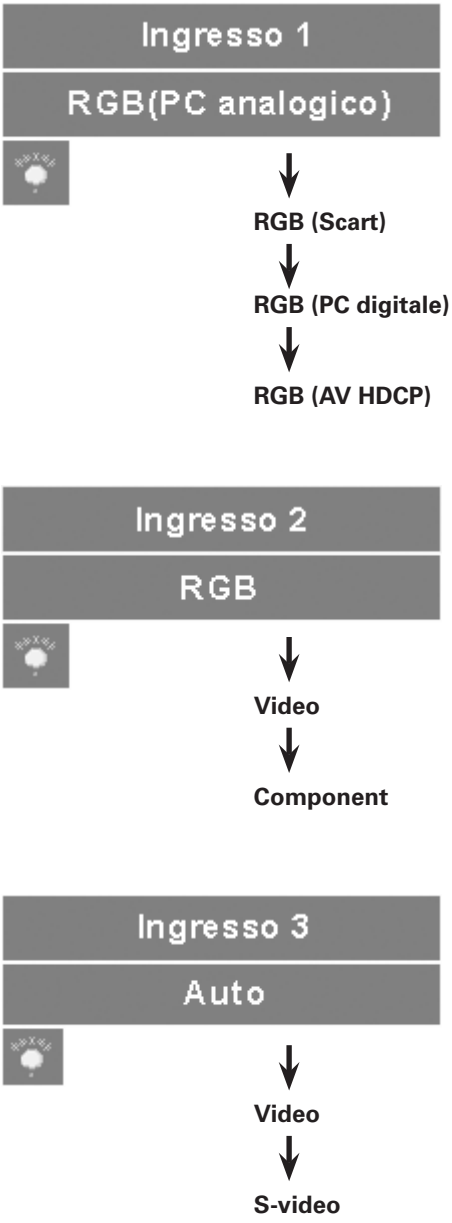


Controllo pannello di controllo superiore

Premere il tasto INPUT sul pannello di controllo superiore. Ad ogni pressione del tasto, la selezione cambia tra INGRESSO 1, INGRESSO 2 e INGRESSO 3.

Prima di utilizzare il tasto INPUT sul pannello di controllo superiore, è necessario selezionare la corretta sorgente di ingresso tramite il menu su schermo in modo da visualizzare l'ultima sorgente di ingresso utilizzata.

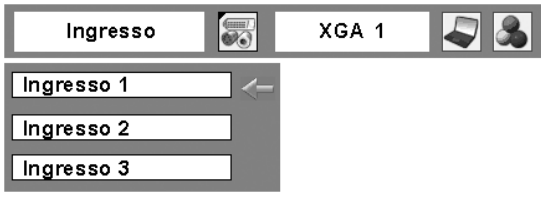
Controllo tasti del telecomando



Selezione della sorgente di ingresso

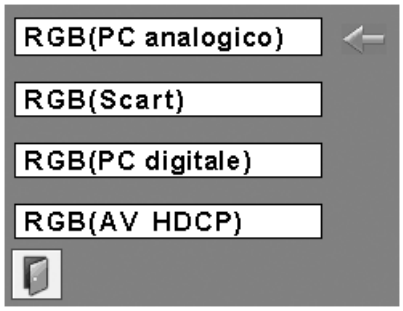
Operazione tramite il menu

Menu Ingresso



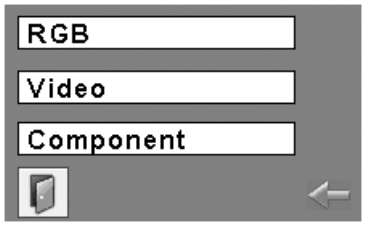
1. Premere il pulsante MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Ingresso.
2. Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore freccia rossa sull'ingresso desiderato, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzato il menu del formato segnale.
3. Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare il formato segnale desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

Ingresso 1



RGB (PC analogico)	Quando è collegato il segnale RGB PC (analogico)
RGB (Scart)	Quando è collegato il segnale RGB PC (scart)
RGB (PC digitale)	Quando è collegato il segnale RGB PC (digitale)
RGB (AV HDCP)	Quando è collegato il segnale video HDCP

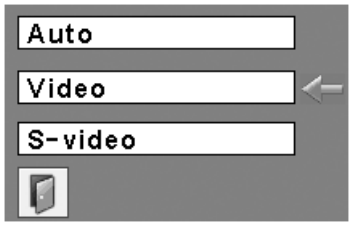
Ingresso 2



RGB	Quando è collegato il segnale RGB PC
Video	Quando è collegato il segnale video RGB
Component*	Quando è collegato il segnale component

*Se il proiettore non è in grado di riprodurre correttamente l'immagine video, selezionare un sistema manualmente (vedere "Selezione del sistema video" a pagina 36).

Ingresso 3



Auto	Se si seleziona "AUTO" il proiettore rileva automaticamente il segnale video in ingresso ed esegue un'auto-regolazione per ottimizzare le prestazioni. Il proiettore seleziona i collegamenti nel seguente ordine: 1o. S-video 2o. Video
Video*	Quando è collegato il segnale video.
S-video*	Quando è collegato il segnale S-video.

*Se il proiettore non è in grado di riprodurre correttamente l'immagine video, selezionare un sistema manualmente (vedere "Selezione del sistema video" a pagina 36).

Selezione del sistema video

1 Premere il pulsante MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Sistema AV.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore freccia rossa sul sistema desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

Video o S-video

Auto
Il proiettore rileva automaticamente il sistema video in ingresso e si predispone per fornire prestazioni ottimali. Se il sistema video corrisponde a PAL-M o PAL-N, selezionare il sistema manualmente.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N
Se il proiettore non è stato predisposto per riprodurre l'immagine video appropriata, occorre selezionare un formato di segnale di trasmissione specifico tra PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M o PAL-N.

Component

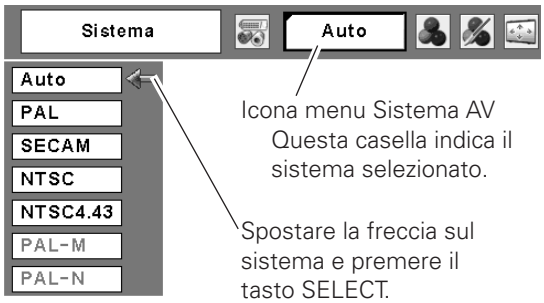
Auto
Il proiettore rileva automaticamente la sorgente video in entrata e si regola per ottimizzare le prestazioni.

Formato segnale video component
Se il proiettore non riesce a riprodurre l'immagine video corretta, è necessario selezionare un formato di segnale video componente specifico tra 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i o 1080i.

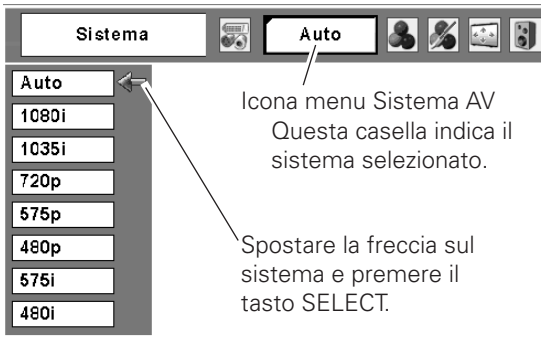
✔***Nota:***

- *Non è possibile selezionare il menu Sistema AV quando si seleziona RGB (Scart).*

Menu Sistema AV (Video o S-video)



Menu Sistema AV (Component)



Selezione del sistema del computer

Grazie al sistema Multi-scan e alla funzione Auto regolazione PC, il proiettore si regola automaticamente in base ai segnali video dei diversi tipi di computer, VGA, SVGA, XGA, SXGA, WXGA o UXGA. Se si seleziona Computer come sorgente del segnale, il proiettore rileva automaticamente il formato del segnale e si autoconfigura per proiettare un'immagine corretta senza ulteriori impostazioni. (I formati dei segnali supportati da questo proiettore sono riportati alle pagine 70, 71.)

Può essere visualizzato uno dei messaggi riportati di seguito nei seguenti casi:

Auto Se il proiettore non riesce a riconoscere il segnale collegato come sistema PC impostato nel proiettore, la funzione Auto regolazione PC consente di regolare il proiettore e nell'icona del menu Sistema viene visualizzato il messaggio "Auto". Se l'immagine non viene proiettata correttamente, è necessario eseguire la regolazione manuale (p40, 41).

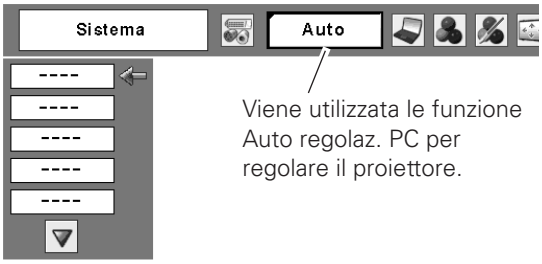
----- Dal computer non viene ricevuto alcun segnale. Verificare che il collegamento del computer e del proiettore sia stato eseguito correttamente ("Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento" p69).

Modo 1 Regolazione preimpostata dall'utente in Regolazione del computer. I dati della regolazione possono essere memorizzati in Modo 1 - 10 (p39, 40).

SVGA 1 Viene selezionato un sistema PC compatibile col proiettore. Il proiettore sceglie il sistema appropriato compatibile e lo visualizza.

*Modo 1 e SVGA 1 sono esempi di tali sistemi.

Menu Sistema PC

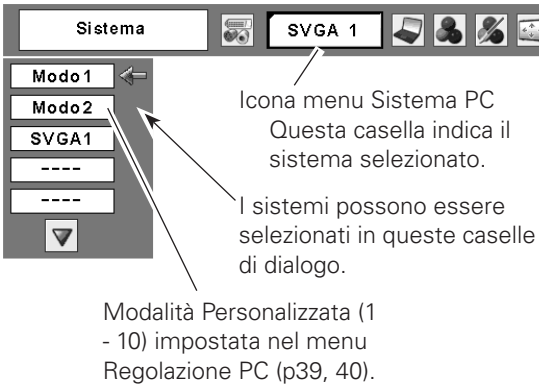


Selezione manuale del sistema computer

Il sistema PC può essere selezionato anche manualmente.

1. Premere il pulsante MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Regolazione PC.
2. Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore riquadro rosso su Auto impostaz. PC., quindi premere due volte il tasto SELECT.

Menu Sistema PC



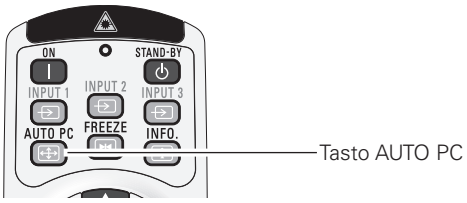
Auto regolazione PC

La funzione Auto regolaz. PC consente di regolare automaticamente le opzioni Sincron. fine, Punti totali, Posizione orizz. e Posizione vert. in conformità al computer.

Operazione diretta

È inoltre possibile eseguire la funzione Auto regolazione PC premendo il tasto AUTO PC del telecomando.

Telecomando



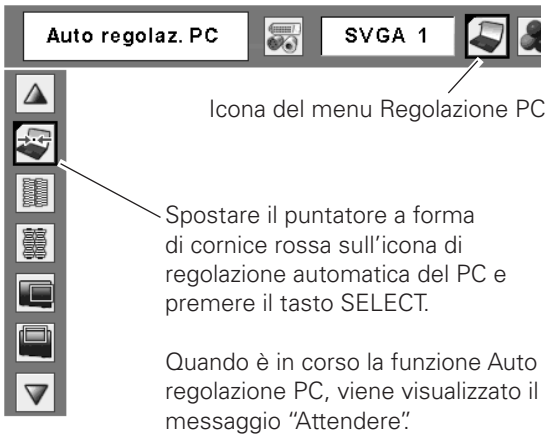
Operazione tramite il menu

Auto regolaz. PC

1 Premere il pulsante MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Regolazione PC.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore riquadro rosso su Auto impostaz. PC., quindi premere due volte il tasto SELECT.

Menu Regolazione PC


Auto regolaz. PC
SVGA 1
Icona del menu Regolazione PC
Spostare il puntatore a forma di cornice rossa sull'icona di regolazione automatica del PC e premere il tasto SELECT.
Quando è in corso la funzione Auto regolazione PC, viene visualizzato il messaggio "Attendere".

Per memorizzare i dati della regolazione
È possibile memorizzare nel proiettore i parametri di regolazione della funzione regolazione automatica del PC. Quando i parametri sono stati memorizzati, è possibile eseguire le impostazioni semplicemente selezionando Modo 1 - 10 nel menu Sistema PC (p37). Vedere anche "Memorizzare" a pagina 40.

✔***Note:***

- *Con alcuni computer non è possibile regolare completamente le opzioni Sincron. fine, Punti totali, Posizione orizz. e Posizione vert. mediante la funzione di regolazione automatica PC. Se l'immagine non viene proiettata correttamente mediante questa funzione, è necessario eseguire una regolazione manuale (p39, 40).*
- *Non è possibile utilizzare la funzione Auto regolazione PC se nel menu Sistema PC sono selezionati (p37) i segnali 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i o 1080i o se i segnali vengono ricevuti dal terminale DVI.*

Regolazione manuale PC

Alcuni computer utilizzano formati segnale speciali che non possono essere regolati tramite il sistema Multi-scan di questo proiettore. Questo proiettore dispone di una funzione di regolazione manuale del PC che consente di regolare con precisione diversi parametri, in modo che corrispondano a quelli dei formati segnale speciali. Il proiettore dispone di 10 aree di memorizzazione indipendenti, che consentono di memorizzare i parametri regolati manualmente. In questo modo è possibile richiamare l'impostazione per un computer specifico ogni volta che viene utilizzato.

1 Premere il pulsante MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Regolazione PC.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'elemento desiderato, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore di impostazione.

Sincron. fine

Elimina lo sfarfallio dall'immagine visualizzata. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore (da 0 a +31).

Punti totali

Regola il numero di punti totali in un periodo orizzontale. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il numero in modo che corrisponda all'immagine del PC.

Posizione orizz.

Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare la posizione orizzontale dell'immagine.

Posizione vert.

Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare la posizione verticale dell'immagine.

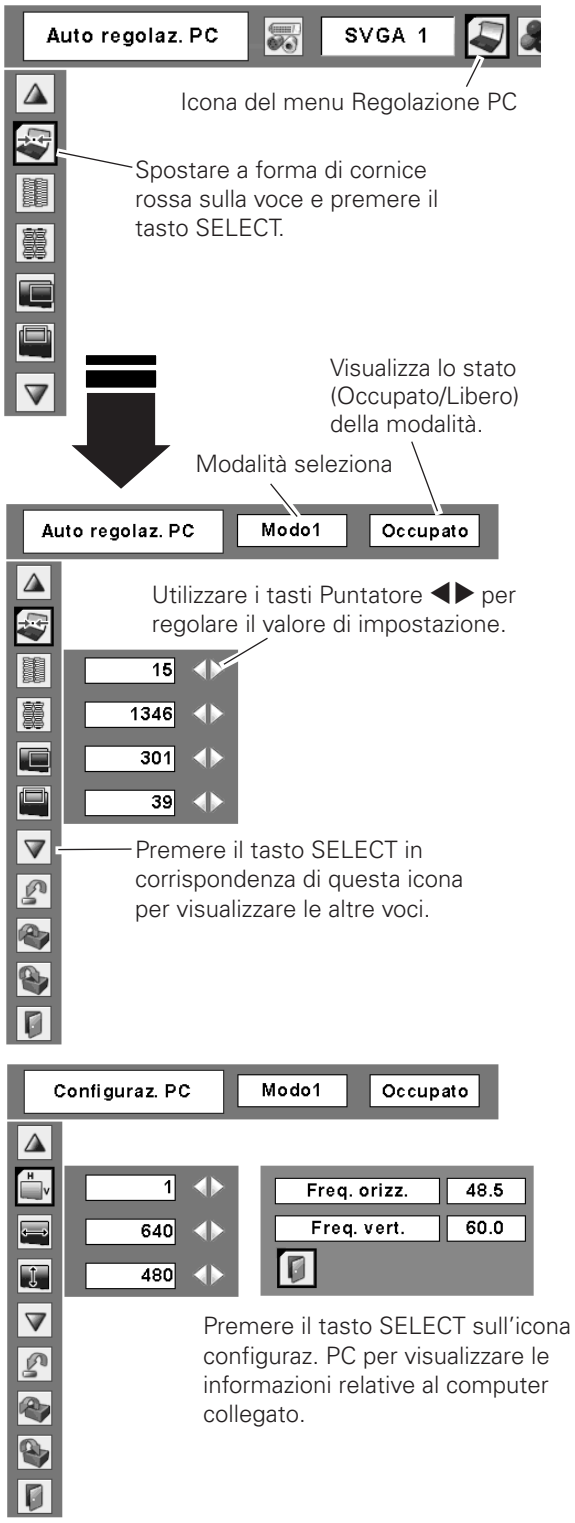
Configuraz. PC

Premere il tasto SELECT per visualizzare le informazioni del computer collegato.

Clamp

Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il livello di blocco. Se l'immagine presenta righe di colore scuro, si consiglia di utilizzare questo tipo di regolazione.

Menu Regolazione PC



Display area Orizz.

Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare l'area orizzontale visualizzata dal proiettore.

Display area Vert.

Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare l'area verticale visualizzata dal proiettore.

Reset

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare Reset e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una casella di conferma, quindi selezionare [Sì]. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

Modo libero

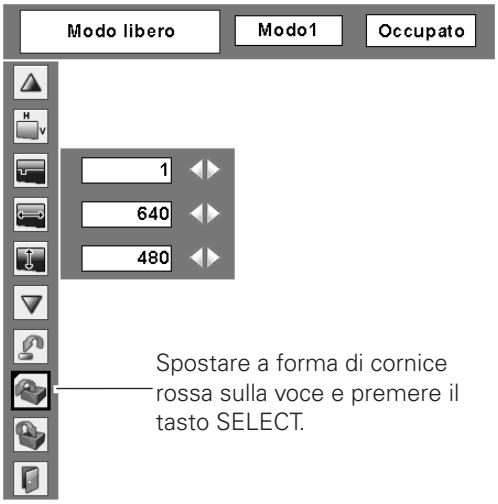
Per cancellare i dati memorizzati, selezionare Modo libera, quindi premere il tasto SELECT. Spostare il puntatore a forma di freccia rossa sulla opzione Modo che si desidera cancellare, quindi premere il tasto SELECT.

Memorizzare

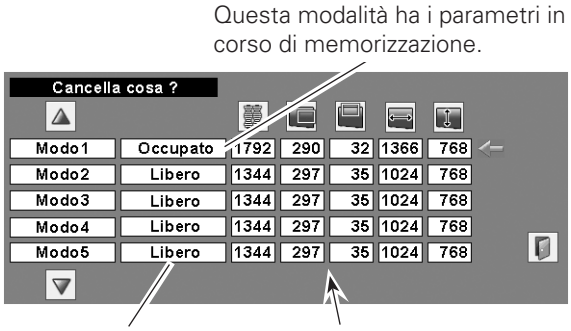
Per memorizzare i dati modificati, selezionare Memorizza e premere il tasto SELECT. Spostare il puntatore a forma di freccia rossa su una delle opzioni da Modo 1 a 10 in cui si desiderano memorizzare i parametri, quindi premere il tasto SELECT.

Uscita

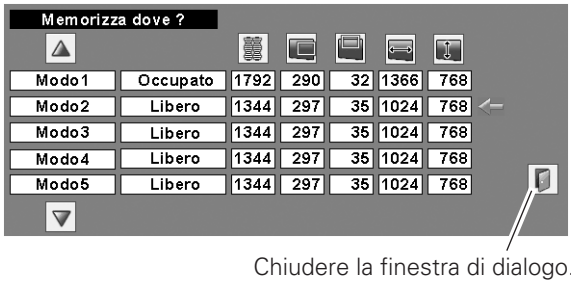
Chiude il menu Regolazione PC.



Per cancellare i dati della regolazione


Questa modalità ha i parametri in corso di memorizzazione.
Cancella cosa ?
Modo1 Occupato 1792 290 32 1366 768
Modo2 Libero 1344 297 35 1024 768
Modo3 Libero 1344 297 35 1024 768
Modo4 Libero 1344 297 35 1024 768
Modo5 Libero 1344 297 35 1024 768
Area libera
Visualizza i valori delle impostazioni "Punti totali", "Posizione orizz.", "Posizione vert.", "Display area Orizz." e "Display area Vert.".

Per memorizzare i dati della regolazione


Memorizza dove ?
Modo1 Occupato 1792 290 32 1366 768
Modo2 Libero 1344 297 35 1024 768
Modo3 Libero 1344 297 35 1024 768
Modo4 Libero 1344 297 35 1024 768
Modo5 Libero 1344 297 35 1024 768
Chiudere la finestra di dialogo.

✔***Note:***

- *Le impostazioni Display area (Orizz./Vert.) non possono essere selezionate quando nel menu Sistema PC è selezionata l'opzione 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i o 1080i (p37).*
- *Il menu Impostaz. PC non è selezionabile quando nel menu Ingresso è impostato Ingresso 1[RGB (PC digitale)] (p35).*

Selezione del livello immagine

1 Premere il pulsante MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Immagine.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare l puntatore a forma di riquadro rosso sul livello immagine desiderato, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Immagine

Icona Menu immagine
Predefinito
SVGA 1
Spostare il puntatore a forma di riquadro rosso sul livello desiderato, quindi premere il tasto SELECT.
Cambia nell'icona modalità Cinema con l'ingresso del segnale video.
Il livello immagine selezionato viene contrassegnato con il segno di spunta.

Dinamica dell'immagine

Per la visione di immagini in stanze illuminate.

Predefinito

Modalità immagine normale preselezionata sul proiettore.

Reale

Modalità immagine con visualizzazione avanzata dei mezzi toni per la grafica (questa icona viene visualizzata con il segnale computer).

Cinema

Modalità immagine impostata con tonalità fine (questa icona viene visualizzata con il segnale video).

Immagine 1 - 4

Per la visualizzazione del livello immagine preimpostato dall'utente nel menu Regolazione immagine (vedere a pagina 44).

Regolazione dell'immagine

1 Premere il pulsante MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Regolazione immagine.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'elemento desiderato, quindi premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo di regolazione. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore di impostazione.

Contrasto

Premere il tasto Puntatore ◀ per ridurre il contrasto; premere il tasto Puntatore ▶ per aumentare il contrasto (da 0 a 63).

Luminosità

Premere il tasto Puntatore ◀ per ridurre la luminosità; premere il tasto Puntatore ▶ per aumentare la luminosità (da 0 a 63).

Colore

Premere il tasto Puntatore ◀ per ridurre l'intensità del colore; premere il tasto Puntatore ▶ per aumentare l'intensità del colore (da 0 a 63).

Tinta

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore di tinta in modo da ottenere un corretto bilanciamento del colore (da 0 a 63).

Temp. colore

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per selezionare il livello di temperatura del colore desiderato (Alta, Med, Bass o Xbas).

Bilanciamento del bianco (Rosso)

Premere il tasto Puntatore ◀ per schiarire i toni rossi; premere il tasto Puntatore ▶ per scurire i toni rossi (da 0 a 63).

Bilanciamento del bianco (Verde)

Premere il tasto Puntatore ◀ per schiarire i toni verdi; premere il tasto Puntatore ▶ per scurire i toni verdi (da 0 a 63).

Bilanciamento del bianco (Blu)

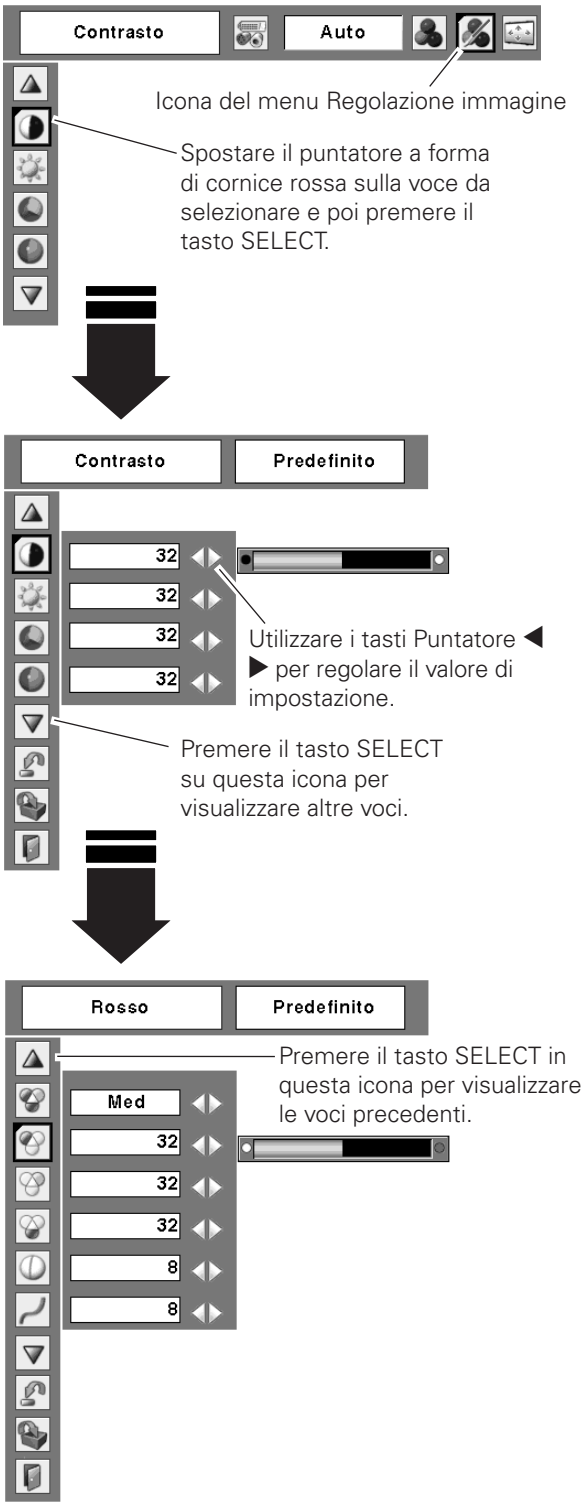
Premere il tasto Puntatore ◀ per schiarire i toni blu; premere il tasto Puntatore ▶ per scurire i toni blu (da 0 a 63).

✔Note:

- *Dopo aver regolato almeno una delle opzioni Bilanciamento del bianco Rosso, Verde o Blu, il livello della Temp. colore cambia in "Adj.".*
- *Non è possibile regolare la Tinta se il sistema video è PAL, SECAM, PAL-M o PAL-N (p36).*
- *Ciascun segnale di ingresso corrisponde a una diverso visualizzazione del menu a schermo.*

*La figura in basso mostra l'ingresso del segnale video.

Menu Regolazione immagine



Nitidezza

Premere il tasto Puntatore ◀ per ridurre la nitidezza dell'immagine; premere il tasto Puntatore ▶ per aumentare la nitidezza dell'immagine (da 0 a 15).

Gamma

Premere i tasti Puntatore ◀▶ per regolare il valore di gamma in modo da ottenere un migliore bilanciamento del contrasto (da 0 a 15).

Riduzione del rumore

È possibile ridurre l'interferenza da disturbi su schermo. Selezionare una delle seguenti opzioni per ottenere immagini più uniformi.

Off .....la funzione è disattivata.
L1 .....riduzione più bassa
L2 .....riduzione più alta

Progressivo

È possibile visualizzare segnale video interlacciato come un'immagine progressiva. Selezionare una delle seguenti opzioni.

Off .....la funzione è disattivata.
L1 .....Selezionare "L1" per un'immagine attiva.
L2 .....Selezionare "L2" per un'immagine statica.
Film.....Selezionare "Film" per proiettare filmati cinematografici. Con questa funzione, il proiettore è in grado di riprodurre una qualità di immagine fedele a quella originale.

✔***Note:***

- *Non è possibile selezionare Riduzione del rumore e Progressivo se nel menu Sistema AV è selezionata l'opzione 480p, 575p, 720p, 1035i o 1080i (p36).*
- *Le icone Ripristina e Memorizza vengono visualizzate quando viene effettuata più di una impostazione.*

Reset

Per reimpostare le opzioni regolate, selezionare Reset e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una casella di conferma, quindi selezionare [Sì]. Tutte le regolazioni vengono riportate ai rispettivi livelli precedenti.

Memorizzare

Per memorizzare i parametri di regolazione, selezionare Memorizzare e premere il tasto SELECT. Selezionare un livello per l’Immagine da 1 a 4 con i tasti Puntatore ed premere il tasto SELECT. I dati memorizzati possono essere richiamati selezionando “Immagine 1 - 4” in Selezione modalità Immagine a pagina 41.

Uscita

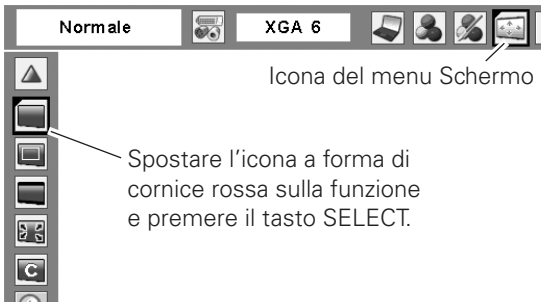
Chiude il menu Regolazione immagine.

Regolazione dello schermo

1 Premere il pulsante MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Schermo.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore riquadro rosso sulla funzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Schermo



Trapezio

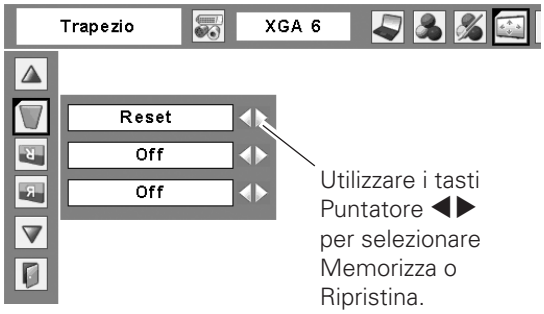
Questa funzione viene utilizzata per memorizzare o ripristinare la correzione trapezoidale quando il cavo di alimentazione CA viene scollegato. Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per passare da una opzione all'altra.

Memorizza ..... Mantiene la correzione trapezoidale anche quando il cavo di alimentazione CA viene scollegato.

Reset ..... Cancella la correzione trapezoidale quando il cavo di alimentazione CA viene scollegato.

Per correggere la distorsione trapezoidale, premere il tasto SELECT.
Appare la finestra di dialogo "Trapezio". Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per correggere la distorsione trapezoidale (p31).

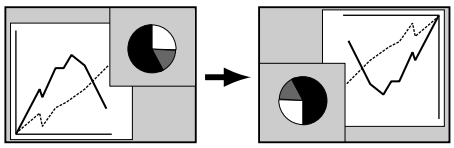
Trapezio



Soffitto

Quando questa funzione è "On" l'immagine viene rovesciata nelle parti superiore/inferiore e sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine da un proiettore montato al soffitto.

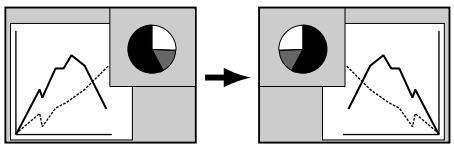
Soffitto



Retro

Quando questa funzione è "On" l'immagine viene rovesciata nelle parti sinistra/destra. Questa funzione viene usata per proiettare l'immagine su uno schermo di proiezione posteriore.

Retro



Regolazione delle dimensioni dello schermo (Segnali computer)

Selezionare una dimensione dello schermo conforme al segnale della sorgente di ingresso.

Normale

Le immagini riempiono lo schermo nella sua grandezza.

Vero

Consente di visualizzare un'immagine con le dimensioni originali. Se le dimensioni dell'immagine originale superano le dimensioni dello schermo (1024 x 768), il proiettore attiva automaticamente la modalità di visione panoramica. Per controllare l'immagine in modalità di visione panoramica, utilizzare i tasti Puntatore ▲▼◀▶. Durante la regolazione, le frecce diventano rosse. Quando si raggiunge il limite per la correzione, le frecce scompaiono.

Espanso

Le immagini vengono allargante uniformemente in modo da adattarle a uno schermo con rapporto larghezza altezza (16 : 9). Questa funzione può essere utilizzata per fornire un segnale video compresso a 16 : 9.

Schermo pieno

Visualizza l'immagine a schermo intero.

Utente

Regolare le proporzioni e la posizione dello schermo manualmente. Premere il tasto SELECT sull'icona Utente. Sullo schermo viene visualizzata per alcuni secondi l'indicazione "Utente" quindi la finestra "Aspetto".

Scala Orizz./Vert. .. Regola le proporzioni Orizzontale / Verticale dello schermo.

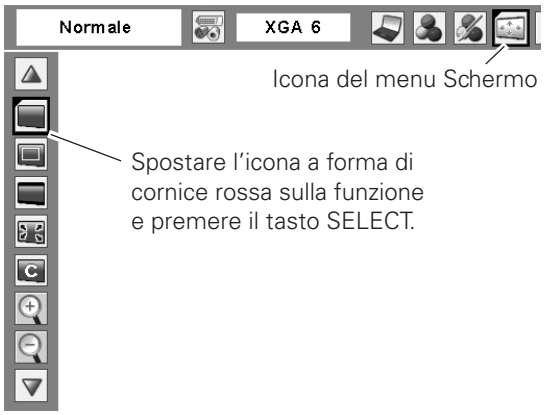
Orizz. e Vert. ..... Se si seleziona "On", il rapporto video è fisso. "Scala Vert." diviene ombreggiato e non può essere selezionato. Regolare "Scala Orizz." e le proporzioni dello schermo vengono automaticamente modificate in base al rapporto video.

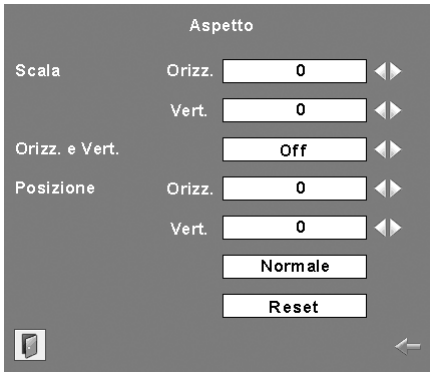
Posizione H/V..... Regola la posizione Orizzontale / Verticale dello schermo.

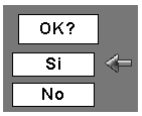
Comune..... Salva le modifiche alla proporzione per tutti gli ingressi. Premere il tasto SELECT sull'icona "Comune" per visualizzare la casella di conferma. Per salvare la proporzione, premere il tasto SELECT su "Sì". Se si seleziona "Utente", viene utilizzata la proporzione salvata.

Reset ..... Ripristina tutti i valori modificati. Premere il tasto SELECT su "Reset" per visualizzare la casella di conferma. Per ripristinare, premere il tasto SELECT su "Sì".

Menu Schermo







Premere il tasto SELECT su "Comune" o "Reset" per visualizzare la casella di conferma.

✔Note:

- *Se non viene rilevato alcun segnale, viene ripristinata automaticamente l'impostazione Normale e l'indicazione "Aspetto" scompare.*
- *L'intervallo regolabile di Scala Orizz./Vert. e Posizione Orizz./Vert. può essere limitato in base al segnale di ingresso.*

Per impostare lo zoom delle immagini avanti o indietro

Zoom digitale +

Quando si seleziona Zoom digitale +, menu su schermo scompare e viene visualizzato il messaggio "D. Zoom +". Premere il tasto SELECT per ingrandire il formato dell'immagine. Premere i tasti Puntatore ▲▼◀▶ per visualizzare le diverse aree dell'immagine. La funzione di visione panoramica può funzionare solo quando l'immagine è più grande dello schermo.
È anche possibile avviare la modalità zoom digitale + premendo il tasto D.ZOOM sul telecomando.

Zoom digitale –

Quando si seleziona Zoom digitale –, menu su schermo scompare e viene visualizzato il messaggio "D. Zoom –". Premere il tasto SELECT per comprimere il formato dell'immagine.
È anche possibile avviare la modalità zoom digitale – premendo il tasto D.ZOOM sul telecomando.

Per chiudere dalla modalità di Zoom digitale +/–, premere un tasto qualsiasi ad eccezione di D.ZOOM, SELECT e del tasti Puntatore.

Per tornare alla dimensione schermo precedente, selezionare una dimensione dal menu di regolazione schermo o riselezionare una sorgente di ingresso dal menu di selezione della sorgente di ingresso (p35) oppure regolare la dimensione utilizzando i tasti D.ZOOM sul telecomando.

✔***Note:***

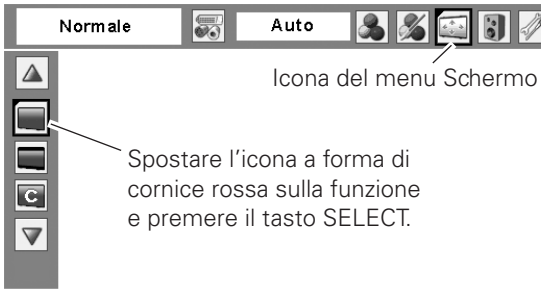
- *Questo proiettore non può visualizzare in una risoluzione superiore a 1600 x 1200. Se la risoluzione dello schermo del computer è superiore a 1600 x 1200, ridurre la risoluzione prima di collegare il proiettore.*
- *Le dimensioni dell'immagine per le risoluzioni diverse da 1024 x 768 vengono modificate per adattarla al formato dello schermo nella modalità iniziale.*
- *Le opzioni Vero, Schermo pieno e Zoom digitale +/– non possono essere selezionate quando è selezionato il segnale 480i, 575i, 480p o 575p nel menu Sistema PC (p37).*
- *Non è possibile utilizzare la funzione di visione panoramica correttamente se viene utilizzata la modalità memorizzata nel menu Impostaz. PC (p38 - 40).*
- *Il rapporto di compressione minimo potrebbe essere limitato a seconda del segnale in ingresso o di se viene utilizzata la funzione Trapezio.*
- *Non è possibile selezionare lo Zoom digitale +/– se è stata selezionata l'opzione Schermo pieno o Vero.*
- *Se nel menu di sistema PC viene selezionato 720p, 1035i o 1080i (p38), l'opzione Espanso non è abilitata.*
- *Zoom digitale: non attivabile quando selezionato Utente.*

Regolazione delle dimensioni dello schermo (Segnali Video, Component)

1 Premere il pulsante MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Schermo.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore riquadro rosso sulla funzione desiderata, quindi premere il tasto SELECT.

Menu Schermo



Normale

Fornisce immagini alla proporzione normale di aspetto video di 4 : 3.

Espanso

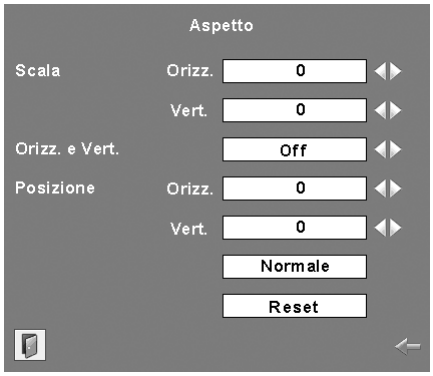
Fornisce immagini alla proporzione espansa di aspetto video di 16 : 9.

✔Nota:

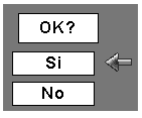
- *Non è possibile attivare il menu Schermo quando nel menu Sistema AV sono selezionate le opzioni 720p, 1035i o 1080i (p36).*

Utente

Regolare le proporzioni e la posizione dello schermo manualmente. Premere il tasto SELECT sull'icona Utente. Sullo schermo viene visualizzata per alcuni secondi l'indicazione "Utente" quindi la finestra "Aspetto".



Scala Orizz./Vert. ..	Regola le proporzioni Orizzontale / Verticale dello schermo.
Orizz. e Vert.	Se si seleziona "On", il rapporto video è fisso. "Scala Vert." diviene ombreggiato e non può essere selezionato. Regolare "Scala Orizz." e le proporzioni dello schermo vengono automaticamente modificate in base al rapporto video.
Posizione H/V.....	Regola la posizione Orizzontale / Verticale dello schermo.
Comune	Salva le modifiche alla proporzione per tutti gli ingressi. Premere il tasto SELECT sull'icona "Comune" per visualizzare la casella di conferma. Per salvare la proporzione, premere il tasto SELECT su "Sì". Se si seleziona "Utente", viene utilizzata la proporzione salvata.
Reset	Ripristina tutti i valori modificati. Premere il tasto SELECT su "Reset" per visualizzare la casella di conferma. Per ripristinare, premere il tasto SELECT su "Sì".



Premere il tasto SELECT su "Comune" o "Reset" per visualizzare la casella di conferma.

✔Note:

- *Se non viene rilevato alcun segnale, viene ripristinata automaticamente l'impostazione Normale e l'indicazione "Aspetto" scompare.*
- *L'intervallo regolabile di Scala Orizz./Vert. e Posizione Orizz./Vert. può essere limitato in base al segnale di ingresso.*
- *Se nel menu di sistema AV viene selezionato 720p, 1035i o 1080i (p36), l'opzione Espanso non è abilitata.*

Impostazione

Questo proiettore dispone di un menu Impostazione che consente di impostare diverse altre funzioni, come descritto di seguito:

1 Premere il pulsante MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Impostazione.

2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'elemento desiderato, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la finestra di dialogo Impostazione.

Lingua

Le lingue utilizzate nel menu su schermo sono Inglese, Tedesco, Francese, Italiano, Spagnolo, Portoghese, Olandese, Svedese, Russo, Cinese, Coreano e Giapponese.

Sfondo

Quando non viene rilevato nessun segnale di ingresso, viene visualizzata la schermata di sfondo.

Blu ..... proietta uno sfondo blu
Utente ..... proietta l'immagine selezionata nell'impostazione Logo
Nero ..... proietta uno sfondo nero

✔***Nota:***

- *Quando non viene impostata nessuna immagine acquisita, l'opzione "Utente" non è disponibile.*

Controllo lampada

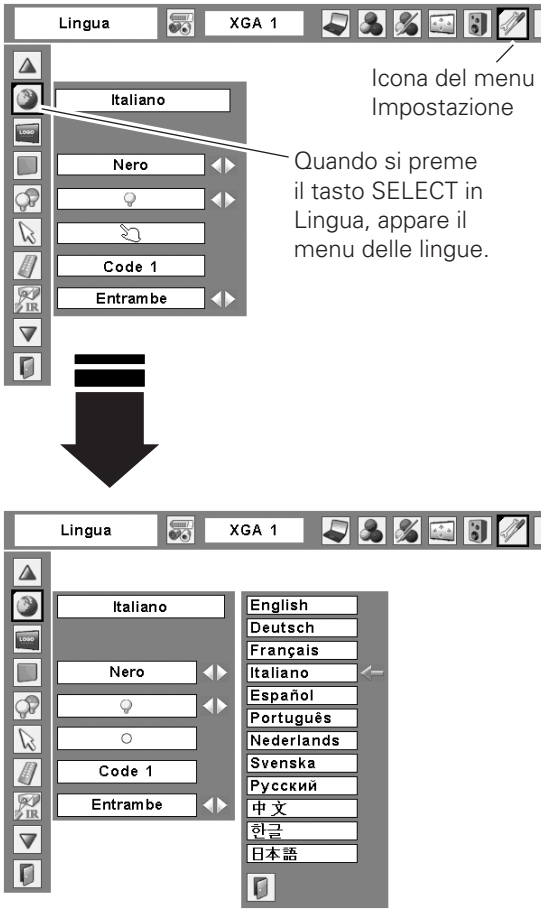
Questa funzione consente di modificare la luminosità dello schermo.

A1 Auto 1 ..... la luminosità viene controllata in base al segnale in ingresso (tra modalità Normale e Eco).
A2 Auto 2 ..... la luminosità viene controllata in base al segnale in ingresso (tra modalità Alta e Eco).
Alta ..... Più luminoso rispetto alla modalità Normale.
Normale .... luminosità normale
1 Economia 1 ... Luminosità ridotta e minore velocità ventola. Una minore luminosità riduce il consumo elettrico della lampada e ne estende la durata.
2 Economia 2 ... Luminosità ridotta e maggiore velocità ventola. Una minore luminosità riduce il consumo elettrico della lampada e ne estende la durata. Si raccomanda di utilizzare l'opzione Economia 2 quando si usa il proiettore continuamente per un lungo periodo di tempo. Il rumore prodotto dalla ventola è maggiore in modalità Economia 2 rispetto a Economia 1. Selezionare la modalità adatta in base all'ambiente d'uso.

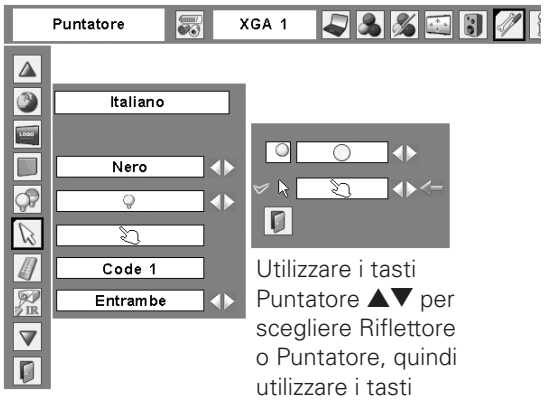
Puntatore

È possibile enfatizzare una parte dell'immagine proiettata con questa funzione. Scegliere Spotlight o Puntatore con i tasti Puntatore ▲▼ e premere il tasto SELECT. Quindi, selezionare una delle tre diverse dimensioni (grande, media e piccola) dell'area evidenziata o una delle tre diverse forme (freccia, dito e punto) per il puntatore. (Vedere a pagina 32 per informazioni sulle operazioni.)

Menu Impostazione (Lingua)



Puntatore



Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere Riflettore o Puntatore, quindi utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per passare da un'opzione all'altra.

Logo (Impostazioni per il logo e per il blocco del logo tramite codice PIN)

Questa funzione consente di personalizzare il logo su schermo con le funzioni Seleziona logo, Cattura e Blocca codice PIN logo.

✔***Nota:***

- *Se per la funzione Blocca codice PIN logo è selezionata l'opzione On, non è possibile selezionare le funzioni Seleziona logo e Cattura.*

Seleziona logo

Questa funzione determina quale display visualizzare all'avvio della proiezione.

Utente..... l'immagine acquisita dall'utente.
Default..... il logo impostato in fabbrica
Off ..... solo il conteggio alla rovescia

Cattura

Questa funzione viene utilizzata per acquisire le immagini proiettate e utilizzarle come schermata iniziale o come schermata di intervallo per le presentazioni.

Selezionare Cattura e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la finestra di dialogo di conferma. Selezionare [Sì] per acquisire l'immagine proiettata.

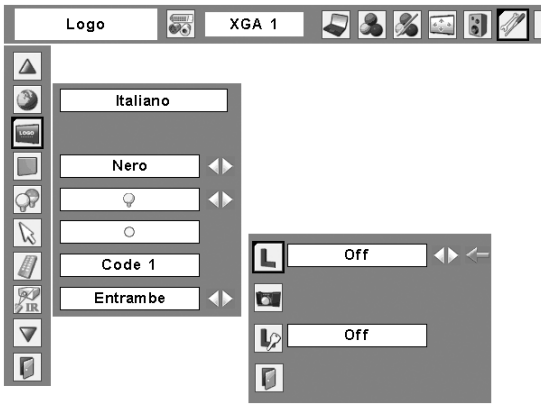
Dopo aver acquisito l'immagine proiettata, passare alla funzione Seleziona logo (in alto) e impostarla su "Utente". L'immagine acquisita verrà visualizzata alla successiva accensione del proiettore o quando viene premuto il tasto NO SHOW (p31).

Per annullare la funzione Cattura, selezionare [No].

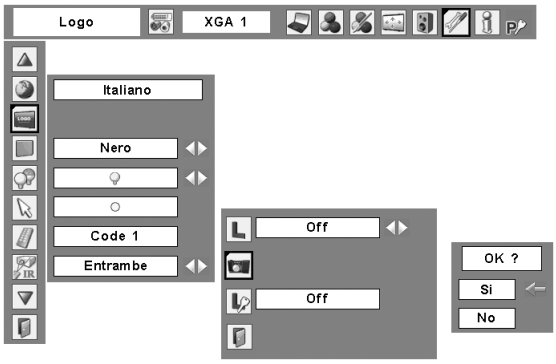
✔***Note:***

- *Prima di acquisire un'immagine, selezionare Predefinito nel menu immagine per acquisire l'immagine corretta (p41).*
- *È possibile acquisire segnale proveniente da computer con risoluzione fino a XGA (1024 x 768). È possibile acquisire segnale proveniente da un apparecchio video, tranne segnali 720p, 1035i e 1080i.*
- *Quando si acquisisce un'immagine che è stata regolata con la funzione Trapezio, i dati della regolazione vengono automaticamente reimpostati e il proiettore acquisisce l'immagine senza regolazione trapezoidale.*
- *Se la funzione Blocca codice PIN logo è "On", non è possibile selezionare i menu Logo e Cattura.*
- *Quando si avvia l'acquisizione di una nuova immagine, l'immagine precedentemente archiviata viene eliminata anche se si annulla l'acquisizione.*
- *Se l'immagine non è acquisita, non è possibile selezionare l'impostazione Utente.*

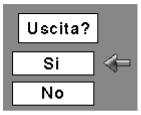
Logo



Cattura



Per acquisire l'immagine proiettata, selezionare [Si].



Selezionare [Sì] per interrompere l'acquisizione.

Blocca codice PIN logo

Questa funzione impedisce che persone non autorizzate modifichino il logo su schermo.

Off ..... il logo su schermo può essere modificato liberamente dal menu Logo (p54).

On..... non è possibile modificare il logo su schermo senza il Codice PIN logo.

Se si desidera modificare l'impostazione di blocco del codice PIN per il logo, premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo Codice PIN logo. Inserire un codice PIN per il logo seguendo i passi indicati di seguito. Il codice PIN logo predefinito è "4321".

Inserire un codice PIN logo

Per inserire un numero, utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ sul controllo superiore o i tasti numerici sul telecomando.

Se si utilizza il controllo superiore

Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ sul controllo superiore per selezionare un numero. Premere il tasto Puntatore ▶ per confermare il numero e spostare il riquadro rosso del puntatore sulla casella successiva. Il numero cambia in "✳". Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre. Una volta inserito il codice a quattro cifre, spostare il puntatore su "Conferma". Premere il tasto SELECT per cambiare l'impostazione di blocco tramite codice PIN logo.

Se si utilizza il telecomando

Premere i tasti numerici sul telecomando per inserire un numero (p15). Una volta inserito un numero di quattro cifre, il puntatore si sposta su "Conferma". Premere il tasto SELECT per cambiare l'impostazione di blocco tramite codice PIN logo.

Se è stato confermato un numero sbagliato, utilizzare il tasto Puntatore ◀ per spostare il puntatore sul numero da correggere, quindi inserire il numero esatto.

Se è stato inserito un codice PIN non corretto, l'indicazione "Codice PIN logo" e il numero (✳✳✳✳) divengono rossi per un istante. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN.

Per cambiare l'impostazione di blocco tramite codice PIN logo

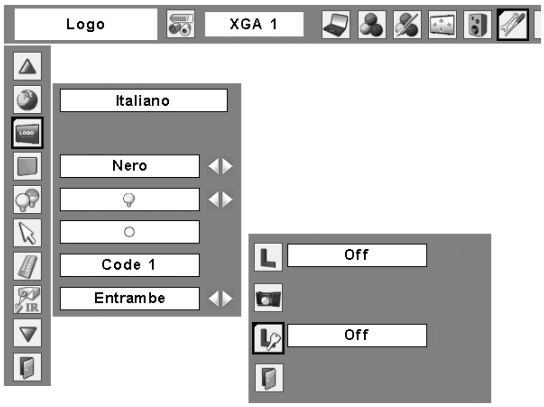
Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per attivare o disattivare la funzione, quindi premere il tasto Puntatore ▼ per spostare il puntatore su "Uscita". Premere il tasto SELECT per chiudere la finestra di dialogo.

Per cambiare il codice PIN logo

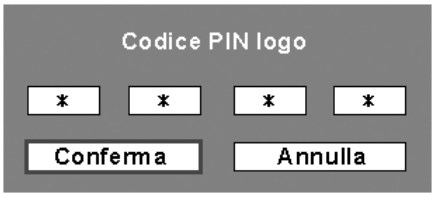
Il codice PIN logo può essere modificato con un numero a quattro cifre a scelta. Selezionare "Cambia codice PIN logo" con il tasto Puntatore ▼ e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la finestra di dialogo per l'inserimento del Nuovo codice PIN logo. Impostare un nuovo codice PIN logo.

Prendere nota del nuovo codice PIN logo e tenerlo a portata di mano. Se il numero viene smarrito, non sarà più possibile modificare l'impostazione del codice PIN logo. Per ulteriori informazioni sull'impostazione del codice PIN, fare riferimento a "Blocco del codice PIN" alle pagine 55, 56.

Blocca codice PIN logo



Inserire un codice PIN logo



Una volta inserito un codice PIN logo corretto, viene visualizzata la seguente finestra di dialogo.

Per cambiare l'impostazione di blocco tramite codice PIN logo

Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per attivare/disattivare.

Per cambiare il codice PIN logo

ATTENZIONE:
SE SI MODIFICA IL CODICE PIN LOGO, TRASCRIVERE IL NUOVO CODICE PIN LOGO NELLA COLONNA N. DI BLOCCO TRAMITE CODICE PIN LOGO A PAGINA 75, E CONSERVARE L'ANNOTAZIONE IN UN LUOGO SICURO. SE IL CODICE PIN LOGO VIENE SMARRITO O DIMENTICATO, NON SARÀ POSSIBILE MODIFICARNE L'IMPOSTAZIONE.

Telecomando

Per questo proiettore sono disponibili otto diversi codici telecomando (Code 1-Code 8); il codice iniziale, predefinito dal produttore (Code 1) e altri sette codici (da Code 2 a Code 8).

Sul proiettore e sul telecomando deve essere impostato lo stesso codice. Ad esempio, se si opera con il "Code 7", sia il proiettore che il telecomando devono essere impostati su "Code 7".

Per modificare il codice per il proiettore;
Selezionare un codice telecomando in questo menu Impostazione.

Per modificare il codice per il telecomando;
Per passare da un codice all'altro, tenere premuti MENU e un tasto numerico (1 - 8) del telecomando per più di cinque secondi (per ulteriori informazioni, vedere a pagina 17).

Sensore telecomando

Selezionare la posizione del ricevitore del telecomando a infrarossi. Per ulteriori informazioni, vedere "Raggio di azione del telecomando" a pagina 16.

Entrambe..... Attiva sia il ricevitore anteriore che quello posteriore.
Anteriore..... Attiva solamente il ricevitore anteriore.
Posteriore ..... Attiva solamente il ricevitore posteriore.

Display

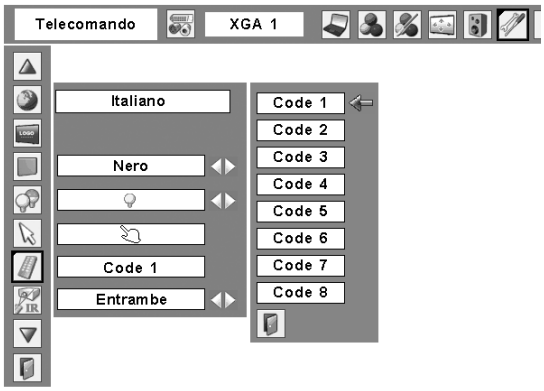
Questa funzione decide se visualizzare i display su schermo.

On..... mostra tutti i display su schermo. Utilizzare questa funzione se si desidera proiettare le immagini dopo che la lampada è diventata sufficientemente luminosa. Questa è l'impostazione predefinita in fabbrica.

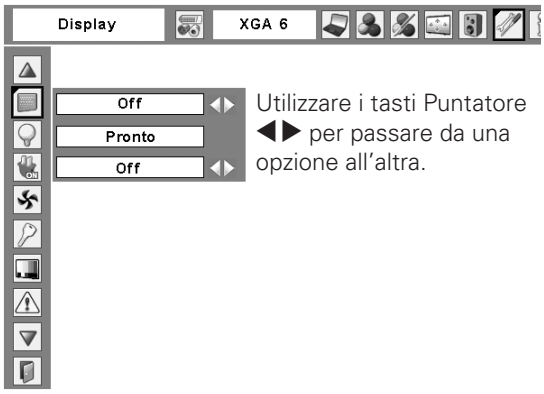
Disattiva attesa ..... Visualizza l'immagine in ingresso invece del conteggio alla rovescia quando si accende il proiettore. Utilizzare questa funzione se si desiderano proiettare le immagini prima possibile, anche se la lampada non è sufficientemente luminosa.

Off ..... i display su schermo non vengono visualizzati, tranne;
- Menu su schermo
- "Spegnere ?" (p25)
- "No segnale" per l'opzione Risparmio energetico (p53)
- "Attendere"
- Frecce bianche per l'opzione Vero nel menu Schermo (p46)
- Icona "Avviso filtro" (rossa) (p69)

Telecomando



Display



Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per passare da una opzione all'altra.

Risparmio energetico

Per ridurre il consumo elettrico e preservare la vita operativa della lampada, la funzione Risparmio energetico spegne la lampada di proiezione quando viene interrotto il segnale in ingresso e non viene premuto alcun tasto per un determinato periodo.

Se il segnale in ingresso viene interrotto e non viene premuto alcun tasto per almeno 30 secondi, sullo schermo viene visualizzato il display del timer con il messaggio "No segnale". Viene avviato il conto alla rovescia e la lampada si spegne. La durata del conto alla rovescia può essere impostata tra 1-30 minuti. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per impostare il timer del conto alla rovescia.

Selezionare una delle seguenti opzioni:

Pronto	Non appena il processo di raffreddamento della lampada è completo, l'indicatore POWER inizia a lampeggiare rapidamente. In questa condizione, la lampada di proiezione si riaccende se viene ripristinato il segnale in ingresso oppure viene premuto un tasto del pannello superiore o del telecomando.
Spegnere	Dopo che la lampada si è completamente raffreddata, il proiettore si spegne.
Off	La funzione Risparmio energetico è disattivata.

✔Nota:

- *L'impostazione predefinita è "Pronto: 5 Min."*

Accensione ràpida

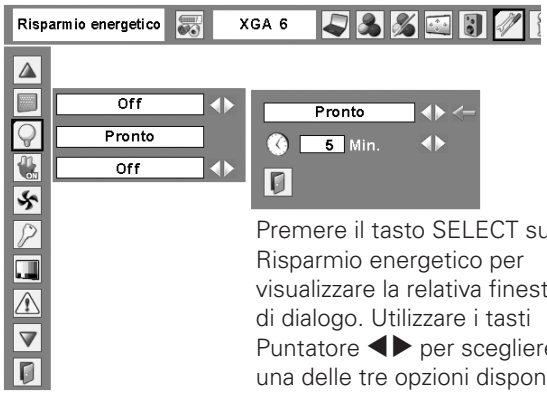
Quando la funzione è attivata, "On", il proiettore viene attivato automaticamente appena la spina del cavo di alimentazione in c.a. viene infilata in una presa della rete elettrica.

✔Nota:

- *Assicurarsi di spegnere il proiettore correttamente (vedere "Spegnimento del proiettore" a pagina 25). Se il proiettore viene spento in modo non corretto la funzione Accensione rapida non è operativa.*

Risparmio energetico

Tempo rimasto prima dello spegnimento della lampada.



Premere il tasto SELECT su Risparmio energetico per visualizzare la relativa finestra di dialogo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per scegliere una delle tre opzioni disponibili. Premere il tasto Puntatore ▼ per selezionare il timer, quindi utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per impostare il timer.

Controllo ventola

Questa funzione viene utilizzata per impostare i valori relativi al funzionamento delle ventole di raffreddamento in base alle impostazioni del proiettore. Impostare questa funzione in base al metodo di installazione del proiettore. In caso contrario, le ventole di raffreddamento non funzioneranno correttamente, con conseguenti malfunzionamenti e riduzione della durata della lampada.

Inclinazione

Selezionare la condizione di installazione del proiettore tra le seguenti opzioni:

Off .... Quando si utilizza il proiettore con un'inclinazione verso l'alto o il basso che rientra in un arco di 20 gradi rispetto al piano orizzontale.

L1 ..... Quando si utilizza il proiettore con un'inclinazione verso l'alto di oltre 20 gradi rispetto al piano orizzontale.*

L2 ..... Quando si utilizza il proiettore con un'inclinazione verso il basso di oltre 20 gradi rispetto al piano orizzontale.

Alto

Impostare questa funzione in base all'altitudine in cui si usa il proiettore. Quando si utilizza il proiettore ad altitudini elevate (circa 1200 metri o più sopra il livello del mare), dove la funzionalità delle ventole è ridotta, impostare questa funzione su "On".

Quando si seleziona "On", viene visualizzata una casella di conferma. Se si seleziona "Sì", viene visualizzato il messaggio "Attendere" per circa 90 secondi e Altitudine viene impostata su "On". Se viene selezionato "No", Altitudine viene impostata su "Off."

Sicurezza (impostazioni blocco tasti e blocco codice PIN)

Questa funzione consente di utilizzare le funzioni di blocco tasti e blocco codice PIN per impostare la sicurezza di funzionamento del proiettore.

Blocco comandi

Questa funzione blocca il funzionamento del pannello superiore e del telecomando e risulta utile per impedire interventi da parte di terzi.

..... Sbloccato

..... Blocca tutti i tasti del pannello di controllo superiore

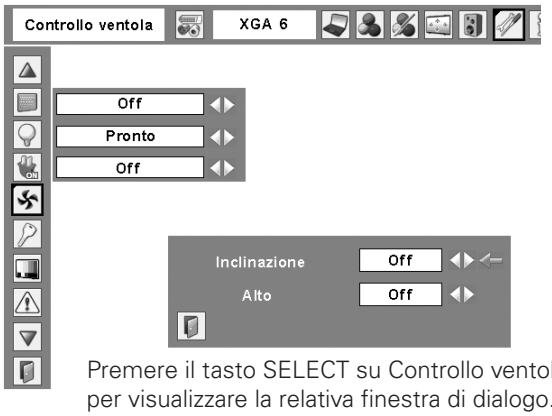
..... Blocca i tasti del pannello di controllo superiore ad eccezione dei tasti ON/STAND-BY, INPUT e INFO. Per sbloccare i tasti, utilizzare il telecomando.

..... Blocca tutti i tasti del telecomando. Per sbloccare i tasti, utilizzare il pannello di controllo superiore.

..... Blocca i tasti del telecomando ad eccezione dei tasti ON, STAND-BY, INPUT 1-3, AUTO PC, FREEZE e INFO.

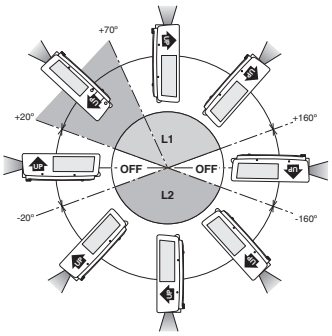
Se il pannello di controllo superiore viene bloccato accidentalmente e non si ha immediatamente a disposizione il telecomando o questo non funziona correttamente, contattare il rivenditore del proiettore o il centro di assistenza.

Controllo ventola



Premere il tasto SELECT su Controllo ventola per visualizzare la relativa finestra di dialogo. Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per scegliere Inclinazione o Altitudine. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per passare da una opzione all'altra.

Fan control setting



* Per l'installazione in posizione inclinata verso il basso, installare il proiettore con la parte inferiore rivolta verso l'alto.

✔***Note:***

- *Assicurarsi di utilizzare il filtro pulito quando si imposta Altitudine su "On."*
- *Quando è visualizzato "Attendere", tutte le operazioni non sono valide, ad eccezione del tasto STAND-BY sul telecomando e del tasto ON/STAND-BY sul controllo superiore. Quando è selezionato "STAND-BY", Altitudine viene impostata su off.*

Blocco comandi

Se si seleziona Blocco comandi viene visualizzato questo riquadro. Scegliere una di queste opzioni con i tasti Puntatore ▲▼ e selezionare [Si] per attivarla.

Blocca codice PIN

Questa funzione previene l'utilizzo non autorizzato del proiettore e consente di impostare le seguenti opzioni:

Off ..... Sbloccato
On1..... è necessario inserire il codice PIN ogni volta che si accende il proiettore.
On2..... per utilizzare il proiettore è necessario inserire il codice PIN solo se viene scollegato il cavo di alimentazione CA; se il cavo di alimentazione non viene scollegato, il proiettore può essere utilizzato liberamente senza il codice PIN.

Per modificare l'impostazione Blocca codice PIN (il numero a quattro cifre), è necessario inserire il codice PIN. "1234" è il codice PIN predefinito.

Se si desidera modificare l'impostazione di blocco del codice PIN, premere il tasto SELECT per visualizzare la finestra di dialogo Codice PIN. Inserire un codice PIN seguendo i passi indicati di seguito.

Inserire un codice PIN

Per inserire un numero, utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ sul controllo superiore o i tasti numerici sul telecomando.

Se si utilizza il controllo superiore

Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ sul controllo superiore per selezionare un numero. Premere il tasto Puntatore ▶ per confermare il numero e spostare il riquadro rosso del puntatore sulla casella successiva. Il numero cambia in "✳". Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a quattro cifre. Una volta inserito il codice a quattro cifre, spostare il puntatore su "Conferma". Premere il tasto SELECT per cambiare l'impostazione di blocco tramite codice PIN.

Se si utilizza il telecomando

Premere i tasti numerici sul telecomando per inserire un numero (p15). Una volta inserito un numero di quattro cifre, il puntatore si sposta su "Conferma". Premere il tasto SELECT per cambiare l'impostazione di blocco tramite codice PIN.

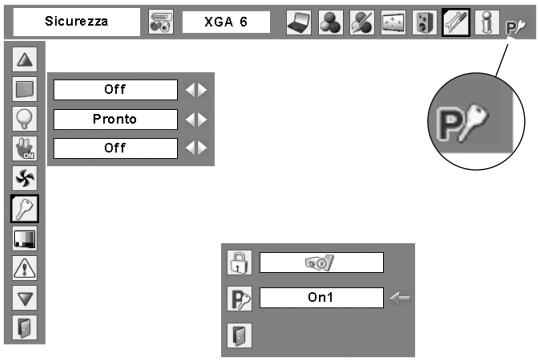
Se è stato confermato un numero sbagliato, utilizzare il tasto Puntatore ◀ per spostare il puntatore sul numero da correggere, quindi inserire il numero esatto.

Se è stato inserito un codice PIN non corretto, l'indicazione "Codice PIN" e il numero (✳✳✳✳) divengono rossi per un istante. Ripetere la procedura di inserimento del codice PIN.

Per cambiare l'impostazione di blocco tramite codice PIN

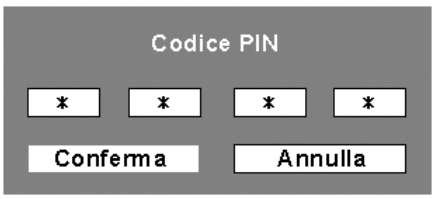
Selezionare Off, On1 o On2 con i tasti Puntatore ◀▶, quindi "Uscita" con il tasto Puntatore ▼. Premere il tasto SELECT per chiudere la finestra di dialogo.

Blocca codice PIN



Se il proiettore viene bloccato tramite codice PIN, sulla barra del menu viene visualizzato il contrassegno di blocco tramite codice PIN.

Inserire un codice PIN



Una volta inserito un codice PIN corretto, viene visualizzata la seguente finestra di dialogo.

Per cambiare l'impostazione di blocco tramite codice PIN

Utilizzare i tasti Puntatore ◀ ▶ per passare da una opzione all'altra.

Per cambiare il codice PIN

Il codice PIN può essere modificato con un numero a quattro cifre a scelta. Selezionare "Cambia codice PIN" con il tasto Puntatore ▼ e premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la finestra di dialogo per l'inserimento del Nuovo codice PIN. Impostare un nuovo codice PIN.

Per cambiare il codice PIN

ATTENZIONE:
UNA VOLTA CAMBIATO IL CODICE PIN, ANNOTARE IL NUOVO CODICE PIN NELL'APPOSITO SPAZIO A PAGINA 75 E CONSERVARE IL PRESENTE MANUALE CON CURA. SE SI DIMENTICA IL CODICE PIN, NON SARÀ POSSIBILE AVVIARE IL PROIETTORE.

Immagini test

Sono disponibili vari modelli di verifica per la configurazione del proiettore.

Registro controllo remoto

Questa funzione registra le operazioni anomale mentre il proiettore è in funzionamento e le utilizza per la diagnosi degli errori. In cima alla lista sono visualizzati fino a 10 registri avvertenze unitamente agli ultimi messaggi di avvertenza, seguiti dai messaggi di avvertenza precedenti in ordine cronologico.

✔***Nota:***

- *Quando viene avviata la funzione Impostazioni predefinite, tutti i dati relativi ai registri avvertenze vengono cancellati.*

Timer lampada

Questa funzione viene utilizzata per azzerare il contatore della lampada.

Quando la durata rimanente della lampada è inferiore a 100 ore, sullo schermo viene visualizzata l'icona di sostituzione della lampada, ad indicare che la durata della lampada sta per terminare.

Quando si sostituisce la lampada di proiezione, azzerare il relativo contatore. Per il controllo, vedere a pagina 60.

Questa icona viene visualizzata quando la durata della lampada sta per terminare.

Timer filtro

Questa funzione viene utilizzata per impostare la frequenza di pulizia del filtro.

Quando viene superato il periodo di tempo specificato dall'ultima operazione di pulizia del proiettore, sullo schermo viene visualizzata l'icona Avviso filtro (gialla) e l'indicatore WARNING FILTER lampeggia in arancione, a notificare che è necessario effettuare la pulizia. Una volta pulito il filtro, selezionare Reset e reimpostare il timer. L'indicatore WARNING FILTER e l'icona di avvertenza filtro non si spengono finché il contatore non viene azzerato.

Per ulteriori informazioni sul ripristino del timer, fare riferimento a "Ripristino del contatore del filtro" a pagina 58.

Impostazioni di fabbrica

Questa funzione ripristina tutti i valori sulle impostazioni predefinite, ad eccezione del Blocca codice PIN, del Blocca codice PIN logo, del logo utente, del contatore della lampada e del timer filtro.

Uscita

Chiude il menu Impostazione.

Timer filtro

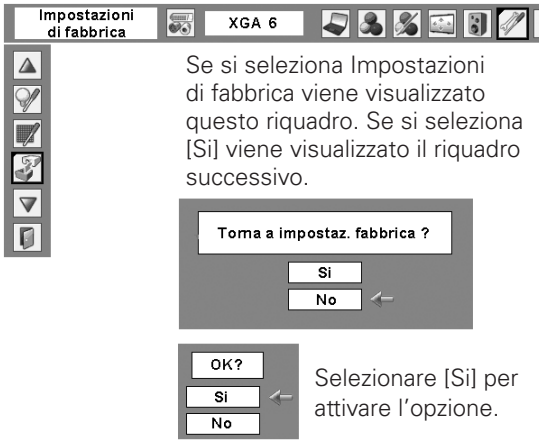
Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per impostare il timer. Selezionare tra le opzioni Off/100H/200H/300H a seconda dell'ambiente di utilizzo.

L'icona di avvertenza filtro (gialla) viene visualizzata sullo schermo alla data specificata.

✔***Nota:***

- *L'icona di avvertenza filtro (gialla) non viene visualizzata quando la funzione Display è impostata set su "Off" (p52), quando è attivata la funzione di congelamento (p30), o "No show" (p31).*

Impostazioni di fabbrica



Se si seleziona Impostazioni di fabbrica viene visualizzato questo riquadro. Se si seleziona [Si] viene visualizzato il riquadro successivo.

Selezionare [Si] per attivare l'opzione.

Manutenzione e pulizia del filtro

Pulizia del filtro

Il filtro serve ad impedire accumuli di polvere sugli elementi ottici all'interno del proiettore. Se il filtro viene intasato dalle particelle di polvere, l'efficacia delle ventole di raffreddamento viene ridotta e possono verificarsi surriscaldamenti interni che riducono la durata del proiettore. Se sullo schermo viene visualizzata l'icona "Avviso filtro" (gialla o rossa) e l'indicatore WARNING FILTER si illumina o inizia a lampeggiare, effettuare immediatamente la pulizia del filtro. Per pulire il filtro, seguire i passi descritti di seguito.

1 Spegnere il proiettore e staccare il cavo di alimentazione CA dalla presa di corrente.

2 Per prima cosa, eliminare ogni eventuale traccia di polvere dal proiettore e intorno alle aperture dell'aria.

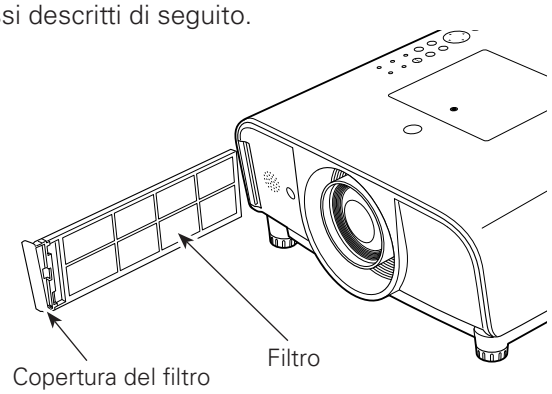
3 Rimuovere la copertura del filtri dal proiettore, quindi rimuovere il filtro.

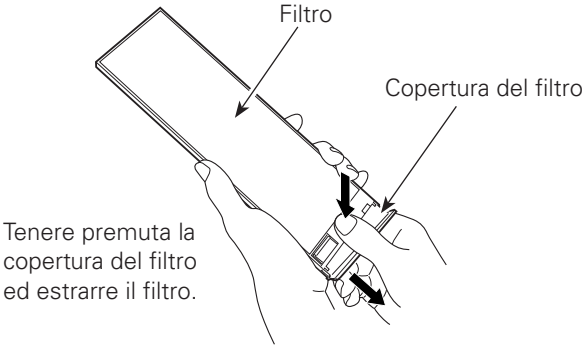
4 Pulire delicatamente il filtro utilizzando una spazzola o un dispositivo di pulizia a soffiaggio.

AVVERTENZA: non lavare il filtro con acqua o altri liquidi. In caso contrario, il filtro potrebbe risultare danneggiato.

5 Reinstallare il filtro nel proiettore.

6 Ripristinare il contatore del filtro nel menu Impostazione. Vedere "Ripristino del contatore del filtro" di seguito.





ATTENZIONE

Non utilizzare il proiettore senza il filtro. Ciò potrebbe provocare accumuli di polvere sugli elementi ottici con conseguente peggioramento della qualità dell'immagine.
Non inserire oggetti estranei nelle aperture dell'aria. L'inserimento di oggetti nelle aperture può provocare malfunzionamenti.

NOTA: se il filtro è seriamente intasato e non ne è possibile la pulizia, sostituirlo con un nuovo filtro. Per ulteriori informazioni, rivolgersi al rivenditore.

N. parte filtro di ricambio: 003-001109-01

Ripristino del contatore del filtro

Dopo le operazioni di pulizia o sostituzione del filtro, azzerare sempre il contatore del filtro.

1 Premere il pulsante MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Impostazione.

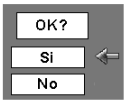
2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore riquadro rosso sul contatore del filtro, quindi premere il tasto SELECT. Viene visualizzata una finestra di dialogo, che visualizza la durata totale di utilizzo del filtro, un'opzione di impostazione del timer e un'opzione di ripristino. Selezionare Reset per visualizzare l'indicazione di richiesta conferma "Azzerare timer filtro?". Selezionare [Sì] per continuare.

3 Viene visualizzata un'altra finestra di dialogo di richiesta conferma. Selezionare [Sì] per azzerare il contatore del filtro.

Timer filtro

Selezionare Reset per visualizzare l'indicazione di richiesta conferma "Azzerare timer filtro?".

Selezionare [Sì]. Viene visualizzata un'altra finestra di dialogo di richiesta conferma.



Selezionare di nuovo [Sì] per azzerare il contatore del filtro.

Sostituzione della lampada

Quando la durata della lampada del proiettore ha raggiunto il termine, sullo schermo viene visualizzata l'icona di sostituzione della lampada e l'indicatore LAMP REPLACE si illumina in giallo. Sostituire immediatamente la lampada. La quantità di tempo dopo cui l'indicatore LAMP REPLACE si illumina dipende dalla modalità della lampada.

Pannello di controllo superiore

Icona di sostituzione della lampada

AVVERTENZA:
SPEGNERE LA LAMPADA UV PRIMA DI APRIRE LO SPORTELLO DELLA LAMPADA

ATTENZIONE

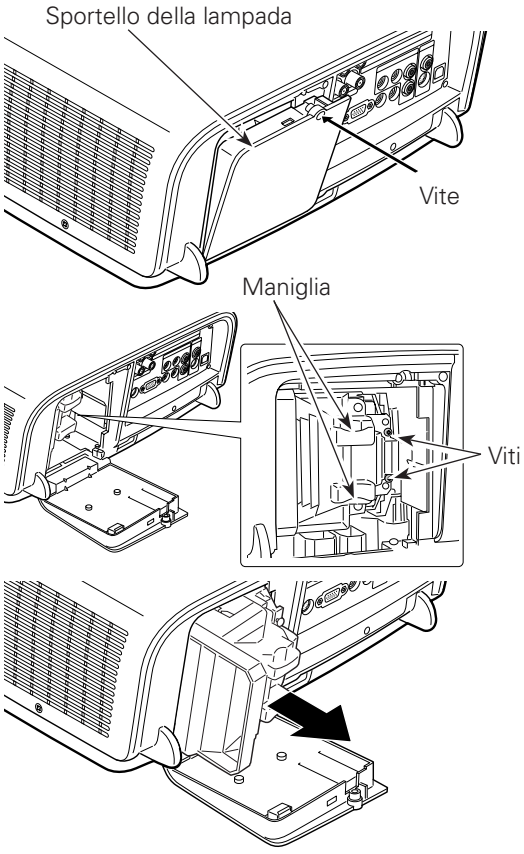
Lasciare che il proiettore si raffreddi per almeno 45 minuti prima di aprire il coperchio della lampada. La parte interna del proiettore può diventare molto calda.

ATTENZIONE

Per preservare le condizioni di sicurezza, sostituire con un gruppo lampada dello stesso tipo.
Non far cadere il gruppo della lampada o toccare il vetro della lampada! Il vetro potrebbe rompersi e causare lesioni personali.

Attenersi alla seguente procedura per sostituire la lampada.

1. Spegnere il proiettore e disconnettere la spina in c.a. Far raffreddare il proiettore per almeno 45 minuti.
2. Rimuovere la vite di fissaggio della copertura della lampada, quindi aprire la copertura.
3. Rimuovere le due (2) viti di fissaggio della lampada. Sollevare la lampada per estrarla dal proiettore utilizzando l'apposita maniglia.
4. Sostituire la lampada e stringere nuovamente le due (2) viti. Verificare che la lampada sia installata correttamente. Ricollocare in posizione la copertura e fissarla con la vite.
5. Collegare il cavo dell'alimentazione CA al proiettore e accendere il proiettore.
6. **Ripristinare il contatore della lampada.** Vedere "Ripristino del contatore della lampada" alla pagina successiva.



PER ORDINARE UNA LAMPADA DI RICAMBIO

Una lampada di ricambio può essere ordinata al rivenditore di fiducia. Al momento dell'ordine, fornire le seguenti informazioni.

- **Modello del proiettore : 103-015101-01**
- **Tipo di lampada di ricambio : 003-120377-01** (Matricola ricambi No. 610 335 8093)

Ripristino del contatore della lampada

Dopo le operazioni di sostituzione della lampada, azzerare sempre il contatore della lampada. Una volta azzerato il contatore, l'indicatore LAMP REPLACE smette di lampeggiare e l'icona di sostituzione della lampada scompare.

1 Premere il pulsante MENU per visualizzare il menu su schermo. Utilizzare i tasti Puntatore ◀▶ per spostare il puntatore riquadro rosso sull'icona Menu Impostazione.

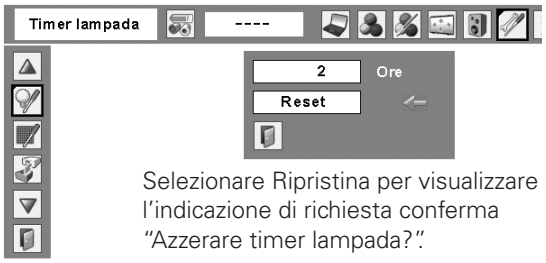
2 Utilizzare i tasti Puntatore ▲▼ per spostare il puntatore a forma di cornice rossa su "Sost. lampada" e poi premere il tasto SELECT. Viene visualizzata la prima finestra di dialogo che mostra il tempo di utilizzo complessivo della lampada e l'opzione di reset. Se si seleziona "Reset", viene visualizzato il messaggio "Azzerare timer lampada?". Selezionare [Sì] per eseguire il reset.

3 Viene visualizzata un'altra finestra di dialogo di conferma e basta selezionare [Si] per azzerare il contatore di sostituzione della lampada.

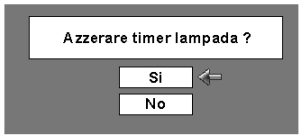
✔Nota:

- *Non reimpostare il contatore di sostituzione della lampada se la lampada non è stata sostituita. Accertarsi di reimpostare il contatore di sostituzione della lampada solo dopo aver sostituito la lampada.*

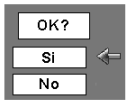
Timer lampada



Selezionare Ripristina per visualizzare l'indicazione di richiesta conferma "Azzerare timer lampada?".



Se si seleziona [Sì] viene visualizzata un'alta finestra di conferma.



Selezionare nuovamente [Sì] per reimpostare il contatore per la lampada.

⚠ PRECAUZIONI DA ADOTTARE QUANDO SI MANEGGIA LA LAMPADA

Questo proiettore utilizza una lampada ad alta pressione che deve essere maneggiata con cura e in modo appropriato. Se la lampada viene maneggiata in modo inappropriato, possono verificarsi incidenti, lesioni personali o pericolo di incendio.

- La durata operativa della lampada può variare da lampada a lampada e in base all'ambiente di utilizzo. Non è possibile garantire la stessa durata per tutte le lampade. Alcune lampade potrebbero deteriorarsi o diventare inutilizzabili in un periodo di tempo più breve rispetto ad altre lampade simili.
- Se il proiettore indica che è necessario sostituire la lampada, ovvero, se l'indicatore LAMP REPLACE si illumina, sostituire la lampada con una nuova unità IMMEDIATAMENTE dopo che il proiettore si è raffreddato. (Seguire scrupolosamente le istruzioni indicate nella sezione SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA di questo manuale). L'utilizzo continuativo della lampada con l'indicatore LAMP REPLACE acceso aumenta il rischio di esplosione della lampada.
- La lampada potrebbe esplodere a causa di vibrazioni, urti o deterioramento oppure in conseguenza delle ore di utilizzo quando la vita operativa si avvicina al termine. Il rischio di esplosione può variare in base all'ambiente operativo o alle condizioni in cui il proiettore e la lampada vengono utilizzati.

SE LA LAMPADA ESPLODE, È NECESSARIO OSSERVARE LE SEGUENTI PRECAUZIONI DI SICUREZZA.

Se la lampada esplode, scollegare immediatamente il cavo dell'alimentazione CA dalla presa dell'alimentazione CA. Contattare un centro di assistenza autorizzato per un'ispezione dell'unità e la sostituzione della lampada. Inoltre, verificare con cura che non vi siano schegge o frammenti di vetro in prossimità del proiettore o che fuoriescano dalle prese di ventilazione dell'aria di raffreddamento. È necessario raccogliere con estrema cautela eventuali frammenti di vetro. L'interno del proiettore deve essere ispezionato esclusivamente da personale tecnico qualificato abilitato all'assistenza per il proiettore. Tentativi di manutenzione dell'unità da parte di utenti o personale non qualificato, potrebbero provocare incidenti o lesioni personali dovute ai frammenti di vetro.

Indicatori di avvertenza

Gli indicatori WARNING mostrano lo stato di funzionamento per la proiezione del proiettore. Controllare lo stato di questi indicatori WARNING e dell'indicatore POWER per effettuare un'adeguata manutenzione.

Il proiettore si spegne e l'indicatore WARNING TEMP. lampeggia in rosso

Se la temperatura all'interno del proiettore raggiunge una sogli specifica, il proiettore viene automaticamente spento per proteggere i componenti interni dell'apparecchio. L'indicatore POWER lampeggia quando il proiettore è in fase di raffreddamento. Dopo che il proiettore si è sufficientemente raffreddato (fino a raggiungere la normale temperatura operativa), è possibile riaccenderlo premendo il tasto ON/STAND-BY.

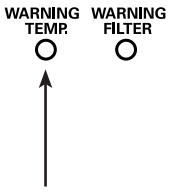
✔ ***Nota:***

- *Dopo che la temperatura all'interno del proiettore ritorna ai valori normali, l'indicatore WARNING TEMP. continua a lampeggiare. Quando il proiettore viene nuovamente acceso, l'indicatore WARNING TEMP. smette di lampeggiare.*

Quindi, verificare i requisiti seguenti.

– Lo spazio per la ventilazione del proiettore è sufficiente? Controllare le condizioni di installazione per verificare che le aperture dell'aria del proiettore non siano ostruite.
– Il proiettore è stato installato in prossimità di un impianto per l'aria condizionata/di riscaldamento o di una apertura di aspirazione dell'aria? Spostare il proiettore dalle vicinanze di tale impianto o apertura.
– I filtri dell'aria sono puliti? Pulire i filtri dell'aria periodicamente o sostituirli con dei filtri nuovi.

Pannello di controllo superiore



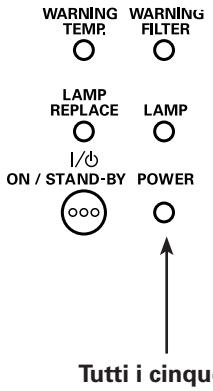
L'indicatore WARNING TEMP. lampeggia in rosso

Il proiettore viene spento e tutti i cinque indicatori lampeggiano.

Quando il proiettore rileva una condizione anomala, si spegne automaticamente per proteggere le parti interne e tutti i cinque indicatori del pannello di controllo superiore lampeggiano. In questo caso, scollegare il cavo di alimentazione CA e ricollegarlo, quindi verificare nuovamente il funzionamento. Se il proiettore rimane spento e gli indicatori continuano a lampeggiare, scollegare il cavo di alimentazione CA e contattare il centro di assistenza.

ATTENZIONE
IN CASO DI ANOMALIA, NON LASCIARE IL PROIETTORE CON IL CAVO DI ALIMENTAZIONE IN C.A. COLLEGATO. POSSONO VERIFICARSI INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE.

Pannello di controllo superiore



Tutti i cinque indicatori lampeggiano

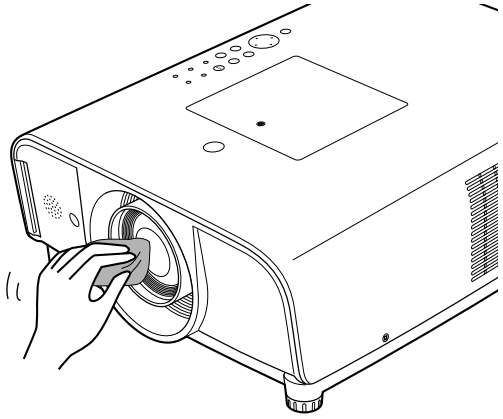
Pulizia dell'obiettivo di proiezione

Scollegare il cavo dell'alimentazione in c.a. prima di eseguire la pulizia.

Pulire delicatamente l'obiettivo di proiezione con un panno imbevuto con una piccola quantità di detergente per obiettivi ottici non abrasivo oppure utilizzare una salvietta per la pulizia degli obiettivi o un soffiatore ad aria disponibile in commercio per pulire l'obiettivo.

Evitare di utilizzare quantità eccessive di detergente. Detergenti, solventi o altre sostanze chimiche abrasive potrebbero graffiare la superficie dell'obiettivo.

Quando il proiettore non viene utilizzato, riposizionare il copriobiettivo.

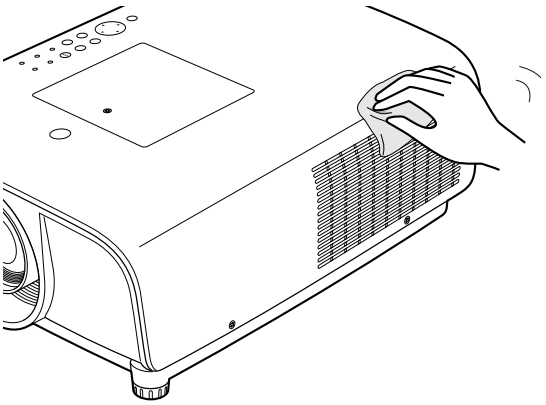


Pulizia dell'involucro del proiettore

Scollegare il cavo dell'alimentazione in c.a. prima di eseguire la pulizia.

Pulire delicatamente il corpo del proiettore con un panno per la pulizia morbido e asciutto. Se il proiettore è molto sporco, utilizzare una piccola quantità di detergente neutro e concludere l'operazione con un panno per la pulizia morbido e asciutto. Evitare di utilizzare quantità eccessive di detergente. Detergenti, solventi o altre sostanze chimiche abrasive potrebbero graffiare la superficie dell'involucro.

Quando il proiettore non è in uso, inserire il proiettore nella custodia da trasporto per proteggerlo dalla polvere e dai graffi.



Guida e rimedi in caso di problemi di funzionamento

Prima di richiedere l'intervento del rivenditore autorizzato o di un centro di assistenza tecnica, controllare i punti indicati di seguito ancora una volta.

–Accertarsi di aver collegato correttamente il proiettore all'apparecchiatura periferica come descritto in "Collegamento a un computer", "Collegamento all'apparecchiatura video" e "Collegamento a dispositivi video Component" alle pagine 20 - 22.

–Accertarsi che tutti gli apparecchi siano collegati alla presa in c.a. e che l'alimentazione sia collegata.

–Se si utilizza il proiettore con un computer e l'immagine non viene proiettata, riavviare il computer.

Problema:	– Rimedi consigliati
Assenza di alimentazione	– Inserire il cavo di alimentazione del proiettore in una spina CA. – Controllare se l'indicatore POWER è acceso. – Attendere 90 secondi dopo lo spegnimento del proiettore prima di riaccenderlo. Quando l'indicatore POWER smette di lampeggiare, è possibile accendere il proiettore. Vedere a pagina 25. – Controllare l'indicatore WARNING TEMP. Se l'indicatore WARNING TEMP. lampeggia, non è possibile accendere il proiettore. Vedere a pagina 61. – Controllare la lampada del proiettore. Vedere a pagina 59. – Controllare che il proiettore sia installato nella corretta posizione. Vedere a pagina 18. – Disattiva la funzione di blocco tasti per il proiettore. Vedere a pagina 54.
All'avvio del proiettore, viene visualizzata la finestra di dialogo per l'inserimento del codice PIN.	– È stato impostato il blocco tramite codice PIN. Inserire un codice PIN: "1234" o il codice impostato. Vedere alle pagine 24, 55 – 56.
La schermata iniziale non viene visualizzata.	– Assicurarsi che le impostazioni "Off" o "Disattiva attesa" non siano selezionate per la funzione Display. Vedere a pagina 52.
La schermata iniziale non corrisponde a quella predefinita.	– Assicurarsi che le impostazioni "Utente" o "Off" non siano selezionate per la funzione Logo. Vedere a pagina 50.
Viene visualizzata un'icona diversa da quelle indicanti le modalità di ingresso o della lampada.	– Si tratta dell'icona de sostituzione della lampada o di avvertenza filtro. Vedere alle pagine 57, 59.
Nessuna immagine	– Controllare i collegamenti tra computer o dispositivo video e proiettore. Vedere alle pagine 20 - 22. – Controllare se il segnale di ingresso è collegato correttamente all'uscita del computer. Su alcuni computer portatili potrebbe essere necessario cambiare le impostazioni di uscita del monitor per il corretto collegamento al proiettore. Per le impostazioni, vedere il manuale di istruzioni del computer. – Una volta acceso il proiettore, l'immagine viene visualizzata dopo circa 30 secondi. – Verificare che il sistema selezionato corrisponda al computer o al dispositivo video. Vedere alle pagine 36, 37. – Selezionare nuovamente la sorgente di ingresso corretta tramite le operazioni di menu. Vedere a pagina 35. – Assicurarsi che la temperatura rientri nell'intervallo specificato (5˚C - 35˚C). – Quando è attiva la modalità "No show", l'immagine non può essere visualizzata. Premere il tasto NO SHOW o un qualsiasi altro tasto sul telecomando.
L'immagine è fuori fuoco.	– Regolare la messa a fuoco del proiettore. Vedere alle pagine 28, 30. – Assicurarsi che vi sia una distanza appropriata tra il proiettore e lo schermo. Vedere a pagina 18. – Controllare l'obiettivo per verificare se è necessario effettuarne la pulizia. Vedere a pagina 62. – Lo spostamento del proiettore da un luogo fresco a un luogo caldo può causare una condensa di umidità sull'obiettivo. In questo caso, lasciare il proiettore impostato su OFF e attendere che la condensa evapori. – La proiezione da un angolo eccessivamente inclinato rispetto allo schermo può causare distorsione trapezoidale e una messa a fuoco parzialmente incorretta. Vedere a pagina 18.

L'immagine non è sufficientemente luminosa.	– Controllare se le impostazioni "Contrasto" o "Luminosità" sono regolate correttamente. Vedere a pagina 42. – Controllare se "Livello immagine" è selezionato correttamente. Vedere a pagina 41. – Controllare l'indicatore LAMP REPLACE. Se è illuminato, la durata della lampada sta per terminare. Sostituire immediatamente la lampada. Vedere alle pagine 59 - 60, 69. – Controllare la funzione Controllo lampada. Vedere a pagina 49.
Il colore è strano.	– Controllare il segnale di ingresso, il sistema del colore, il sistema video o la modalità del sistema del computer. – Regolare correttamente il livello dell'immagine. Vedere a pagina 41.
L'immagine viene proiettata al contrario per il lati sinistro/ destro.	– Controllare la funzione Soffitto/Retro. Vedere a pagina 45.
L'immagine viene proiettata al contrario per il lati sopra/sotto.	– Controllare la funzione Soffitto. Vedere a pagina 45.
L'immagine è distorta o fuori schermo.	– Controllare i menu "Impostaz. PC" o "Schermo" ed effettuare le necessarie regolazioni. Vedere alle pagine 37 - 40, 45 - 47.
L'estremità dell'immagine risulta distorta.	– Con il massimo spostamento obiettivo, è possibile osservare una distorsione dell'immagine.
Nessun suono	– Controllare il collegamento del cavo audio dalla sorgente di ingresso audio. – Regolare la sorgente audio. – Premere il tasto Volume +. Vedere a pagina 29. – Premere il tasto Mute. Vedere a pagina 29. – Quando AUDIO OUT è collegato, l'altoparlante integrato del proiettore non è attivabile. – L'immagine è proiettata? Il segnale sonoro viene emesso unicamente quando l'immagine è proiettata.
La funzione Auto regolaz. PC non è attivabile.	– Controllare il segnale di ingresso. La funzione Auto regolaz. PC non è attivabile quando sono selezionate le opzioni 480p, 575p, 720p, 480i, 575i, 1035i o 1080i. Vedere a pagina 38. – L'icona Auto regolaz. diventa grigia e non è attivabile tramite segnale digitale. Vedere a pagina 38.
Alcune schermate non vengono visualizzate durante l'operazione.	– Controllare la funzione Display. Vedere a pagina 52.
L'impostazione non viene mantenuta dopo lo spegnimento.	– Assicurarsi di selezionare "Memorizzare" dopo avere completato la regolazione delle impostazioni. Alcune impostazioni non possono essere memorizzate se non si seleziona "Memorizzare".
La funzione Risparmio energetico non è attivabile.	– La funzione Risparmio energetico non è attivabile se sono attive le funzioni "Congelamento" o "No Show".
L'immagine sparisce automaticamente.	– Controllare la funzione Risparmio energetico in Impostazione. Il risparmio energetico è impostato su "On" come impostazione predefinita.

La funzione di acquisizione non è attivabile.	– Controllare la connessione e il segnale di ingresso per verificare la presenza del segnale.
Il telecomando non funziona.	– Controllare le batterie. – Controllare che non vi siano ostacoli tra il proiettore e il telecomando. – Accertarsi di non usare il telecomando a una distanza eccessiva rispetto al proiettore. La gamma di funzionamento massima è 5 m. – Verificare che il codice del telecomando sia corretto rispetto al codice del proiettore. Vedere a pagina 52. – Disattiva la funzione di blocco tasti per il telecomando. Vedere a pagina 54. – Il telecomando wireless non funziona quando il cavo del telecomando è collegato al proiettore.
La funzione mouse wireless non è attivabile.	– Controllare il collegamento tra il proiettore e il computer. – Controllare le impostazioni del mouse sul computer. – Accendere il proiettore prima di accendere il computer. – Assicurarsi di aver selezionato l'ingresso del computer. – Verificare che il driver del mouse sia installato sul computer. Per utilizzare il mouse con funzionamento wireless, il relativo driver deve essere installato sul computer.
L'indicatore lampeggia o si illumina.	– Controllare lo stato del proiettore facendo riferimento a "Indicatori e condizione del proiettore". Vedere alle pagine 68 - 69.
Sullo schermo viene visualizzato il punto esclamativo.	– L'operazione non è valida. Eseguire l'operazione correttamente.
Il controllo superiore non funziona.	– Disattiva la funzione di blocco tasti per il proiettore.
Impossibile disattivare il Blocco codice PIN logo, il Sicurezza - Blocco comandi o il Sicurezza - Blocca codice PIN.	– Contattare il rivenditore del proiettore o il centro di assistenza.

AVVERTENZA:
Il proiettore funziona con corrente ad alta tensione. Non tentare di aprire l'involucro esterno.

Se il problema rimane anche dopo aver seguito tutte le istruzioni operative, contattare il rivenditore presso il quale si è acquistato il proiettore oppure il servizio di assistenza. Fornire il numero del modello e spiegare dettagliatamente il problema. Si riceveranno consigli sul modo di ottenere assistenza.

CE Il marchio CE è un marchio di conformità alle direttive della Comunità Europea (EC).

c UL us LISTED Questo simbolo riportato sulla targhetta della ditta produttrice significa che questo prodotto è presente nell'elenco di Underwriters Laboratories Inc. Esso è stato progettato e prodotto in conformità con le rigide norme di sicurezza U.L. contro il rischio di incendi, incidenti e scosse elettriche.

Albero del menu

Ingresso
- Ingresso 1
  - RGB (PC analogico) → Passare a **Sistema** (1)
  - RGB (Scart)
  - RGB (PC digitale)
  - RGB (AV HDCP)
  - Uscita
- Ingresso 2
  - RGB → Passare a **Sistema** (1)
  - Video → Passare a **Sistema** (3)
  - Component → Passare a **Sistema** (2)
  - Uscita
- Ingresso 3
  - Auto
  - Video → Passare a **Sistema** (3)
  - S-video → Passare a **Sistema** (3)
  - Uscita

Sistema (1) — XGA 1
- Modo 1
- Modo 2
- XGA 1
- ----

Sistema (2) — Auto
- Auto
- 1080i
- 1035i
- 720p
- 575p
- 480p
- 575i
- 480i

Sistema (3) — Auto
- Auto
- PAL
- SECAM
- NTSC
- NTSC4.43
- PAL-M
- PAL-N

Suono
- Volume — 0–63
- Mute — On/Off
- Uscita

Informazioni
- Ingresso
- Freq. orizz.
- Freq. vert.
- Schermo
- Lingua
- Condizione lampada
- Risparmio energetico
- Sicurezza
  - Blocco comandi
  - Blocca codice PIN
- Codice telecomando

Immagine
- Dinamica dell'immagine
- Predefinito
- Reale
- Cinema*
- Immagine 1
- Immagine 2
- Immagine 3
- Immagine 4

Regolazione immagine
- Contrasto — 0–63
- Luminosità — 0–63
- Colore — 0–63
- Tinta — 0–63
- Temp. colore — Alta/Med/Bass/Xbas
- Rosso — 0–63
- Verde — 0–63
- Blu — 0–63
- Nitidezza — 0–15
- Gamma — 0–15
- Riduzione del rumore — Off/L1/L2
- Progressivo — Off/L1/L2/Film
- Reset — Si / No
- Memorizzare
  - Immagine 1
  - Immagine 2
  - Immagine 3
  - Immagine 4
  - Uscita
- Uscita

✔***Nota:***

- *Il display del menu varia in base al segnale di ingresso.*

Impostaz. PC

- Auto regolaz. PC
- Sincron. fine — 0–31
- Punti totali
- Posizione orizz.
- Posizione vert.
- Configuraz. PC
  - Freq. orizz.
  - Freq. vert.
  - Uscita
- Clamp
- Display area Orizz.
- Display area Vert.
- Reset — Si/No
- Modo libero/Memorizzare
  - Modo 1
  - Modo 2
  - Modo 3
  - Modo 4
  - Modo 5
  - Modo 6
  - Modo 7
  - Modo 8
  - Modo 9
  - Modo 10
  - Uscita
- Uscita

Schermo

- Normale
- Vero
- Espanso
- Schermo pieno
- Utente
- Zoom digitale +
- Zoom digitale –
- Trapezio
  - Memorizzare
  - Reset
- Soffitto — On/Off
- Retro — On/Off

Impostazione

- Lingua
  - 12 lingue disponibili
  - Uscita
- Logo
  - Seleziona logo
    - Off/Default/Utente
  - Cattura
    - Si/No
  - Blocca codice PIN logo
    - On/Off
    - Cambia codice PIN logo
    - Uscita
  - Uscita
- Sfondo — Blu/Utente/Nero
- Controllo lampada
  - Auto 1
  - Auto 2
  - Alta
  - Normale
  - Economia 1
  - Economia 2
- Puntatore
  - Area evidenziata / Puntatore
  - Uscita
- Telecomando — Code 1–Code 8
- Sensore telecomando — Entrambe/Anteriore/Posteriore
- Display — On/Disattiva attesa/Off
- Risparmio energetico
  - Off/Pronto/Spegnere
  - Timer(1-30 Min.)
  - Uscita
- Accensione ràpida — On/Off
- Controllo ventola
  - Inclinazione
    - Off/L1/L2
  - Alto
    - On/Off
- Sicurezza
  - Blocco comandi
    - Off
    - Proiettore (tutti)
    - Proiettore (parte)
    - Telecomando (tutti)
    - Telecomando (parte)
  - Blocca codice PIN
    - Off/On 1/On 2
    - Cambia codice PIN
  - Uscita
- Immagini test
  - 8 modelli di verifica disponibili
  - Uscita
- Registro controllo remoto
- Timer lampada
  - Ore
  - Reset — Si/No
  - Uscita
- Timer filtro
  - Ore
  - Off/100 ore/200 ore/300 ore
  - Reset — Si/No
  - Uscita
- Impostazioni di fabbrica — Si/No
- Uscita

✔***Nota:***

- *Il display del menu varia in base al segnale di ingresso.*

Indicatori e condizione del proiettore

Controllare gli indicatori per verificare la condizione del proiettore.

Indicatore WARNING TEMP.

Indicatori			Condizione del proiettore
POWER **Verde**	LAMP **Rosso**	WARNING TEMP. **Rosso**	
●	●	●	Il proiettore è spento. (Il cavo dell'alimentazione CA è scollegato.)
○	●	●	Il proiettore si trova ancora in modalità di sospensione. Premere il tasto ON/STAND-BY per accendere il proiettore.
○	○	●	Il proiettore funziona regolarmente.
⁘ ○	○	●	Il proiettore si trova in modalità di risparmio energetico.
⁘ ○	●	●	Il proiettore si prepara per la modalità stand-by o la lampada di proiezione è in fase di raffreddamento. Non è possibile accendere il proiettore finché non si è adeguatamente raffreddato e l'indicatore POWER ha smesso di lampeggiare.
⁘ ○	●	⁘ ○	La temperatura all'interno del proiettore è eccessivamente alta. Non è possibile accendere il proiettore. Quando il proiettore si è adeguatamente raffreddato e la temperatura torna su livelli normali, l'indicatore POWER smette di lampeggiare ed è quindi possibile accendere il proiettore (l'indicatore WARNING TEMP. continua a lampeggiare). Controllare e pulire il filtro.
○	●	⁘ ○	Il proiettore è sufficientemente raffreddato e la temperatura ritorna normale. Quando si accende il proiettore, l'indicatore WARNING smette di lampeggiare. Controllare e pulire il filtro.
Gli indicatori POWER, LAMP, WARNING TEMP., WARNING FILTER e LAMP REPLACE lampeggiano simultaneamente.		⁘ ○	Il proiettore rileva una condizione anomala e non può essere acceso. Scollegare il cavo di alimentazione CA e collegarlo nuovamente per accendere il proiettore. Se il proiettore si spegne di nuovo, scollegare il cavo di alimentazione CA e contattare il rivenditore o il centro di assistenza per un controllo e la necessaria assistenza. Non lasciare il proiettore acceso. Possono verificarsi pericoli di scosse elettriche o incendi.

○ • • • illuminazione ⁘ ○ • • • lampeggiamento ● • • • spento

Indicatore WARNING FILTER

Indicatori			Condizione del proiettore
POWER **Verde**	LAMP **Rosso**	WARNING FILTER **orange**	
○	○	☼	Il filtro è intasato. Interrompere immediatamente l'utilizzo del proiettore e pulire o sostituire il filtro (vedere di seguito).
Icona di avvertenza filtro rossa			
—	—	○	Il contatore del filtro ha raggiunto una data specifica. Pulire o sostituire il filtro il prima possibile.
Icona di avvertenza filtro gialla			

Se il proiettore rileva un intasamento del filtro, sullo schermo viene visualizzata l'icona "Avviso filtro" (rossa) e l'indicatore "WARNING FILTER" inizia a lampeggiare in arancione a indicare che è necessario effettuare la pulizia o la sostituzione del filtro. Interrompere immediatamente l'utilizzo del proiettore e pulire o sostituire il filtro. L'indicatore WARNING FILTER e l'icona di avvertenza filtro non si spengono finché il filtro non viene pulito o sostituito.

L'icona Avv. filtro (rossa) appare sullo schermo quando il proiettore rileva un intasamento del filtro.

✔***Nota:***

- *L'icona di avvertenza filtro (rossa) non viene visualizzata quando è attivata la funzione di congelamento (p30), o "No show" (p31).*

Indicatore LAMP REPLACE

Indicatori			Condizione del proiettore
POWER **Verde**	LAMP **Rosso**	LAMP REPLACE **Giallo**	
●	●	☼	Non è possibile accendere la lampada. (Il proiettore si prepara per la modalità stand-by o la lampada di proiezione è in fase di raffreddamento. Il proiettore non può essere acceso fino a quando il raffreddamento non è completato.)
○	●	☼	Non è possibile accendere la lampada. (La fase di raffreddamento della lampada è terminata, il proiettore è in modalità stand-by ed è pronto per essere acceso mediante il tasto ON/STAND-BY.)
—	—	○	La lampada è stata utilizzata per un tempo eccessivo. Sostituire immediatamente la lampada e azzerare il contatore. L'indicatore si spegne una volta azzerato il contatore.

* Quando si avvicina il termine della durata operativa della lampada di proiezione, l'indicatore LAMP REPLACE si accende in giallo. Quando questo indicatore si illumina in giallo, sostituire quanto prima possibile la lampada di proiezione con una nuova unità. Reimpostare il contatore di sostituzione della lampada dopo aver sostituito la lampada. Vedere alle pagine 59, 60.

Caratteristiche dei computer compatibili

Fondamentalmente questo proiettore può accettare segnali da tutti i computer con la frequenza verticale e orizzontale menzionata sotto e con sincronizzazione inferiore a 140 MHz.

Quando si selezionano queste modalità, la regolazione PC potrebbe risultare limitata.

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (KHz)	V-Freq, (Hz)
VGA 1	640x480	31,470	59,880
VGA 2	720x400	31,470	70,090
VGA 3	640x400	31,470	70,090
VGA 4	640x480	37,860	74,380
VGA 5	640x480	37,860	72,810
VGA 6	640x480	37,500	75,000
VGA 7	640x480	43,269	85,000
MAC LC13	640x480	34,970	66,600
MAC 13	640x480	35,000	66,670
480p	640x480	31,470	59,880
575p	768x575	31,250	50,000
575i	768x576	15,625	50,000 (Interlacciato)
480i	640x480	15,734	60,000 (Interlacciato)
SVGA 1	800x600	35,156	56,250
SVGA 2	800x600	37,880	60,320
SVGA 3	800x600	46,875	75,000
SVGA 4	800x600	53,674	85,060
SVGA 5	800x600	48,080	72,190
SVGA 6	800x600	37,900	61,030
SVGA 7	800x600	34,500	55,380
SVGA 8	800x600	38,000	60,510
SVGA 9	800x600	38,600	60,310
SVGA 10	800x600	32,700	51,090
SVGA 11	800x600	38,000	60,510
MAC 16	832x624	49,720	74,550
XGA 1	1024x768	48,360	60,000
XGA 2	1024x768	68,677	84,997
XGA 3	1024x768	60,023	75,030
XGA 4	1024x768	56,476	70,070
XGA 5	1024x768	60,310	74,920
XGA 6	1024x768	48,500	60,020
XGA 7	1024x768	44,000	54,580
XGA 8	1024x768	63,480	79,350
XGA 9	1024x768	36,000	870170 (Interlacciato)
XGA 10	1024x768	62,040	77,070
XGA 11	1024x768	61,000	75,700
XGA 12	1024x768	35,522	86,96 (Interlacciato)
XGA 13	1024x768	46,900	58,200
XGA 14	1024x768	47,000	58,300
XGA 15	1024x768	58,030	72,000
MAC 19	1024x768	60,240	75,080
SXGA 1	1152x864	64,200	70,400

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (KHz)	V-Freq, (Hz)
SXGA 2	1280x1024	62,500	58,600
SXGA 3	1280x1024	63,900	60,000
SXGA 4	1280x1024	63,340	59,980
SXGA 5	1280x1024	63,740	60,010
SXGA 6	1280x1024	71,690	67,190
SXGA 7	1280x1024	81,130	76,107
SXGA 8	1280x1024	63,980	60,020
SXGA 9	1280x1024	79,976	75,025
SXGA 10	1280x960	60,000	60,000
SXGA 11	1152x900	61,200	65,200
SXGA 12	1152x900	71,400	75,600
SXGA 13	1280x1024	50,000	86,000 (Interlacciato)
SXGA 14	1280x1024	50,000	94,00 (Interlacciato)
SXGA 15	1280x1024	63,370	60,010
SXGA 16	1280x1024	76,970	72,000
SXGA 17	1152x900	61,850	66,000
SXGA 18	1280x1024	46,43	86,70 (Interlacciato)
SXGA 19	1280x1024	63,790	60,180
SXGA 20	1280x1024	91,146	85,024
SXGA+ 1	1400x1050	63,970	60,190
SXGA+ 2	1400x1050	65,350	60,120
SXGA+ 3	1400x1050	65,120	59,900
MAC 21	1152x870	68,680	75,060
MAC	1280x960	75,000	75,080
MAC	1280x1024	80,000	75,080
WXGA 1	1366x768	48,360	60,000
WXGA 2	1360x768	47,700	60,000
WXGA 3	1376x768	48,360	60,000
WXGA 4	1360x768	56,160	72,000
WXGA 6	1280x768	47,776	59,870
WXGA 7	1280x768	60,289	74,893
WXGA 8	1280x768	68,633	84,837
UXGA 1	1600x1200	75,000	60,000
UXGA 2	1600x1200	81,250	65,000
UXGA 3	1600x1200	87,500	70,000
UXGA 4	1600x1200	93,750	75,000
UXGA 5	1600x1200	106,250	85,000
720p	1280x720	45,000	60,000
720p	1280x720		50,000
1035i	1920x1035	33,750	60,000 (Interlacciato)
1080i	1920x1080	33,750	60,000 (Interlacciato)
1080i	1920x1080	28,125	50,000 (Interlacciato)

Quando il segnale di ingresso è digitale dal terminale DVI, far riferimento alla tabella sotto.
Il menu Impostaz. PC non è selezionabile quando nel menu Ingresso è impostato Ingresso 1[RGB (PC digitale)].

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (KHz)	Freq. vert. (Hz)
D-VGA	640x480	31,470	59,940
D-480p	720x480	31,470	59,880
D-575p	768x575	31,250	50,000
D-SVGA	800x600	37,879	60,320
D-XGA	1024x768	43,363	60,000
D-WXGA 1	1366x768	48,360	60,000
D-WXGA 2	1360x768	47,700	60,000
D-WXGA 3	1376x768	48,360	60,000
D-WXGA 4	1360x768	56,160	72,000
D-WXGA 5	1366x768	46,500	50,000

DISPLAY SU SCHERMO	RISOLUZIONE	Freq. orizz. (KHz)	Freq. vert. (Hz)
D-WXGA 6	1280x768	47,776	59,870
D-WXGA 7	1280x768	60,289	74,893
D-SXGA 1	1280x1024	63,980	60,020
D-SXGA 2	1280x1024	60,276	58,069
D-SXGA 3	1280x1024	31,650	29,800
D-SXGA+ 1	1400x1050	63,970	60,190
D-720p	1280x720	45,000	60,000
D-1035i	1920x1035	33,750	60,000 (Interlacciato)
D-1080i	1920x1080	33,750	60,000 (Interlacciato)
D-1080i	1920x1080	28,125	50,000 (Interlacciato)

✔***Note:***

- *Con segnali di ingresso di tipo D-SXGA 1 o D-SXGA +1, le immagini potrebbero non essere visualizzate correttamente, in base al computer in uso.*
- *I dati caratteristici sono soggetti a variazioni senza preavviso.*

Specifiche tecniche

Informazioni meccaniche

Tipo di proiettore	Proiettore multimediale
Dimensioni (L x A x P)	348,1 mm x 164 mm x 444 mm
Peso netto	8,1 kg
Regolazione piedinida	0 a 5,0°

Risoluzione pannello

Sistema del pannello a cristalli liquidi	Tipo a matrice attiva 1,0" TFT, 3 pannelli
Risoluzione pannello	1.024 x 768 punti
Numero di pixel	2.359.296 (1.024 x 768 x 3 pannelli)

Compatibilità del segnale

Sistema del colore	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N
Segnali di TV ad alta definizione	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i e 1080i
Frequenza di scansione	Sincr. Oriz. 15 - 100 kHz, Sincr. Vert. 50 - 100 Hz

Informazioni ottiche

Lampada di proiezione	330 W

Interfaccia

Ingresso 1	Digitale (DVI-D) x 1, Analogico (Mini D-sub 15 pin) x 1
Ingresso 2	Tipo BNC x 5 (G o Video/Y, B o Cb-Pb, R o Cr-Pr, HV e V)
Ingresso 3	Tipo RCA x 1, Mini DIN 4 pin x 1
Ingresso audio	Audio 1 (stereo tipo Mini), Audio 2 (stereo tipo Mini), Audio 3 (tipo RCA) x 2
Uscita analogica	Mini D-sub 15 pin x 1
Uscita audio	Audio (stereo tipo Mini) x 1
Connettore R/C	Tipo Mini (Telecomando con cavo) x 1
Porta di controllo	Mini DIN 8 pin x 1
Connettore USB	Serie USB B x 1

Audio

Amplificatore audio interno	1,0 W RMS
Altoparlante incorporato	1 Altoparlante, ø28 mm

Alimentazione

Voltaggio e potenza assorbita	100 - 120 Vc.a. (4,6 A amperaggio max.), 50/60 Hz (U.S.A. e Canada)
	200 - 240 Vc.a. (2,3 A amperaggio max.), 50/60 Hz (Europa continentale)

Ambiente operativo

Temperatura di funzionamento	5 ˚C - 35 ˚C
Temperatura di magazzinaggio	–10 ˚C - 60 ˚C

Telecomando

Batteria	2 pile di tipo AAA o LR03
Raggio d'azione	5m; ± 30°
Dimensioni	45 mm x 25 mm x 145 mm
Peso netto	99 g (pile incluse)
Puntatore laser	Laser classe II (potenza massima 1 mW; lunghezza d'onda 640 - 660 nm)

Accessori

Manuale d'uso (CD-ROM)
Guida di riferimento rapido
Cavo di alimentazione in c.a.
Telecomando e pile
Cavo VGA
Cavo USB
Cavo di controllo
Etichetta codice PIN

- I dati caratteristici sono soggetti a variazioni senza preavviso.
- I pannelli a cristalli liquidi sono prodotti n conformità con i più elevati standard del settore possibili. Almeno il 99,99% dei pixel funziona in modo corretto, tuttavia una piccola percentuale dei pixel (pari o inferiore allo 0,01%) potrebbe non funzionare in modo corretto come caratteristica dei pannelli a cristalli liquidi.

Componenti facoltativi

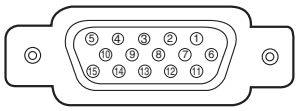
Le parti elencate di seguito sono da acquistare a parte. Al momento di ordinarle, fornire nome e modello al rivenditore.

	N. modello
Obiettivo fisso	**:** *103-109101-01*
Obiettivo zoom avanzato	**:** *103-110101-01*
Obiettivo zoom avanzato	**:** *38-809057-51*
Obiettivo zoom ravvicinato	**:** *38-809056-51*

Configurazione dei terminali

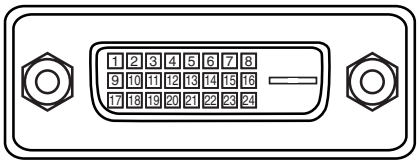
INGRESSO 1/USCITA ANALOGICA

Terminale: RGB analogico (Mini D-sub a 15 pin)



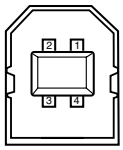
1	Rosso (R/Cr) Ingresso/Uscita	**9**	Alimentazione +5V / -----
2	Verde (G/Y) Ingresso/Uscita	**10**	Terra (sinc. vert.)
3	Blu (B/Cb) Ingresso/Uscita	**11**	Terra / -----
4	-----	**12**	Dati DDC / -----
5	Terra (sinc. orizz.)	**13**	Sinc. orizz. Ingresso/Uscita (sinc. H/V Composite)
6	Terra (rosso)	**14**	Sinc. vert.
7	Terra (verde)	**15**	Orologio DDC / -----
8	Terra (blu)		

TERMINALE DVI-D (DIGITALE)



1	Dati2– T.M.D.S.	**9**	Dati1– T.M.D.S.	**17**	Dati0– T.M.D.S.
2	Dati2+ T.M.D.S.	**10**	Dati1+ T.M.D.S.	**18**	Dati0+ T.M.D.S.
3	Schermo Dati2 T.M.D.S.	**11**	Schermo Dati1 T.M.D.S.	**19**	Schermo Dati0 T.M.D.S.
4	Non collegare	**12**	Non collegare	**20**	Non collegare
5	Non collegare	**13**	Non collegare	**21**	Non collegare
6	Orologio DDC	**14**	Alimentazione +5V	**22**	Schermo orologio T.M.D.S.
7	Dati DDC	**15**	Terra (per +5V)	**23**	Orologio+ T.M.D.S.
8	Sinc. vert. analogica	**16**	Rileva spina calda	**24**	Orologio– T.M.D.S.

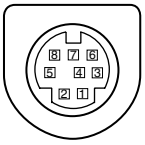
CONNETTORE USB (Serie B)



1	Vcc
2	- Dati
3	+ Dati
4	Terra

CONNETTORE PORTA DI CONTROLLO

Terminale: Mini DIN a 8 PIN



1	R x D	**5**	RTS / CTS
2	-----	**6**	T x D
3	-----	**7**	GND
4	GND	**8**	GND

Memo codice PIN

Annotare il codice PIN nella colonna sottostante e conservare il presente manuale con cura. Se il codice PIN è stato smarrito o dimenticato e non si è in grado di utilizzare il proiettore, rivolgersi a un centro di assistenza.

N. di blocco tramite codice PIN

N. predefinito: 1 2 3 4*

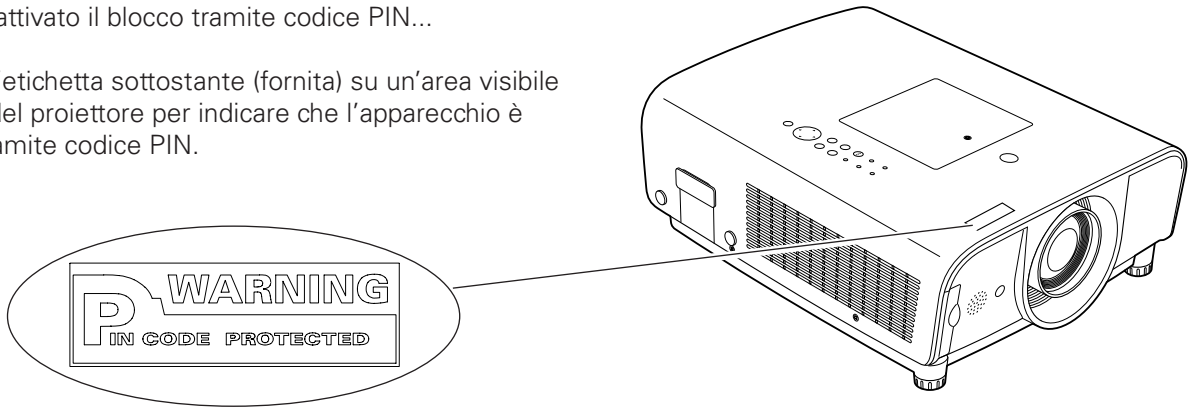
N. di blocco tramite codice PIN logo

N. predefinito: 4 3 2 1*

*Se il numero a quattro cifre viene cambiato, il numero predefinito non è più valido.

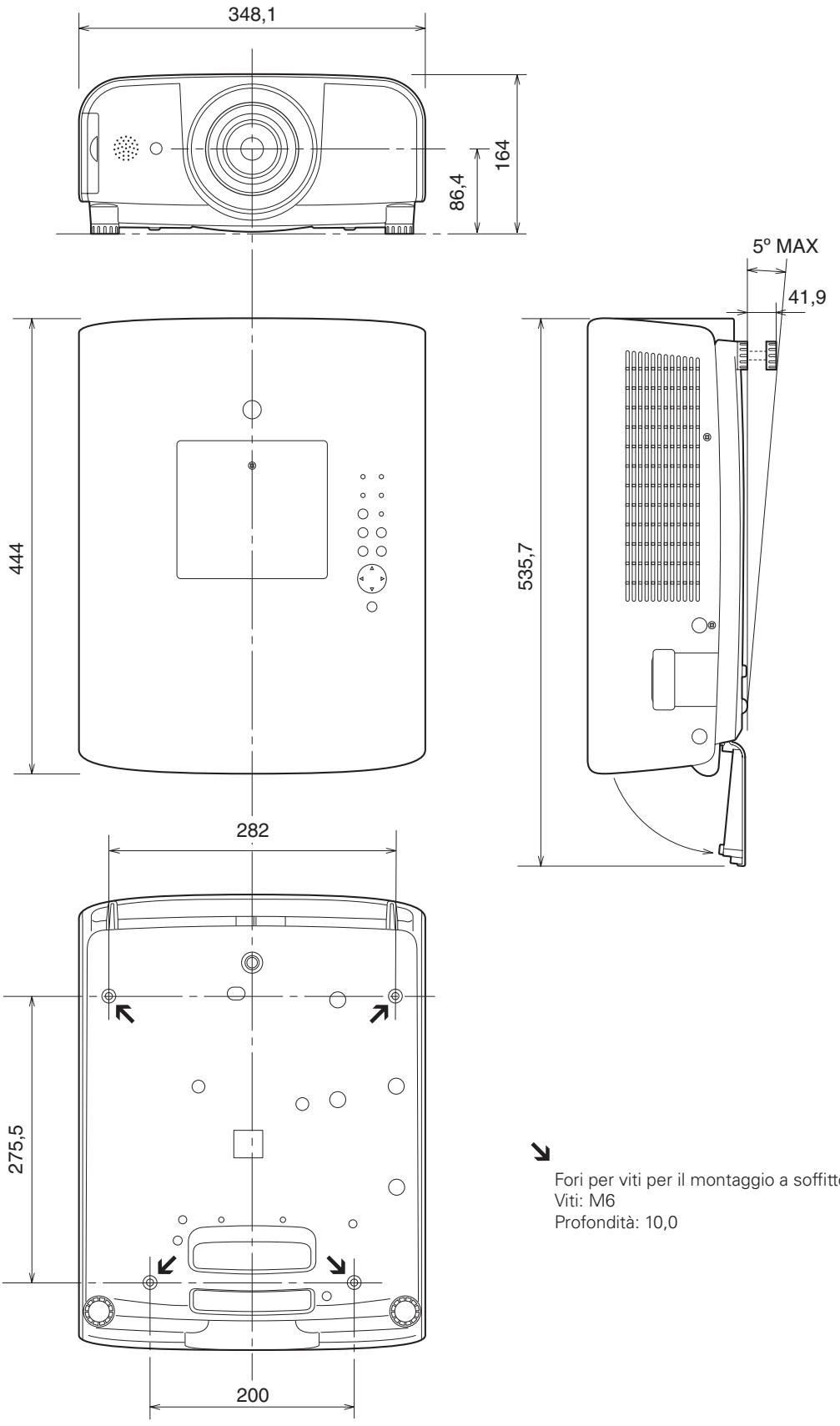
Quando è attivato il blocco tramite codice PIN...

Applicare l'etichetta sottostante (fornita) su un'area visibile sul corpo del proiettore per indicare che l'apparecchio è protetto tramite codice PIN.



Dimensioni

Unità: mm



Fori per viti per il montaggio a soffitto
Viti: M6
Profondità: 10,0